

DAFTAR PUSTAKA

- Alpian, Y., Anggraeni, S. W., Wiharti, U., & Soleha, N. M. (2019). Pentingnya pendidikan bagi manusia. *Jurnal buana pengabdian*, 1(1), 66-72.
- Amelia, L. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Ispring Suite 8 Pada Materi Larutan Penyangga Kelas XI IPA SMA (Doctoral dissertation, Universitas Jambi).
- Anggraeni, N. (2015). Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan adobe flash CS5 untuk SMK kelas XI kompetensi keahlian administrasi perkantoran pada kompetensi dasar menguraikan sistem informasi manajemen. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Anggraini, A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Instalasi Jaringan Lan Berbasis Android Untuk Siswa Kelas XI SMK Budhi Warman 1 (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA).
- Astuti, F. D. D., & Puspito, P. (2020). Pengembangan Media Audiovisual Berbasis Power Point Untuk Meningkatkan Keterampilan Tari. *Jurnal Pendidikan Sendratasik*, 9(1), 1-12.
- Fatmala, N. E. (2017). Pengembangan modul pembelajaran kontekstual berbasis multirepresentasi pada materi hukum Newton tentang gravitasi.
- Harashta, Y. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Hasil Tambang Republik Indonesia (HATARI) Untuk Siswa Kelas IV Di SD Negeri Deresan. *E-Jurnal Skripsi Program Studi Teknologi Pendidikan*, 8(5), 377-385.
- Haryati, S. (2012). Research and Development (R&D) sebagai salah satu model penelitian dalam bidang pendidikan. *Majalah Ilmiah Dinamika*, 37(1), 15.
- Hayati, Z. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Materi Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan Di MAN Krueng Geukueh Aceh Utara (Doctoral dissertation, UIN Ar-Raniry Banda Aceh).
- Istiqlal, M. (2017). Pengembangan multimedia interaktif dalam pembelajaran matematika. *JIPMat*, 2(1).
- Karo-Karo, I. R., & Rohani, R. (2018). Manfaat media dalam pembelajaran. *AXIOM: Jurnal Pendidikan Dan Matematika*, 7(1).
- Khairudin, M., & Maryadi, T. H. T. Telah memenuhi syarat dan disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk dilaksanakan Ujian Tugas Akhir Skripsi bagi yang bersangkutan.

- Mahgiyanto, I. (2015). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Tematik Dengan Pendekatan Kontekstual (Contextual Teaching and Learning) Kelas Iii Di Sekolah Dasar Tahun Ajaran 2015/2016. *Universitas PGRI Yogyakarta*.
- Nababan, N. (2020). Pengembangan media pembelajaran berbasis geogebra dengan model pengembangan addie di kelas XI SMAN 3 Medan. *Inspiratif: Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(1).
- Ningsih, A. T. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Big Book Tema 6 Subtema 2 Untuk Siswa Kelas 1 SD Negeri 66 Pekanbaru (Doctoral dissertation, Universitas Islam Riau).
- Pribadi, R. A., Nurhasanah, A., & Syahrial, M. A. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran Sebagai Upaya Menciptakan Pembelajaran Aktif Di Kelas. *Didaktik: Jurnal Ilmiah Pgsd Stkip Subang*, 7(02), 514-522.
- Rayanto, Y. H. (2020). *Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2d2: Teori & Praktek*. Lembaga Academic & Research Institute.
- Salsabila, F., & Aslam, A. (2022). Pengembangan media pembelajaran berbasis web google sites pada pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal basicedu*, 6(4), 6088-6096.
- Sari, B. K. (2017). Desain pembelajaran model addie dan implementasinya dengan teknik jigsaw.
- Sari, T. K. A. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Adobe Flash di SD Negeri 4 Metro Barat* (Doctoral dissertation, IAIN Metro).
- Schuster, D. B. (2014). International telecommunication union-Challenges for the plenipotentiary 2014 - The time for change. *IEEE Communications Magazine*, 52(2), 57-61.
- Sutopo, A. H. (2012). Teknologi informasi dan komunikasi dalam pendidikan. *Yogyakarta: Graha Ilmu*, 131-134.
- Umamah, N. Pengembangan Media Pembelajaran Stopmotion Berbasis Inquiry Menggunakan Model Borg and Gall.
- Wahyu, F. (2022). *Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Matematika Sd/M* (Doctoral Dissertation, Uin Raden Intan Lampung).
- Walid, M. I. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Geogebra dengan Model Pengembangan ADDIE (Analysis, Design,

Development, Implementation, Evaluation) pada Materi Geometri Kelas XI MIA SMA Negeri 3 Takalar. *Retrieved from repositori. uin-alauddin. ac. id.*

Widadi, J., & Wuryanto, D., (2009) *Pekerjaan Dasar Teknik Mesin [PDTM]*. Jakarta: Kemendikbud.

Yahya, M. A. (2015). *Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis android mata pelajaran teknik elektronika dasar kelas X program studi keahlian elektronika industri di SMK. Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta, Naskah Publikasi.*

Yuanta, F. (2020). *Pengembangan media video pembelajaran ilmu pengetahuan sosial pada siswa sekolah dasar. Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar, 1(02), 91-100.*

Yusuf, N. M. *Analisis Implementasi Kebijakan Peraturan Pemerintah Nomor 19 Tahun 2005 Tentang Standar Nasional Pendidikan (Studi Kasus Di Sman 1 Lumajang).*

Zahroh, I. S. (2022). *Peningkatan Kemampuan Komunikasi Matematis dan Kemampuan Berpikir Kritis Melalui Model Pembelajaran Deep Dialogue Critical Thinking Materi Statistika Kelas VIII SMP Diponegoro Tumpang.*