

DAFTAR PUSTAKA

- Kustandi, Cecep dan Sutjipto, Bambang. 2011. Media Pembelajaran Manual dan Digital. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Siregar, E., & Nara, H. (2010). Teori Belajar dan Pembelajaran. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Rusman. (2017.). Belajar & Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan. Jakarta: Kencana.
- Arifin, Z. (2012). Evaluasi Pembelajaran. Jakarta: ISBN.
- Wisada, P, D., & Sudarma, I, K., S Yuda, A, I. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Journal of Education Technology*, 3(3), 140-146.
- Angko, N., & Mustaji. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Dengan Model Addie Untuk Mata Pelajaran Matematika Kelas 5 SDS Mawa Sharon Surabaya. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1(1), 1-15.
- Pribadi, B, A. (2016). Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model Addie. Jakarta: Prenada Media Group.
- Saryanto. (2018). Pekerjaan Dasar Otomotif. Jakarta: Gramedia Widiasarana.
- Kustandi, C, Darmawan D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat. Jakarta: Kencana.
- Anshary, I., & Eddas. (2018). Pengembangan Trainer Mikrotronler Sebagai Media Pembelajaran Dengan Metode *Fault-Finding*. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika & Informasi*. 6(2), 1-5.
- Khairani, M., Sutisna, S., & Suryanto, S. (2019). Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Biolokus*, 2(1), 158-166.
- Nurrita, T.(2018). Pengembang Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadits, Syariah, Tarbiah*. 3(1), 171-187.

- Mustaqim, I. (2016). Pemanfaatan AugmentedReality Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 13(2), 174-183.
- Habidin, M, M., & Purnama, B, E., Kristianto G. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Teknik Komputer Jaringan Kelas X Semester Ganjil Pada Sekolah Menengah Kejuruan Taruna Bangsa Berbasin Multimetia Interaktif. *Indonesian Journal on Computer Science-Speed*. 1-6.
- Arwudaarachman, D., & Setiadarma, W., Marsudi. (2016). Pengembangan Audio Visual Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Menggambar Bentuk Siswa Kelas XI. *Jurnal Seni Rupa*, 3(3).
- Toaofano, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, (2), 2013-114.
- Badriyah, B. (2017). Efektifitas Proses Pembelajaran Dengan Pemanfaatan Media Pembelajaran. *Jurnal Lentera Komunikasi*, 1(1).

