

DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, R. I. (2018). *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Vol. XVI, No. 1, Tahun 2018. XVI(1), 1–11.
- Agustian, T., Wibowo, B., & Utama, E. J. P. (2021). Penguatan Pemahaman Teknik Penelitian Sejarah Menggunakan Media Film Pada Mata Kuliah Pengantar Ilmu Sejarah. *Jurnal Pendidikan Sosial*, 8(1), 66–72.
- Agustien, R., Umamah, N., & Sumarno. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS. *Jurnal Edukasi*, 5(1), 19–23. <https://doi.org/10.19184/jukasi.v5i1.8010>
- Agustin, R., Nurmalina, N., & Noviardila, I. (2021). Peranan Media Interaktif Animasi Terhadap Minat Belajar Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas IV SD Negeri 019 Tanjung Sawit Kecamatan Tapung Kabupaten Kampar Pembelajaran 2020/2021. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 3(1), 71–79. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v3i1.1385>
- Apriansyah, M. R., Sambowo, K. A., & Maulana, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 9(1), 8–18. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.12905>
- Arifin, I. S., Bisri, H., & Ichsan, M. (2016). Model Manajemen Berbasis Sekolah dalam Peningkatan Mutu Sekolah Menengah Kejuruan (Model Management Based School In Improving The Quality of Vocational High Schools). *Ta'dibi*, 5(2), 98–116.
- Arkadiantika, I., Ramansyah, W., Effindi, M. A., & Dellia, P. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality Pada Materi Pengenalan*

Termination Dan Splicing Fiber Optic. 3800, 29–36.

Aryana, I. G. A., Dewi, L. J. E., & Nugraha, I. . P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Software Solidworks 2014 Dan Adobe Flash Cs3 Pada Mata Pelajaran Teknologi Dasar Otomotif (Tdo) Materi Motor Bakar. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Undiksha*, 7(3), 99–110. <https://doi.org/10.23887/jptm.v7i3.26512>

Astuti, P. (2021). Pengembangan Desain Pembelajaran Model Addie Mata Pelajaran Bahasa Inggris. *Jurnal Sosial Dan Sains*, 1(12), 1711–1721.

Audie, N. (2019). Peran Media Pembelajaran Mmeningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Posiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 586–595.

Azhari, A. (2015). Peran Media Pendidikan Dalam Meningkatkan Kemampuan Bahasa Arab Siswa Madrasah. *Jurnal Ilmiah Didaktika*, 16(1), 43. <https://doi.org/10.22373/jid.v16i1.586>

Cahyani, I. R. (2020). Pemanfaatan Media Animasi 3D di SMA. *Jurnal Teknologi Pendidikan : Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pembelajaran*, 5(1), 57. <https://doi.org/10.33394/jtp.v5i1.2854>

Chasovy, A., Giatman, M., & Ernawati. (2020). Implementasi Manajemen Sarana dan Prasarana dalam Meningkatkan Mutu Pendidikan di Sekolah Menengah Kejuruan Aulya. *Journal of Education Research 662 Implementasi*, 4(2), 662–668. <http://repository.uinbanten.ac.id/5003/>

Damanik, B. E. (2020). Pengaruh Sistem Manajemen Berbasis Sekolah dan Kepemimpinan Terhadap Kepuasan Kerja Guru. *Ciencias: Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 3(1), 1–11.

Defina, D. (2018). Model Penelitian dan Pengembangan Materi Ajar BIPA (Bahasa Indonesia bagi Penutur Asing). *Indonesian Language Education and*

Literature, 4(1), 36. <https://doi.org/10.24235/ileal.v4i1.3012>

- Devi, A. D., & Subiyantoro. (2021). Implementasi Manajemen Berbasis Sekolah Dalam Meningkatkan Kualitas Di Sekolah Menengah Pertama. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(3), 963–971. <https://edukatif.org/index.php/edukatif/article/view/481>
- Endang, E. (2019). Analisis Penerapan Konsep Manajemen Berbasis Sekolah Dalam Pengelolaan Dana Bantuan Sekolah Pada Smk Negeri 3 Sekayu Kabupaten Musi Banyuasin. *Jurnal Ilmiah Akuntansi Rahmadiyah*, 2(2), 1. <https://doi.org/10.51877/jiar.v2i2.79>
- Fadilah, N., & Syah, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Kuliah Gambar Bestek. *Hernadito Medika Putra Universitas Sanata Dharma*, 2(4), 399–405. https://repository.usd.ac.id/25510/2/084114001_Full%5B1%5D.pdf
- Farida, C., Destiniar, & Fuadiah, N. F. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Materi Penyajian Data. *Plusminus: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(1), 53–66. <https://doi.org/10.31980/plusminus.v2i1.1521>
- Fitriyani, N. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Audio-Visual Powtoon Tentang Konsep Diri Dalam Bimbingan Kelompok Untuk Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal Tunas Bangsa*, 6(1), 104–114.
- Gawise, G., Nurmaya. G, A. L., Jamin, M. V., & Azizah, F. N. (2022). Peranan Media Pembelajaran dalam Penguatan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(3), 3575–3581. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i3.2669>
- Halmuniati, Riswandi, D., Zainuddin, Z., Asmin, L. O., & Isa, L. (2022). Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Fisika. *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA*, 6(4), 332–340.

<https://doi.org/10.24815/jipi.v6i4.27199>

Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2), 129–150. <http://www.aftanalisis.com>

Hanafi, I., & Ma'sum, M. (2015). Analisis Implementasi Kebijakan Pendidikan: Peran Komite Sekolah Pada Sekolah Menengah Kejuruan. *Cakrawala Pendidikan*, 34(1), 58–66. <https://repository.unam.edu.na/handle/11070/542>

Hapsari, A. P., Setiawan, F., & Atmojo, S. T. (2021). Analisis Implementasi Manajemen Tenaga Pendidik Di SMK Trisula 1 Depok. *Jurnal Manajemen Pendidikan Dasar, Menengah Dan Tinggi [JMP-DMT]*, 2(4), 157–164. <https://doi.org/10.30596/jmp-dmt.v2i4.8705>

Hapsari, G. P. P., & Zulherman, Z. (2021). Pengembangan media video animasi berbasis aplikasi canva untuk meningkatkan motivasi dan prestasi belajar siswa. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2384-2394.

Harfal, Z., Novitri, & Hardian, M. (2022). Desain Pembelajaran Model Assure Untuk Mata Kuliah Bahasa Inggris Di Universitas. *Jurnal Penelitian Ilmu Pendidikan*, 5(1), 168–186.

Hartoni, Amirudin, & Subandi. (2018). Impelementasi Manajemen Sarana Dan Prasarana Di Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Kependidikan Islam*, 8(1), 178–185.

Haryani, F. F., Sukarmin, Wahyuningsih, D., & Supurwoko, S. (2021). Implementasi Komponen-Komponen Manajemen Berbasis Sekolah (Mbs) Di Sekolah Menengah Pertama. *JAMP: Jurnal Administrasi Dan Manajemen Pendidikan*, 4(3), 204–211. <https://doi.org/10.17977/um027v4i32021p204>

Haryoko, S. (2019). *Efektivitas Pemanfaatan Media Audio-Visual Sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran*. 1–10.

- Isnarto, Abdurrahman, & Sugianto. (2017). Pengembangan Laboratorium Media Pembelajaran Berbasis Kebutuhan Sekolah. *Jurnal Profesi Keguruan*, 3(2), 244–252.
- Ixtiarto, B., & Sutrisno, B. (2016). Kemitraan Sekolah Menengah Kejuruan Dengan Dunia Usaha dan Dunia Industri (Kajian aspek Penhgelolaan Pada SMK Muhammadiyah 2 Wuryantoro Kabupaten Wonogiri). *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*, 26(1), 57–69.
- Jašarević, F., & Kuka, E. (2016). Management Change in Education. *Metodički Obzori/Methodological Horizons*, 11(1), 92–101. <https://doi.org/10.32728/mo.11.1.2016.06>
- Johari, A., Hasan, S., & Rakhman, M. (2016). Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal of Mechanical Engineering Education*, 1(1), 8. <https://doi.org/10.17509/jmee.v1i1.3731>
- Kurniawan, D., Dewi, S. V., & Kerja, L. (2017). Seri Pendidikan ISSN 2476-9312 Pengembangan Perangkat Pembelajaran Dengan Media Screencast- O-Matic Mata Kuliah Kalkulus 2 Menggunakan Model 4-D ISSN 2476-9312. *Jurnal Siliwangi*, 3(1).
- Lestari, I., Anggraini, H. I., & Maisyaroh, M. (2021). Manajemen Berbasis Sekolah Dalam Pendidikan Saat Ini. *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 1(3), 171–177. <https://doi.org/10.47709/educendikia.v1i3.1239>
- Mashuri, D. K., & Budiyono. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V. *Jpgsd*, 8(5), 893–903.
- Mayudho, I. (2023). Implementasi Manajemen Peserta Didik Dalam Meningkatkan Kualitas Layanan Pendidikan Di Sekolah. *Jurnal Administrastrasi*

Pendidikan, 20(1), 1–20.
<http://ejournal.upi.edu/index.php/JAPSPs%0AIMPLEMENTASI>

Meilani, H., Lubis, M. J., & Darwin, D. (2022). Implementasi Manajemen Berbasis Sekolah (MBS) di dalam Kepemimpinan Kepala Sekolah. *Jurnal Basicedu*, 6(3), 4374–4381. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i3.2840>

Meindra, Y., & Dra. Wayan Setiadarma, M. P. (2015). Perancangan Media Video Untuk Materi Pembelajaran Pencampuran Warna Di Kelas X Sma Negeri Kabuh. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa*, 3(1), 1–10.

Melati, E., Fayola, A. D., Agus, I. P., Hita, D., Muh, A., & Saputra, A. (2023). Pemanfaatan Animasi sebagai Media Pembelajaran Berbasis Teknologi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar. *06(01)*, 732–741.

Mendikbud. 2018. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 34 Tahun 2018 Tentang Standar Nasional Pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan/Madrasah Aliyah Kejuruan. Jakarta: Kementerian Kesehatan Republik Indonesia.

Mochamad Arsad Ibrahim, Fauzan, M. lufti Y., Raihan, P., Nurhadi, S. N., Setiawan, U., & Destiyani, Y. N. (2022). Jenis, Klasifikasi dan Karakteristik Media Pembelajaran. *Al-Mirah: Jurnal Pendidikan Islam*, 4(1), 106–113.

Mulyadi, Y., Hermawan, I. C., & Sulaeman, T. (2021). Manajemen Berbasis Sekolah Dalam Peningkatan Kualitas Pendidikan Yahya. *Pendidikan Politik, Hukum Dan Kewarganegaraan*, 11(1), 40–47.
<https://www.ejournal.unibabwi.ac.id/index.php/sosioedukasi/article/view/132>

4

Mulyasa, E. (2011). *Manajemen Berbasis Sekolah: Konsep, Strategi dan Implementasi*. Remaja Rosdakarya.

Muna, K. N., & Wardhana, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi dengan Model ADDIE pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Materi Perkenalan Diri dan Keluarga untuk Kelas 1 SD. *EduStream: Jurnal Pendidikan Dasar*, 5(November), 175–183. <https://journal.unesa.ac.id/index.php/jpd/article/view/15416>

Nadhirin, Soesilowati, E., & Utomo, C. B. (2017). Implementasi Kebijakan Manajemen Berbasis Sekolah di SMK Negeri 4 Kendal. *Educational Management*, 6(2), 155–162.

Nurdiansyah, E., Faisal, E. El, & Sulkipani, S. (2018). Pengembangan media pembelajaran berbasis PowToon pada perkuliahan Pendidikan Kewarganegaraan. *Jurnal Civics: Media Kajian Kewarganegaraan*, 15(1), 1–8. <https://doi.org/10.21831/jc.v15i1.16875>

Nurfadhillah, S., Ningsih, D. A., Ramadhania, P. R., Sifa, U. N., & Tangerang, U. M. (2021). Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sd Negeri Kohod III. *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*, 3(2), 243–255.

Pemerintah Indonesia. 2021. Peraturan Pemerintah Nomor 57 Tahun 2021 Tentang Standar Nasional Pendidikan. Lembaga Negara RI Tahun 2021. Sekretariat Negara. Jakarta.

Pratama, F. R., Ninghardjanti, P., & Susantiningrum. (2022). Penerapan Video Animasi Kartun Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Otk Keuangan Kelas XI SMKN 1 Surakarta. *Jurnal Informasi Dan Komunikasi Administrasi Perkantoran*, 6(1), 27–33.

Pratiwi, I. T. M., & Meilani, R. I. (2018). Peran Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 3(2), 33. <https://doi.org/10.17509/jpm.v3i2.11762>

Pratiwi, S. N. (2016). Manajemen Berbasis Sekolah Dalam Meningkatkan Kualitas

Sekolah. *EduTech*, 2(1), 86–96.

Purwono, J., Yutmini, S., & Anitah, S. (2019). Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. *Kompetensi*, 12(2), 116–121. <https://doi.org/10.36277/kompetensi.v12i2.25>

Rachmad, S. M., Sudarman, & Riyadi, R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Pada Materi Lembaga Keuangan Dalam Perekonomian. *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JURKAMI)*, 133–139. <http://jurnal.stkippersada.ac.id/jurnal/index.php/JPE/article/view/1694>

Rahman, F. N., & Fakhruddin, A. (2021). Perancangan Video Berbasis Youtube Sebagai Media Pembelajaran PAI. *Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 19(2), 135–153.

Rahmayanti, L., & Istianah, F. (2018). Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V Sdn Se-Gugus Sukodono Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, vol 6(no 4), 429–439.

Rori, J., Sentinuwo, S., Karouw, S., & Pendahuluan, I. (2016). *Perancangan Aplikasi Panduan Belajar Pengenalan Ortodonsia Menggunakan Animasi 3D*. 8(1), 47–51.

Rustandi, A., & Rismayanti. (2021). Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 57–60.

Sista, T. R. (2017). Implementasi Manajemen Kurikulum Dalam Meningkatkan Mutu Pendidikan. *Educan : Jurnal Pendidikan Islam*, 1(1). <https://doi.org/10.21111/educan.v1i1.1288>

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan: untuk Bidang*

Pendidikan, Manajemen, Sosial, Teknik. Alfabeta.

Suharni, L. T., & Fachrudin, F. (2021). Pengembangan Desain Pembelajaran Dengan Model Assure Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 3(3), 976–982.

Syahril. (2018). Pengembangan Desain Model Assure Pada Pembelajaran IPS SD/MI. *Jurnal Tarbiyah Al-Awlad*, 65–75.
<https://ejournal.uinib.ac.id/jurnal/index.php/alawlad/article/view/1592>

Syamsiani Syamsiani. (2022). Transformasi Media Pembelajaran Sebagai Penyalur Pesan. *CENDEKIA: Jurnal Ilmu Sosial, Bahasa Dan Pendidikan*, 2(3), 35–44.
<https://doi.org/10.55606/cendikia.v2i3.274>

Tegeh, I. M., Simamora, A. H., & Dwipayana, K. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Pengembangan 4D Pada Mata Pelajaran Agama Hindu. *Mimbar Ilmu*, 24(2), 158.
<https://doi.org/10.23887/mi.v24i2.21262>

Trisiana, A. (2020). Penguatan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Digitalisasi Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan*, 10(2), 31.
<https://doi.org/10.20527/kewarganegaraan.v10i2.9304>

Umar. (2016). Media Pendidikan: Peran dan Fungsinya dalam Pembelajaran. *Jurnal Tarbiyah*, 11(1), 131–144.
<https://core.ac.uk/download/pdf/196255896.pdf>

Widiyarsari, R., Astriyani, A., & Irawan, K. V. (2020). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Dengan Bantuan Media Evaluasi Thatquiz. *FIBONACCI: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika*, 6(2), 131.
<https://doi.org/10.24853/fbc.6.2.131-154>

Winarni, E. W. (2018). *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif Kualitatif*. Bumi

Aksara.

Winoto, S. (2020). *Manajemen Berbasis Sekolah: Konsep dan Aplikasi dalam Aktivitas Manajerial di Sekolah atau Madrasah*. Pelangi Aksara.

Yonansa, E. N. F., Kusairi, S., & Suwasono, P. (2021). Pengembangan media pembelajaran video teranimasi pada materi elastisitas untuk siswa kelas X SMA. *Jurnal MIPA Dan Pembelajarannya*, 1(8), 639–648.
<https://doi.org/10.17977/um067v1i8p639-648>

