

DAFTAR PUSTAKA

- Agassi, F. (2020, March). *Edit video dengan iMovie, eksklusif untuk pengguna Apple*.
- Aggarwal, S. (2018) “*Modern Web-Development using ReactJS,*” *International Journal of Recent Research Aspects*, vol. 5, pp. 133–137.
- Agustini, K., & Ngarti, J. G. (2020). *Pengembangan video pembelajaran untuk meningkatkan motivasi belajar siswa menggunakan model R&D. Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(1), 62-78.
- Akbar, R. R. A. (2018). *Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Berbantuan Media Sosial Instagram sebagai Alternatif Pembelajaran* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Andi, P. (2011). *Panduan kreatif membuat bahan ajar inovatif*. Yogyakarta: Express.
- Arief, M. M dan Sofrayani (2022). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Malang : CV. Literasi Nusantara Abadi. pp. 1-5
- Arifin, Z. (2012). *Konsep dan model pengembangan kurikulum: konsep, teori, prinsip, prosedur, komponen, pendekatan, model, evaluasi dan inovasi*.
- Arsyad, A. (2015). *Media pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada
- Asyhar, A. (2011). *Mengembangkan Media Pembelajaran*, Jakarta: Gaung Persada Press
- Bahrin, S., Alifah, S., & Mulyono, S. (2018). *Rancang Bangun Sistem Informasi Survey Pemasaran Dan Penjualan Berbasis Web*. TRANSISTOR Elektro Dan Informatika, 2(2), 81–88.
- Deliviana, E. (2017). *Aplikasi powtoon sebagai media pembelajaran: manfaat dan problematikanya*.
- Eka Turyani, Sri Mayrawati (2016) *Guru pembelajar modul paket keahlian tata kecantikan rambut SMK kelompok kompetensi B: anatomi fisiologi rambut, dasar pembelajaran yang mendidik*. [Teaching Resource]
- Ernawati, I., & Sukardiyono, T. (2017). *Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server*. Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education). 2, (2), 204-210.
- Fadillah, A., & Bilda, W. (2019). *Pengembangan Video Pembelajaran Berbantuan Aplikasi Sparkoll Videoscribe*. *Jurnal Gantang*, 4(2), 177-182.
- Firmanto (2022). *PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI PEMBELAJARAN BERBASIS POWTOON PADA POKOK BAHASAN LOGIKA*

MATEMATIKA KELAS XI SMA DI PESANTREN MODERN DATOK SULAIMAN. Skripsi.

- Iswari, L. (2022). *Implementasi Mongo Db, Express Js, React Js Dan Node Js (Mern) Pada Pengembangan Aplikasi Formulir, Kuis, Dan Survei Online*.
- Januarisman, E., & Ghufron, A. (2016). *Pengembangan media pembelajaran berbasis web mata pelajaran ilmu pengetahuan alam untuk siswa kelas VII*. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), 166-182.
- Karnasih, Titin and Arisni, Arisni (2016) *Guru pembelajar modul paket keahlian tata kecantikan rambut SMK kelompok kompetensi D: perawatan kulit dan wajah sehari-hari, pembelajaran yang mendidik*. [Teaching Resource]
- Kumbara, B. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Mata Pelajaran Video Editing Kelas X Di Smk Palapa Semarang*. *Journal of System, Information Technology and Electronics Engineering (J-SITEE)*, 1(1), 15-19.
- Lusiana, M., Yupelmi, M., & Hayatunnufus, H. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Mata Kuliah Tata Rias Pengantin Barat*. *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 4(2), 2772-2777.
- Mulyatiningsih E. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Murti, S. K., & Sujarwo, A. (2021). *Membangun Antarmuka Pengguna Menggunakan ReactJs untuk Modul Manajemen Pengguna*. *AUTOMATA*, 2(2).
- Nurwahidah, C. D., Zaharah, Sina, I. (2021). *Media Video Pembelajaran dalam Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Mahasiswa*. *Rausyan Fikr: Jurnal Pemikiran dan Pencerahan*, 118-139.
- Oktaviani, R. T. (2019). *Pemanfaatan Video sebagai Media Pembelajaran dalam Pendidikan dan Pelatihan (Diklat)*. *MADIKA: Media Informasi Dan Komunikasi Diklat Kepustakawanan*, 5(1), 91-94.
- Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Priskila, R., & Putra, P. B. A. A. (2019). *Pengembangan aplikasi kuesioner survey berbasis web menggunakan skala likert dan guttman*. *Jurnal Sains dan Informatika*, 5(2), 128-137.
- Rawat, P., & Mahajan, A. N. (2020). *ReactJS: A modern web development framework*. *International Journal of Innovative Science and Research Technology*, 5(11), 698-702.
- Risal, Z., Hakim, R. and Abdullah, A.R. (2022). *METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN Research and Development (R&D) Konsep, Teori-Teori, dan Desain Penelitian*. Malang, Jawa Timur: CV Literasi Nusantara Abadi, pp. 2–34.

- Riyana, C. & Susiliana, R. (2012). *Media Pembelajaran*. Jakarta: KEMENAG RI.
- Riyana, C. (2007). *Media pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan UPI.
- Rosyid, M. Z., Sa'diyah, H., & Septiana, N. (2021). *Ragam media pembelajaran*. CV Literasi Nusantara Abadi.
- Sa'adah, R.N. dan Wahyu (2020). *Metode penelitian R&D (research and development) : kajian teoretis dan aplikatif*. Batu: Literasi Nusantara, 2020, pp. 13–14.
- Sanaky, H. A. (2009). *Media pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press
- Saputro, B. (2017). *Manajemen penelitian pengembangan (research & development) bagi penyusun tesis dan disertasi*. Aswaja Presindo.
- Subandi, S., Anubhakti, D., & Vallendito, B. (2017). *Rancang bangun kuesioner survey berbasis Web*. SENTIA 2017, 9.
- Sugiyono (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta, CV
- Suryani, N., Setiawan, A., Putra, A., & Latifah, P. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Tung, K. (2018). *Developing a frontend application using ReactJS and Redux*. Laurea University of Applied Sciences.
- Wiyoso, Bambang. (2020) *Membuat video pembelajaran menggunakan smartphone*. Bandung : Alfabeta
- Yaumi, Muhammad. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group. pp. 7
- Yuanta, F. (2020). *Pengembangan media video pembelajaran ilmu pengetahuan sosial pada siswa sekolah dasar*. Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar, 1(02), 91-100.
- Yuniastuti, Miftakhuddin and Khoiron, M. (2021) *Media Pembelajaran untuk Generasi Milenial*. Surabaya, Jawa Tengah: Scopindo Media Pustaka, pp. 62–67.