

DAFTAR PUSTAKA

- Anggoro, N. D., Suhery, C., & Ruslianto, I. (2019). Penerapan Algoritma Knapsack Dan Fungsi Hash Pada Sistem E-Voting (Studi Kasus: Pemilihan Raya Mahasiswa Universitas Tanjungpura Pontianak). *Coding Jurnal Komputer Dan Aplikasi*, 7(01).
- Atika, P. D. (2018). Digital Signature dengan Algoritma Sha-1 dan Rsa sebagai Autentikasi. *Jurnal Cendikia*, 16(2 Oktober), 74–83.
- Azizah, A. (2020). *ANALISIS USABILITY WEBSITE POLTEKKES PALEMBANG MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE*. UIN Raden Fatah Palembang.
- Farhan, M., & Wahyuni, A. (2020). Implementasi Framework Laravel Untuk E-Voting Pemilihan Ketua Osis Pada Smk Cikini Berbasis Web. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 4(2), 97–104.
- Herfian, M. R. (2021). *Pembuatan Aplikasi Chatbot Untuk Membantu Pelayanan Pemberian Informasi Kampus Kepada Calon Mahasiswa Baru*. Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri.
- Inayah, L. (2021). *Penerapan E-voting melalui aplikasi E-pilketos dalam menanamkan karakter demokrasi di SMP Negeri 3 Surabaya*. UIN SUNAN AMPEL SURABAYA.
- Irnawati, O., & Darwati, I. (2020). Penerapan model waterfall dalam analisis perancangan sistem informasi inventarisasi berbasis web. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, 6(2), 109–116.
- Lestari, R. W. (2019). *PERANCANGAN APLIKASI E-VOTING PEMILIHAN KEPALA DESA BERBASIS WEB*.
- Majidi, M., & Saiful, Z. (2019). *APLIKASI SISTEM PEMESANAN MAKANAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL*. STMIK AKAKOM YOGYAKARTA.
- Mediana, D. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Helpdesk (A-Desk) Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus Di Pdam Surya Sembada Kota Surabaya) Design Build Helpdesk Applications (A-Desk) Based Web Using Framework Laravel (Case Study in Surya Sembada Municipal Wat. *Jurnal Manajemen Informatika*, 8(2).
- Mulyani, B. W. (2018). *Pengembangan Electronic Voting Sebagai Alat Bantu Pemungutan Suara Bagi Masyarakat Perantauan*.
- Ng, R. (2022). *Pembuatan Aplikasi Chatbot Berbasis Web Menggunakan Dialogflow dengan Integrasi Dialogflow Messenger pada Situs Journal of Multidisciplinary Issues*. Universitas Multimedia Nusantara.
- Paramitha Kurniawan, D. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Android Emergency Panic Button dengan Menggunakan Metode Waterfall dan Fitur SMS Alert*.

Universitas Multimedia Nusantara.

Permatasari, H. D., Widodo, & Adhi, B. P. (2020). PENGEMBANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK MENGETAHUI KECENDRONGAN SEORANG MAHASISWA DALAM MENGAMBIL MATA KULIAH PILIHAN DALAM LINGKUP PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER MENGGUNAKAN ALGORITMA APRIORI. *PINTER: Jurnal Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer*, 4(2), 27–31.

Prabowo, M. (2020). *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. LP2M Press IAIN Salatiga.

Riski, B. (2019). Aplikasi E-Vote Pemilihan Presiden Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) Amik Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung Berbasis Web. *Jurnal ONESISMIK*, 2(2), 27–36.

Setiawan, T. B. (2018). *WEBSITE BUILDER MENGGUNAKAN KONSEP HMVC DENGAN CLASS DIAGRAM SEBAGAI ACUAN KERJA*. University of Muhammadiyah Malang.

Shafa, M. A., & Syaripudin, A. (2021). Perancangan Sistem E-Voting pada Pemilihan Ketua dan Wakil Ketua OSIS di SMK Kesuma Bangsa I Depok Berbasis Web. *Journal of Artificial Intelligence and Innovative Applications*, 2.

Utama, G. Y. (2020). *TA: IMPLEMENTASI ALGORITMA TOTP SHA-3 UNTUK PENGELOLAAN PASSWORD WIFI PADA MEDIA TEMPAT SAMPAH*. Institut Teknologi Nasional Bandung.

Widiyanto, F. (2020). *Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) di SMA Xaverius 1 Kota Jambi*. STIKOM Dinamika Bangsa Jambi.