

DAFTAR PUSTAKA

- Nurdyasnyah, N; , Andiek, W;. (2015). Inovasi teknologi pembelajaran. Sidoarjo: Nizamia learning center.
- Wigati, S; , Rahmawati, D. S; , Widodo, S.A;. (2018). Pengembangan Youtube Pembelajaran Berbasis Ki Hadjar Dewantara untuk Materi Integral di SMA. In Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika.
- Abdul Haris, & Jihad Asep. (2013). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Abdullah, A., Achmad, A, & Sahibu, S. (2021). Media Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Pemrograman Web Berbasis Android. *Inspiration: Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi. Journal media interaktif*, 45-54.
- Aprilia, e. a. (2015). Improving Writing Ability of the Eighth Grade Students by Using Diary Writing. *e-Journal of English Language Teaching Society (ELTS)*.
- Arikunto, & Suharsimi. (2009). *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Brooke. (2013). SUS : A Retrospective. *Journal of Usability Studies (JUS)*, 29–40.
- Deris Septian, Yenni Fatman, & Siti Nur. (2021). IMPLEMENTASI MDLC (MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE). *Jurnal Computech & Bisnis*, Bandung.
- Dr. Darodjat, M.Ag , Dr. Muhammad Hasan, S.Pd., M.Pd, Milawati, M.Pd, Dr. Darodjat, M.Ag, Tasdin Tahrim, S. Pd., M. Pd., C.PS. C.IBST, C.Mt., Ahmad Mufit Anwari S.Pd.I., M.Pd, . . . I Made Indra P., SKM., MPH., QRGP., CPHCM. (2021). In *MEDIA PEMBELAJARAN* (pp. 2-3). klaten: Tahta Media Group.
- Hartanti, D. (2013). *Media Pembelajaran E-Book*. Pendidikan Teknik dan Arsitektur Universitas Pendidikan.
- Ir. Djajeng Baskoro, M.Pd. (2015). *Panduan Penggunaan Bahan Ajar*. Lembang: (PP-PAUDNI) Regional I Bandung.
- Isran Rasyid Karo, & Rohani. (2018). Manfaat Media Dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Dan Matematika* 7, 91–96.
- Liang, J. X. (2018). Usability study of mainstream wearable fitness devices: Feature analysis and system usability scale evaluation. *JMIR Mhealth and Uhealth*.
- Munir. (2017). *Pembelajaran Digital*. Bandung: Alfabeta.

- Nurfadhillah, M.Pd, S. (2021). *Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaa, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara Kegunaan Media Pembelajaran*. Tangerang: CV Jejak.
- Nurkamilah, S, Putri, D. I., & Muthmainnah, R. I. (2020). Pemanfaatan Teknologi Pendidikan Kawasan Pengembangan dalam Membuat Media Pembelajaran. *Journal of Education and Instruction (JOEAI)*, 3(2),, 339–347.
- Pixyoriza. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Digital Book Menggunakan Kvisoft. *Skripsi Universitas Raden Intan Lampung*.
- Pramudito, & Aria. (2013). Pengembangan Media Video Tutorial Pada Mata Pelajaran Komepetensi Kejuruan. *Jurnal Pendidikan*, 7-12.
- Prof. Dr. H. Djaali, D. M. (2008:28 dalam gamijar 2019).
- Sadiman. (2005). *Media pendidikan, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Pustekkom Dikbud dan PT.Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, & Wina. (2006). *Strategi pembelajaran berorientasi standar proses*. Jakarta: Kencana.
- Seels, & Glasgow. (1990). *Exercises in Instructionals Design*. Columbus: Merrill Publishing Company.
- Shalikhah. (2016). *Pemanfaatan Aplikasi Lectora Inspire Sebagai Media Pembelajaran Interaktif*. CAKRAWALA.
- Shiratuddin, N. (2003). Ebook Technology and Its Potential Application in Distance Education. *Journal of Digital Information*.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sutopo, A. H. (2003). *Multimedia Interaktif dengan flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.