

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. (2015). Zakat Mal Dalam Kajian Hadis Maudhu'i. *Aqidah-Ta: Jurnal Ilmu Aqidah*, 1(1), 69–98. <https://journal3.uin-alauddin.ac.id/index.php/aqidah-ta/article/view/1310>
- Amrillah. (2019). *Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Matematika Berbasis Pendekatan Saintifik pada Materi Memahami Keuntungan dan Kerugian di Kelas VII SMPN 3 Kurau Tahun Pelajaran 2018/2019*. Universitas Islam Negeri Antasari.
- Arafat, Y. (2022). Penerapan Metode Discovery Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Materi Bandarlampung, Pada Siswa Kelas IX-C SMP Kartika II-2. *Fakultas Tarbiyah Dan Ilmu Keguruan (FTIK) IAIN Palangka Raya*, 2(2), 956–971.
- Ardiyanto, D. (2022). *Pengembangan Media E-Comic Pembelajaran Pai Untuk Siswa Smp N 3 Jatiagung* [Uin Raden Intan Lampung]. [http://repository.radenintan.ac.id/id/eprint/19553%0Ahttp://repository.radenintan.ac.id/19553/1/tesis 1-2.pdf](http://repository.radenintan.ac.id/id/eprint/19553%0Ahttp://repository.radenintan.ac.id/19553/1/tesis%201-2.pdf)
- Arikunto, S. (2013). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. PT Rineka Cipta.
- Arnaningtyas, R. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Berbasis Flash Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Matematika Siswa*. Universitas Muhammadiyah Malang.
- Arsyad, A. (2015). *Media Pembelajaran*. Rajawali Pres.
- Aziz, M. K. (2015). *Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis android untuk meningkatkan partisipasi dan hasil belajar siswa pada mata pelajaran pai*. 1–65. http://digilib.uin-suka.ac.id/17647/2/1320411032_babi_iv-atau-v_daftar-pustaka.pdf
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran: Peranannya Sangat Penting dalam*

Menyampai Tujuan Pembelajaran Edisi Ke-2 Revisi. Gava Media.

Dihyah, M. (2021). *Pengembangan Media Komik Strip Menggunakan Aplikasi Ibis Paint X Untuk Pembelajaran Akidah Akhlak.*

Dwi, I. A. (2018). *Pengembangan Media Komik Elektronik Berbasis Alam Sekitar Pada Materi Fungi.* 2(1), 1–13. <http://link.springer.com/10.1007/978-3-319-76887-8%0Ahttp://link.springer.com/10.1007/978-3-319-93594-2%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/B978-0-12-409517-5.00007-3%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.jff.2015.06.018%0Ahttp://dx.doi.org/10.1038/s41559-019-0877-3%0Aht>

Hamalik, O. (1994). *Media Pendidikan.* PT. Citra Aditya Bakti.

Hidayatal, K. M. (2016). *Pengembangan Instrumen Penilaian Otentik untuk Menilai Pengetahuan dan Keterampilan Praktikum Siswa SMK pada Konsep Koloid.* Universitas Pendidikan Indonesia.

Jannah, R. (2009). *Media Pembelajaran* (A. Press (ed.)).

Machali, I. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif.* MPI.

Mahdalina, M. (2018). *Pengembangan Media Bagan Pada Materi Zakat Fitrah dan Zakat Mal di Smp Kelas IX.* 120.

Mahdiyah, N. F. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Daring Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti Kelas VII di SMP Ma'arif Batu.* 26(2), 173–180. <http://www.ufrgs.br/actavet/31-1/artigo552.pdf>

Mawarni, I. (2018). *Pengembangan Media Komik Kimia Pada Materi Teori Perkembangan Atom Di Sma Negeri 7 Banda Aceh.* 1–85.

Nurgiyantoro, B. (2018). *Sastra Anak: Pengantar Pemahaman Dunia Anak.* Gajah Mada University Press.

Punaji, S. ; S. (2005). *Media Pembelajaran.* Elang Mas.

- Rahayu, R. P. (2021). *Implementasi media pembelajaran pop- up book untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas xi pada mata pelajaran pai di sma negeri 1 balong*. 74.
- Rochmawati, I. (2020). *Sequential Art (Menggambar Komik)*. [http://repository.unikom.ac.id/64614/1/Menggambar Komik.pdf](http://repository.unikom.ac.id/64614/1/Menggambar%20Komik.pdf)
- Rosadi, H. . (2019). *Zakat Dan Wakaf Konsepsi, Regulasi, Dan Implementasi*,. Simbiosis Rekatama Media.
- Rosyada, A. (2021). *Pengembangan media pembelajaran Fikih berbasis aplikasi Zaamal dalam meningkatkan hasil belajar siswa Kelas 8 MTs Sunan Kalijogo Kediri*. <http://etheses.uin-malang.ac.id/id/eprint/28800>
- Sahroni, O. dkk. (2019). *Fiqih Zakat Kontemporer* (Edisi ke-1). PT RajaGrafindo Persada.
- Saprida, M. H. . (2015). *Fikih Zakat, Shodaqoh Dan Wakaf*. NoerFikri Offset.
- Saputro, Dwi, A. (2015). Aplikasi Komik sebagai Media. *Muaddib*, 05(ISSN 2088-3390), 01.
- Setiawan, S. Y. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam*. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Soedarso, N. (2015). Komik: Karya Sastra Bergambar. *Humaniora*, 6(4), 496. <https://doi.org/10.21512/humaniora.v6i4.3378>
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Titim. (2017). Peningkatan Hasil Belajar Zakat Fitrah Dan Mal Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Numbered Head Together. *Faktor Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 4(2), 125–132.
- Widasari, W. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Matematika Materi Program Linear Dengan Pendekatan Realistik Kelas Xi Ipa Sma N 1 Polokarto*. *Skripsi Publikasi*, 259.

Zainurotul, R. L. . (2021). *Pengaruh Media E-Comic Terhadap Kemampuan Memecahkan Masalah Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Fikih (Zakat) Kelas V di MIN 1 Jepara* [Institut Agama Islam Negeri Kudus]. <http://repository.iainkudus.ac.id/6749/>

