

DAFTAR PUSTAKA

- Andini, A. P. (2022). *Pengembnagan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Untuk Meningkatkan Belajar Pada Materi Pengantar Marawis*. Universitas Negeri Jakarta.
- Arofah, R., & Cahyadi, H. (2019). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model*. 3(1), 35–43. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers.
- Diah, I., & Nita, S. (2018). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa*. 1(2), 68–75.
- Harahap, N. (2020). *Penelitian Kualitatif*. Wal Ashri Publishing.
- Hasan, M., Pd, S., & Pd, M. (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Januarisman, E., & Ghufron, A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Siwa. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), 166–182.
- Mahmudah, M. (2016). Urgensi Diantara Dualisme Metode Pembelajaran Ceramah Dalam Kegiatan Belajra Mengajar Untuk Siswa MI/SD. *Cakrawala*, 9(1), 116–129.
- Nabillah, T., & Abadi, A. P. (2019). Faktor penyebab rendahnya hasil belajar siswa. *Sesiomadika*, 659–663.
- Najahah. (2015). Potensi Daya Serap Anak Didik Terhadap Pelajaran. *LENTERA*,

1(September).

Noor, M. (2021). *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi*. PT. MULTI KREASI SATUDELAPAN.

Nugrahani, F. (2014). *Metode Penelitian Kualitatif (Dalam Penelitian Pendidikan Bahasa)*.

Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, 03(01).

Pribadi, B. A. (2016). *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi: Implementasi Model ADDIE*. Kencana.

Rahman, S., Munawar, W., & Berman, E. T. (2014). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Proses Pembelajaran Produktif di SMK. *Journal of Mechanical Engineering Education*, 1(1).

Ratnawulan, E., & Rusdiana, A. (2014). *Evaluasi Pembelajaran: Dengan Pendekatan Kurikulum 2013*. Pustaka Setia.

Rijal, A. S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Meningkatkan Kreativitas Guru. *IDEAS*, 6(1), 81–96.

Rohani. (2019). *Media Pembelajaran*. Universitas Islam Negeri Medan.

Rohani. (2020). *Media pembelajaran*. Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.

Sanjaya, A. (2021). *PENGEMBANGAN APLIKASI “ SALADIN ” SEBAGAI MEDIA AKHLAK UNTUK KELAS XI DI SMK NEGERI 10 JAKARTA*.

Universitas Negeri Jakarta.

Sari, B. K. (2017). Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Implementasinya dengan Teknik Jigsaw. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 87–102.

Suhartono. (2019). *Handphone Sebagai Media Pembelajaran*. INDOCAMP.

Supardi. (2015). *Penilaian Autentik Pembelajaran Afektif, Kognitif, dan Psikomotor: Konsep dan Aplikasi*. PT Raja Grafindo Persada.

T, S. M. (2019). PEMANFAATAN INTERNET SEBAGAI MEDIA INFORMASI PENDIDIKAN PANCASILA. *Jurnal PEKAN*, 4(1), 64–73.

Tifani, S. R. D., Holilah, A., Aprilia, G., & Ani, N. A. (2022). *Poster Interaktif “Wali Songo dan udaya Islam Nusantara” Sebagai Media Pembelajaran PAI untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*. 4(2), 113–122.

