

**MODEL GERAK DASAR BERBASIS PERMAINAN UNTUK  
ANAK KELAS 6 SEKOLAH DASAR**



**Muhammad Nur Fandiasto**

**1601619076**



**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan**

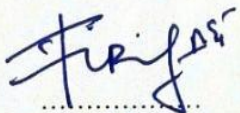
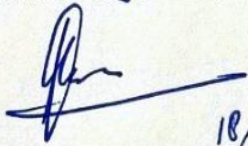

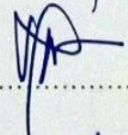
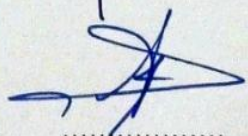
*Wacandaneka dan  
Wiwatatabekna Sastra*

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI  
FAKULTAS ILMU OLAHRAGA  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2023**

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I (Dr. Taufik Rihatno) NIP. 196410041992031001		15-8-2023
Pembimbing II (Dr. Sujarwo, M.Pd) NIP. 197604252003121001		15-8-2023

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. (Dr. Eka Fitri Novitasari) NIP. 197908252005012002	Ketua		16-8-2023
2. (Dr. Oman US. M.Pd) NIP. 196311061989031001	Sekretaris		18/8 2023
3. (Dr. Taufik Rihatno) NIP. 196410041992031001	Anggota		15-8-2023
4. (Dr. Sujarwo, M.Pd) NIP. 197604252003121001	Anggota		15-8-2023
5. (Slamet Sukriadi, M.Pd) NIP. 198210282015041002	Anggota		21/8 2023

Tanggal Lulus :



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Muhammad Nur Fandiasto  
NIM : 1601619076  
Fakultas/Prodi : FIK/Pendidikan Jasmani  
Alamat email : astofandi@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (... ..)

yang berjudul :

“ MODEL GERAK DASAR BERBASIS PERMAINAN UNTUK ANAK KELAS 6 SEKOLAH DASAR “

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 28 Agustus 2023

Penulis

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, dengan adanya bantuan dari pihak lain, dan arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas di cantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan di sebutkan nama pengarang dan di cantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah di peroleh karena karya tulis ini, serta sanksi lainnya yang sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 25 juli 2023

Yang membuat pernyataan,



(Muhammad Nur Fandiasto)

NIM. 1601619076



# **MODEL GERAK DASAR BERBASIS PERMAINAN UNTUK ANAK KELAS 6 SEKOLAH DASAR**

## **ABSTRAK**

Model Gerak Dasar Berbasis Permainan Untuk Anak Kelas 6 Sekolah dasar Tahun memiliki fokus peneliatian untuk mengetahui, menganalisis dan menghasilkan produk pengembangan model gerak dasar. Model gerak dasar ini disesuaikan dengan aspek pertumbuhan dan perkembangan serta karakteristik anak yang dikemas melalui aktivitas fisik yang difokuskan pada gerak dasar manipulatif. Penelitian ini menggunakan pendekatan ADDIE berbasis permainan untuk anak kelas 6 sekolah dasar dimana nantinya hasil dari model ini dapat diterapkan oleh anak kelas 6 sekolah dasar dalam proses belajar dan mengenal berbagai macam gerak dalam kehidupan sehari-hari. Penelitian ini merupakan penelitian yang mengacu pada model pengembangan adapun langkah-langkah yang akan dilakukan: 1) Melakukan analisis, 2) Perancangan, 3) Pengembangan, 4) Pelaksanaan, 5) Evaluasi. Hasil penelitian ini berupa buku yang berisikan model gerak dasar untuk anak kelas 6 sekolah dasar. Kesimpulan dari penelitian ini bahwa model yang disusun sangat sesuai dengan karakteristik dan materi kurikulum pada anak usia kelas 6 sekolah dasar, serta layak diterapkan dalam pembelajaran gerak dasar.

**Kata Kunci:** Model Gerak, Gerak Dasar, Anak Kelas 6 Sekolah Dasar.

## **A GAME-BASED MOVEMENT MODEL FOR CHILDREN IN GRADE 6 ELEMENTARY SCHOOL**

### **ABSTRACT**

*Game-Based Fundamental Movement Models for Year 6 Elementary School Children has a research focus to identify, analyze and produce basic motion model development products. This basic movement model is adapted to aspects of growth and development as well as the characteristics of children which are packaged through physical activity that focuses on manipulative basic movements. This study uses a game-based ADDIE approach for grade 6 elementary school children where later the results of this model can be applied by grade 6 elementary school children in the learning process and recognize various kinds of motion in everyday life. This research is research that refers to the development model as for the steps to be carried out: 1) Conduct analysis, 2) Design, 3) Development, 4) Implementation, 5) Evaluation. The results of this study are in the form of a book containing basic motion models for grade 6 elementary school children. The conclusion from this study is that the model developed is in accordance with the characteristics and curriculum materials for grade 6 elementary school children, and is feasible to apply in basic movement learning.*

**Keywords:** *Motion Model, Basic Motion, 6th Grade Elementary School Children.*

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas Berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Model Gerak Dasar Berbasis Permainan Untuk Anak Kelas 6 Sekolah Dasar”. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak yang telah memberikan arahan serta dukungan sehingga kendala tersebut dapat diatasi dengan baik. Dalam kesempatan kali ini penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada Bapak Dr. Taufik Rihatno selaku dosen pembimbing 1 dan Bapak Dr. Sujarwo, M.Pd selaku dosen pembimbing 2 saya yang senantiasa memberikan arahan dan saran sangat bermanfaat serta terima kasih untuk seluruh informan yaitu anak – anak kelas 6 sekolah dasar untuk membantu dalam penelitian ini.

Disamping itu ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada orang tua saya tercinta yang telah memberikan dukungan material maupun moral, terima kasih juga kepada sahabat perjuangan yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Semoga segala bantuan, dukungan dan doa yang diberikan senantiasa mendapatkan Ridho Allah SWT sehingga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan keolahragaan bagi berbagai pihak.

Jakarta, 25 Juli 2023

Muhammad Nur Fandiasto

## DAFTAR ISI

### **BAB I PENDAHULUAN**

A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Fokus Penelitian.....	7
C. Rumusan Masalah.....	7
D. Kegunaan Hasil Penelitian.....	8

### **BAB II KAJIAN TEORETIK**

A. Konsep Pengembangan Model .....	9
B. Konsep Model yang Dikembangkan.....	13
C. Kerangka Teoretik .....	14
D. Rancangan Model .....	39

### **BAB III METODELOGI PENELITIAN**

A. Tujuan Penelitian .....	41
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	41
C. Karakteristik Model .....	42
D. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	42
E. Langkah-langkah Pengembangan Model.....	46
1. Peneliti Terdahulu .....	46
2. Perencanaan Penelitian.....	47
3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model .....	48

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Hasil Pengembangan Model .....	51
1. Hasil analisis kebutuhan.....	51
2. Model Final .....	52
B. Kelayakan Model.....	66
C. Efektivitas Model.....	67
D. Pembahasan .....	68

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

A. Kesimpulan .....	70
B. Saran .....	70

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**

Lampiran 1. Hasil Validasi

Lampiran 2. Dokumentasi

### **RIWAYAT HIDUP**



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Nama Ahli Dalam Uji Validasi .....	48
Tabel 4.1 Berikut Nama Para Telaah Pakar (Expert Judgment) Atau Para Dosen Ahli dalam Uji Validasi .....	66
Tabel 4.2 Kelayakan Model .....	67



*Mencerdaskan dan  
Meningkatkan Kualitas*

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model ADDIE .....	12
Gambar 2.2 Menekuk Tubuh .....	18
Gambar 2.3 Memuntir Tubuh .....	19
Gambar 2.4 Gerakan Memutar Tubuh .....	19
Gambar 2.5 Gerakan Mengubah Posisi Anggota Tubuh.....	20
Gambar 2.6 Mengayun.....	21
Gambar 2.7 Berjalan .....	22
Gambar 2.8 Berlari.....	23
Gambar 2.9 Melompat .....	23
Gambar 2.10 Meloncat.....	24
Gambar 2.11 Berguling.....	25
Gambar 2.12 Menggelinding .....	22
Gambar 2.13 Merangkak.....	26
Gambar 2.14 Memanjat.....	26
Gambar 2.15 Berderap/ <i>galloping</i> .....	27
Gambar 2.16 Slidding .....	28
Gambar 2.17 Skipping .....	29
Gambar 2.18 Hopping.....	29
Gambar 2.18 Leaping.....	30
Gambar 2.19 Melempar .....	31
Gambar 2.20 Menangkap.....	32
Gambar 2.21 Menendang .....	32
Gambar 2.22 Menggiring .....	33
Gambar 3. 2 Bagan Gerak Dasar .....	40