

## DAFTAR PUSTAKA

- Akhiruddin, & dkk. (2019). Belajar dan Pembelajaran. Sulawesi Selatan: CV. Cahaya Bintang Cemerlang.
- Alan Nur, F., & Suprianto, B. (2017). Pengembangan *Trainer Kit* Sensor Berbasis Arduino Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Teknik Pemrograman Di SMKN 1 Jetis.
- Anam, Khoirul. (2015). Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Minat Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PAI di SMP Bani Muqiman Bangkalan, Jurnal Pendidikan Islam, Universitas Muhammadiyah Surabaya, Vol. 4, No. 2.
- Arief S. Sadiman, (2006). Media pendidikan: Pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Arifin, Z., & Zuhrie, M. S. (2016). Pengembangan *Trainer* dan *Jobsheet* Mikrokontroler sebagai Media Pembelajaran pada Mata Pelajaran Perencanaan Sistem Kontrol di Jurusan Elektronika Industri SMK Negeri 1 Bangil. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Volume 05 Nomor 01 Tahun 2016, 383-388.
- Azhar Arsyad. (2014). Media Pembelajaran. rev.ed. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Bosowa, P., Azis, F. (2021). Rancang Bangun Modul Media Pembelajaran Arduino. *Journal Of Electrical Enginering* (Joule).
- Daryanto. (2013). Teknik Las. Bandung: Alfabeta
- Depdiknas. (2008). Panduan Pengembangan Bahan Ajar. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Atas Departemen Pendidikan Nasional.
- Djunaedi, W. Z., & Kurniawan, B. (2020). Pengembangan Modul dan *Trainer* Mikrokontroler sebagai Alat Uji Kompetensi Siswa SMK. Telekontran. Volume 8 Nomor 1 Tahun 2020, 1-12.
- Ghozali, Imam. (2005). Aplikasi Analisis *Multivariate* dengan SPSS. Semarang: Badan Penerbit UNDIP.
- Hartoyo, A. (2009). "Pemanfaatan Unsur Lokal Masyarakat dalam Pembelajaran Matematika". Jurnal Cakrawala Kependidikan. Vol. 7 No. 2 September 2009.
- Hasan, S. (2006). Analisis Aplikasi Konsep Refrigerasi dalam Praktikan *Trainer* Unit pada Mata Kuliah Sistem Pendingin. Bandung: UPI.
- Indonesia. (2003). Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Tambahan Lembaran RI Nomor 3. Jakarta: Sekretariat Negara.

- Indonesia. (2020). Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang.
- Liberio, Y. (2022). Rancang Bangun *Trainer Kit* Instalasi Penerangan Listrik Berbasis Arduino Uno Di SMK Negeri 5 Jakarta.
- Mukhlisin, & dkk. (2021). Rancang Bangun Modul Media Pembelajaran Arduino. *Journal of Electrical Engineering (Joule)*. Volume 2 Nomor 1 Tahun 2021, 88-93.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- National Education Association Of The United States. (2001) *National Education Association NEA*. United States. [Web Archive] Retrieved from the Library of Congress, <https://www.loc.gov/item/lcwaN0002414/>.
- Nur, Y. H., & Chandra, A. Y. (2019). Pengembangan *Trainer Kit* Kontrol Motor Listrik Berbasis Kontraktor untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa. *JUPITER (Jurnal Pendidikan Teknik Elektro)*.
- Pressman. (2009). *Software Engineering A Practitioner's Approach* 7th Ed.
- Ratnawati, H. (2016). *Analisis Kuantitatif Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Parama Publishing
- Riyadhi, N., dkk. (2009). *Panduan Penyusunan Buku Ajar dan Teks*. Jakarta: Politeknik Negeri Media Kreatif.
- Rochayati, Umi & Suprpto. (2014). Keefektifan *Trainer Digital* Berbasis Mikrokontroler dengan Model *Briefcase* dalam Pembelajaran Praktik di SMK. *Jurnal Kependidikan*, Volume 44, Nomor 2, November 2014. Hal 127-139. Universitas Negeri Yogyakarta
- Saraswati, Tika Danti. (2018). Pengembangan mikrokontroler arduino uno R3 siswa kelas XI paket keahlian teknik audio video di SMK Ma'arif Salam. Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta
- Setyawahana, B. Y., Anifah, L., Sondang, M., & Sulistiyo, E. (2022). Pengembangan Media *Trainer Kit* Sensor Arduino Uno Sebagai Media Penunjang Praktikum Pada Mata Pelajaran Teknik Pemrograman Di SMKN 1 Driyorejo.
- Sifa, A., Hendrawan, T., & Haris, E. (2021). Rancang Bagun *Trainer* Elektro Pneumatik *Low Cost* Berbasis *Microcontroler* (Arduino) untuk Sekolah Menengah Kejuruan (SMK). Prosiding The 12 th Industrial Research Workshop and National Seminar Bandung.

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.

Sumiati & Asra. (2009). *Metode Pembelajaran*. Bandung: CV. Wacana Prima.

Wardiyanto, M. F., & Yundra, E. (2019). Pengembangan *Trainer Kit* Mikrokontroler Arduino Uno Berbasis Iot Sebagai Media Penunjang Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Sistem Kontrol Terprogram Di SMK Negeri 1 Jenangan Ponorogo. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. Volume 08 Nomor 01 Tahun 2019, 139-148.

