

## DAFTAR PUSTAKA

- Afrizal, Huda Aminuddin, F., & Febrian, A. (2022). SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DENGAN METODE THROW AWAY PROTOTYPING DEVELOPMENT PADA TOKO AT SPORT. *FORTECH (Journal of Information Technology)*, 6(2).
- Alfiah, F., Syam, F. M., & Anggrayni, D. (2022). E-Training System To Improve HR Capability at Indofood Factory Using Codeigniter Framework. *ADI Journal on Recent Innovation (AJRI)*, 3(2), 217–225. <https://doi.org/10.34306/ajri.v3i2.716>
- Anggaran Dasar & Anggaran Rumah Tangga Organisasi Pemerintahan Mahasiswa Universitas Negeri Jakarta, (2019).
- Asri, S. A., Astawa, I. N. G. A., Sunaya, I. G. A. M., Yasa, K. A., Indrayana, I. N. E., & Setiawan, W. (2020). Implementation of Prototyping Method on Smart Village Application. *Journal of Physics: Conference Series*, 1569(3). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1569/3/032094>
- Dafitri, H., Panggabean, E., Wulan, N., Lubis, A. J., Khairani, S., & Humaira, A. P. (2023). Pelatihan Desain UI/UX Website UMKM Profile Labscarpe Dengan Aplikasi Figma. *Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat Nusantara (JPkMN)*, 3(2), 1972–1980.
- Dansy, S. E., Yani, A., Manaf, A., Abdulbaqi, A. S., & Iksan, N. (2023). Expert System for Diagnosis Coronavirus Disease. *International Journal of Artificial Intelligence*, 10(1), 39–44. <https://doi.org/10.36079/lamintang.ijai-1001.537>
- Pedoman Pelaksanaan Kegiatan Organisasi Kemahasiswaan Tahun 2022, (2022).
- Ekadewi, S., Yunanto, P. W., & Sastrawijaya, Y. (2018). Pengembangan Website Dan Pemanfaatan Media Sosial Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pariwisata Di Kabupaten Bangka Selatan. *PINTER : Jurnal Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, 2(1), 9–16. <https://doi.org/10.21009/pinter.2.1.2>
- Faishal, A. A. (2018). *ANALISIS DAN PERANCANGAN USER EXPERIENCE DESIGN APLIKASI SEWA JASA TOUR GUIDE MENGGUNAKAN METODE DISCOVERY, FORMATIVE, DAN EVALUATE (Studi Kasus : Rasendriya Indonesia)*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Febriyanto, Y., Sukmasetya, P., & Maimunah. (2023). Implementasi Design Thinking dalam Perancangan UI/UX Rumah Sampah Digital Banjarejo. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(3), 936–947. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i3.3135>
- Firdaus, A., Zainal, D. Bin, & Firdaus, W. I. (2023). Implementasi Flutter Dalam Aplikasi Pencarian Rumah Kost Berbasis Mobile. *Jurnal JUPITER*, 15(1), 828–836.

- Ginantra, N. L. W. S. R., & Atmaja, K. J. (2018). Aplikasi Manajemen Kegiatan Kemahasiswaan STIKI Indonesia Berbasis WEB. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 12(1), 1–14.
- Hartawan, M. S. (2022). PENERAPAN USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA WIREFRAME DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SINOPSIS FILM. *JURNAL ELEKTRO & INFORMATIKA SWADHARMA (JEIS)*, 2(1), 43–47.
- Hasan, N. F., Wati, V., Gilby Sapulette, S., Supadmini, S., Wartono, Limba, F. B., Isfaatun, E., Tarigan, W. J., Suparman, A., & Purwanto. (2023). *Dasar Analisa Perancangan Sistem Informasi* (P. T. Cahyono, Ed.). Cendikia Mulia Mandiri.
- Hikam, M. (2018). ANALISIS DAN PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA GURU BERBASIS WEB. *Jurnal Elektronik Pendidikan Teknik Informatika*, 7(2), 68–77.
- Hussein, A., & Mohamed, R. (2023). Feasibility Study for Developing an Event Prioritizing System Using CMSs. *International Journal of Intelligent Systems and Applications in Engineering*, 11(1s), 30–45. [www.ijisae.org](http://www.ijisae.org)
- Jakob Nielsen. (1994, Oktober 1). *Severity Ratings for Usability Problems*. Nielsen Norman Group. <https://www.nngroup.com/articles/how-to-rate-the-severity-of-usability-problems/>
- Jakob Nielsen. (2000, Maret 18). *Why You Only Need to Test with 5 Users*. Nielsen Norman Group. <https://www.nngroup.com/articles/why-you-only-need-to-test-with-5-users/>
- Karlina, D., & Indah, D. R. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Sistem Informasi E-Learning Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 8(3). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v8i3.5412>
- Kindangen, A. N., Fahrozi, F., Nursanto, F. R. A., & Sulaiman, I. A. K. (2022). Analisis Perancangan Sistem Informasi Event Organisasi Kemahasiswaan Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. *JSI: Jurnal Sistem Informasi (E-Journal)*, 14(1). <http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index>
- Kristina, & Armita, A. (2022). Perancangan Aplikasi Penyusunan Sistem Pelayanan Persalinan dan Nifas untuk Bidan Desa Menggunakan Metode Throwaway Prototyping. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(2), 297–308.
- Kusuma, W. A., & Suhardi, D. (2021). USER EXPERIENCE PADA SISTEM INFORMASI PARIWISATA HALAL TOURISM. *Seminar Keinsinyuran*, 69–74.
- Lestari, A., Sucipto, A., Priandika, A. T., Apririansyah, A., & Suwarno, Y. (2022). IMPLEMENTASI SAFETY STOK PADA SISTEM PENGELOLAAN

STOK PADA TOKO SI OEMAR BAKERY BERBASIS WEB. *Jurnal TELEFORTECH*, 3(1), 2774–5384.

- Maharani, A. C., Rokhmawati, R. I., & Mursityo, Y. T. (2023). EVALUASI USABILITY PORTAL AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN METODE THINK ALOUD (STUDI KASUS: POLITEKNIK KEUANGAN NEGARA STAN). *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi dan Sains)*, 5(2), 226–233.
- Mayadi, Khalida, R., & Setiawati, S. (2020). Meningkatkan Service Quality Usaha Laundry Menggunakan Throw-Away Prototyping. *Jatisi*, 7(3), 656–667. <http://jurnal.mdp.ac.id>
- Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 44 Tahun 2016, Pub. L. No. 44 (2016). [www.peraturan.go.id](http://www.peraturan.go.id)
- Mintarsih. (2023). Pengujian Black Box Dengan Teknik Transition Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada SMC Foundation. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), 33–35. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v5i1.727>
- Muharam, M., & Persada, A. G. (2020). *Implementasi Penggunaan Website Sebagai Media Informasi dan Media Pemasaran Hasil Pertanian dan Peternakan Desa Sumberejo*. [www.desasumberejo.com](http://www.desasumberejo.com).
- Mulyawan, M. D., Kumara, I. N. S., Swamardika, I. B. A., & Saputra, K. O. (2021). Kualitas Sistem Informasi Berdasarkan ISO/IEC 25010: Literature Review. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 20(1), 15–28. <https://doi.org/10.24843/mite.2021.v20i01.p02>
- Natasia, S. R., Ashshofiah, P. A. T., Hartanti, Y. E., & Muhammad, J. (2021). EVALUASI USABILITY WEBSITE DINAS TENAGA KERJA DAN TRASMIGRASI KABUPATEN XYZ MENGGUNAKAN METODE THINK-ALOUD. *Jurnal Teknologi Informasi*, 5(2).
- Oktasari, A. J., & Kurniadi, D. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEGIATAN MAHASISWA BERBASIS WEB. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*, 7(4).
- Perdana, M. I. S., & Karmilasari. (2023). Analisis Kualitas Website E-Kemenkeu pada Modul Pengembangan Diri Kementerian Keuangan Menggunakan Standarisasi ISO 25010. *Jurnal Ilmiah KOMPUTASI*, 22(1). <https://doi.org/10.32409/jikstik.22.1.3066>
- Pratama, M. I. F., Az-Zahra, H. M., & Setiawan, N. Y. (2019). Evaluasi Usability Menggunakan Metode Think Aloud dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Mobile Padiciti. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(9), 8390–8399. <http://j-ptiik.ub.ac.id>

- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2015). *Software Engineering: A Practitioner's Approach* (8 ed.). McGraw-Hill Education.
- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2020). *Software Engineering: A Practitioner's Approach* (9 ed.). McGraw-Hill Education.
- Puspita, D., & Aminah, S. (2018). Sistem Informasi Manajemen Kewirausahaan Pedesaan Berbasis Web Multimedia. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SEMNASTIK) X*, 626–631.
- Puspitasari, N., Budiman, E., Sulaiman, Y. N., & Firdaus, M. B. (2021). Microservice API Implementation for E-Government Service Interoperability. *Journal of Physics: Conference Series*, 1807(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1807/1/012005>
- Putra, A. R. (2021). PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI RECORDING PEGAWAI MENGGUNAKAN METODE HUMAN-CENTERED DESIGN (STUDI KASUS: PT. XYZ). *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi, dan Edukasi Sistem Informasi*, 2(2), 85–96.
- Putri, R. E., Yusman, Y., & Sari, I. P. (2022). Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Dan Konseling Berbasis Website. *Konferensi Nasional Teknologi Informasi dan Komputer*, 6(1), 861–867. <https://doi.org/10.30865/komik.v6i1.5904>
- Raihan, A. M., Mufti, Indra, & Painem. (2023). SISTEM KENDALI SMART OFFICE BERBASIS INTERNET OF THINGS MENGGUNAKAN MIKROKONTROLLER WEMOS D1 R2. *2nd Seminar Nasional Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi (SENAFTI)*, 2(1), 458–465.
- Rainer, R. K., & Prince, B. (2022). *Introduction to Information Systems: Supporting and Transforming Business*. (9 ed.). John Wiley & Sons.
- Peraturan Rektor Universitas Negeri Jakarta Nomor 15 Tahun 2019, Pub. L. No. 15 (2019).
- Rianti, A., Pangestu, A., & Nurfauzan, M. F. (2022). Perancangan Prototype Aplikasi EFORKID sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Anak-anak. *Jurnal Ilmu Komputer dan Desain Komunikasi Visual*, 7(1).
- Rochmawati, I. (2019). ANALISIS USER INTERFACE SITUS WEB IWEARUP.COM. *Visualita*, 7(2). [www.iwearup.com](http://www.iwearup.com)
- Setyowati, W., Widayanti, R., & Supriyanti, D. (2021). Implementation Of E-Business Information System In Indonesia: Prospects And Challenges. *International Journal of Cyber and IT Service Management (IJCITSM)*, 1(2), 180–188. <https://iiast-journal.org/ijcitsm/index.php/IJCITSM/article/view/49>
- Sommerville, I. (2000). *Software Engineering* (6 ed.). Addison Wesley.

- Sommerville, I. (2016). *Software Engineering* (10 ed.). Pearson Education.
- Suharman, Mahyus, Lusiono, E. F., & U, A. A. (2021). ANALISIS POTENSI KECURANGAN (FRAUD) TERHADAP PENGELOLAAN KEUANGAN DESA (STUDI KASUS: DESA SIMPANG EMPAT, KECAMATAN TANGARAN, KABUPATEN SAMPAS). *Jurnal Sebi: Studi Ekonomi Dan Bisnis Islam*, 4(2), 152–162.
- Syarifudin, A., & Ani, N. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pengajuan dan Pelaporan Pembayaran Tunjangan Kinerja Kementerian Keuangan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 8(2), 149–158. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v8i2.641>
- Taufik, R., Wartariyus, Pribadi, I. A., Muhaqiqin, Ilman, I. S., & Sholehurrohman, R. (2023). Manajemen Wordpress untuk Menginformasikan Profil Dan Potensi Desa di Desa Gebang Kecamatan Teluk Pandan Kabupaten Pesawaran Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service*, 4(1), 36–40. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v4i1.2534>
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012, Pub. L. No. 12 (2012).
- Wakil Rektor Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Universitas Negeri Jakarta. (t.t.). *Organisasi Kemahasiswaan Universitas Negeri Jakarta*. Diambil 29 Mei 2023, dari Organisasi Kemahasiswaan
- Wakil Rektor Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Universitas Negeri Jakarta. (2021). *Laporan Capaian Kinerja Wakil Rektor Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Universitas Negeri Jakarta*.
- Wardhanie, A. P., & Lebdaningrum, K. (2022). Pengenalan Aplikasi Desain Grafis Figma pada Siswa-Siswi Multimedia SMK PGRI 2 Sidoarjo (Introduction to the Figma Graphic Design Application for Multimedia Students at SMK PGRI 2 Sidoarjo). *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(3), 165–174. <https://doi.org/10.35912/jpm.v3i3.1536>
- Zulkiplih, Syahrul, & Parenreng, J. M. (2020). Pengembangan Aplikasi Pariwisata Sulawesi Barat Berbasis Android. *JESSI (Journal of Embedded System Security and Intelligent System)*, 1(1), 48–56.