

DAFTAR PUSTAKA

Aldoobie, Nada. 2015. "ADDIE Model." 5(6):68–72.

Ardiyanto, Asep, and Pamuji Sukoco. 2014. "Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional Untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Tunagrahita Ringan." *Jurnal Keolahragaan* 2(2):119–29. doi: 10.21831/jk.v2i2.2608.

Astuti, Ni Made Ari, and Gede Wirama Dewa. 2016. "Pengaruh Ukuran Perusahaan, Tipe Industri Dan Intensitas Research and Development Pada Pengungkapan Modal Intelektual." *E-Jurnal Akuntansi Universitas Udayana* 15:522–48.

Atsani, Muhammad Reza. 2020. "Meningkatkan Kemampuan Passing Bawah Bolavoli Menggunakan Metode Bermain." *Edu Sportivo: Indonesian Journal of Physical Education* 1(2):88–96. doi: 10.25299/es:ijope.2020.vol1(2).5592.

Dimiyati, Muhamad, Resty Gustiawati, and Ega Trisna Rahayu. 2022. "Pengembangan Model Latihan Sirkuit Berbasis Teknik Permainan Bola Voli Dalam Ekstrakurikuler Pada Usia (13-15 Tahun)." *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* 8(21):74–87.

Fransisca, Selly, and Ramalia Noratama Putri. 2019. "Pemanfaatan Teknologi RFID Untuk Pengelolaan Inventaris Sekolah Dengan Metode (R&D)." *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi* 1(1):72–75.

Haryati, Sri. 2012. "Research And Development(R & D) Sebagai Salah Satu

Model Penelitian Dalam.” *Academia* 37(1):13.

Juniarta, Tonang, and Siswantoyo Siswantoyo. 2014. “Pengembangan Model Permainan Rintangan (Handicap Games) Untuk Latihan Kebugaran Jasmani Anak Usia 10-12 Tahun.” *Jurnal Keolahragaan* 2(1):88–105. doi: 10.21831/jk.v2i1.2606.

Padafani, Yohanis, Novi Marlina Siregar, Fatah Nurdin, and Widiastuti. 2019. “MODEL PERMAINAN KESEIMBANGAN UNTUK ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS (AUTISME) USIA 6-10 TAHUN
BALANCE GAME MODEL FOR CHILDREN WITH SPECIAL NEEDS (AUTISM) 6-10 YEARS OF AGE Abstract.” *Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Adaptif* 2(1):6–15.

Pranopik, Muhammad Riza. 2017. “Pengembangan Variasi Latihan Smash Bola Voli.” *Jurnal Prestasi* 1(1):31–33. doi: 10.24114/jp.v1i1.6495.

Putra, ilham Eka. 2013. “Teknologi Media Pembelajaran Sejarah Melalui.” *Jurnal TEKNOIF* 1(2):20–25.

Saputra, Deka Ismi Mori, and Gusniar Gusniar. 2019. “Meningkatkan Hasil Belajar Passing Bawah Bola Voli Melalui Bermain Melempar Bola.” *Gelanggang Olahraga: Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga (JPJO)* 3(1):64–73. doi: 10.31539/jpjo.v3i1.862.

Saputra, M. Randi Eka, and Moch Yunus. 2019. “Pengembangan Variasi Model Latihan Dribbling Sepakbola Untuk Atlet Usia 13-15 Tahun.” *Indonesia Performance Journal* 3(1):8–15.

Siregar, Nofi Marlina, Marlinda Budiningsih, and Eka Fitri Novitasari. 2018. "Model Latihan Kelentukan Berbasis Permainan Untuk Anak Usia 6 Sampai 12 Tahun." *Prosiding Seminar Dan Lokakarya Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta* 3(01):75–87.

Syamsul Taufik, Muhamad. 2018. "Meningkatkan Teknik Dasar Dribbling Sepakbola Melalui Modifikasi Permainan." *Maenpo* 8(1):26. doi: 10.35194/jm.v8i1.914.

Tegeh, I. Made, and I. Made Kirna. 2013. "Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan ADDIE Model." *Jurnal IKA* 11(1):16.

Aldoobie, Nada. 2015. "ADDIE Model." 5(6):68–72.

Ardiyanto, Asep, and Pamuji Sukoco. 2014. "Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional Untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Tunagrahita Ringan." *Jurnal Keolahragaan* 2(2):119–29. doi: 10.21831/jk.v2i2.2608.

Astuti, Ni Made Ari, and Gede Wirama Dewa. 2016. "Pengaruh Ukuran Perusahaan, Tipe Industri Dan Intensitas Research and Development Pada Pengungkapan Modal Intelektual." *E-Jurnal Akuntansi Universitas Udayana* 15:522–48.

Atsani, Muhammad Reza. 2020. "Meningkatkan Kemampuan Passing Bawah Bolavoli Menggunakan Metode Bermain." *Edu Sportivo: Indonesian Journal of Physical Education* 1(2):88–96. doi: 10.25299/es:ijope.2020.vol1(2).5592.

Dimiyati, Muhamad, Resty Gustiawati, and Ega Trisna Rahayu. 2022. "Pengembangan Model Latihan Sirkuit Berbasis Teknik Permainan Bola Voli Dalam Ekstrakurikuler Pada Usia (13-15 Tahun)." *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* 8(21):74–87.

Fransisca, Selly, and Ramalia Noratama Putri. 2019. "Pemanfaatan Teknologi RFID Untuk Pengelolaan Inventaris Sekolah Dengan Metode (R&D)." *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi* 1(1):72–75.

Haryati, Sri. 2012. "Research And Development(R & D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam." *Academia* 37(1):13.

Juniarta, Tonang, and Siswantoyo Siswantoyo. 2014. "Pengembangan Model Permainan Rintangan (Handicap Games) Untuk Latihan Kebugaran Jasmani Anak Usia 10-12 Tahun." *Jurnal Keolahragaan* 2(1):88–105. doi: 10.21831/jk.v2i1.2606.

Padafani, Yohanis, Novi Marlina Siregar, Fatah Nurdin, and Widiastuti. 2019. "MODEL PERMAINAN KESEIMBANGAN UNTUK ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS (AUTISME) USIA 6-10 TAHUN BALANCE GAME MODEL FOR CHILDREN WITH SPECIAL NEEDS (AUTISM) 6-10 YEARS OF AGE Abstract." *Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Adaptif* 2(1):6–15.

Pranopik, Muhammad Riza. 2017. "Pengembangan Variasi Latihan Smash Bola Voli." *Jurnal Prestasi* 1(1):31–33. doi: 10.24114/jp.v1i1.6495.

Putra, illham Eka. 2013. "Teknologi Media Pembelajaran Sejarah Melalui." *Jurnal*

TEKNOIF 1(2):20–25.

Saputra, Deka Ismi Mori, and Gusniar Gusniar. 2019. “Meningkatkan Hasil Belajar Passing Bawah Bola Voli Melalui Bermain Melempar Bola.” *Gelanggang Olahraga: Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga (JPJO)* 3(1):64–73. doi: 10.31539/jpjo.v3i1.862.

Saputra, M. Randi Eka, and Moch Yunus. 2019. “Pengembangan Variasi Model Latihan Dribbling Sepakbola Untuk Atlet Usia 13-15 Tahun.” *Indonesia Performance Journal* 3(1):8–15.

Siregar, Nofi Marlina, Marlinda Budiningsih, and Eka Fitri Novitasari. 2018. “Model Latihan Kelentukan Berbasis Permainan Untuk Anak Usia 6 Sampai 12 Tahun.” *Prosiding Seminar Dan Lokakarya Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta* 3(01):75–87.

Syamsul Taufik, Muhamad. 2018. “Meningkatkan Teknik Dasar Dribbling Sepakbola Melalui Modifikasi Permainan.” *Maenpo* 8(1):26. doi: 10.35194/jm.v8i1.914.

Tegeh, I. Made, and I. Made Kirna. 2013. “Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan ADDIE Model.” *Jurnal IKA* 11(1):16.