

DAFTAR PUSTAKA

(n.d.). Retrieved April 3, 2023, from React: <https://reactjs.org>

Anita, Komang, Wahyudi, A. D., & Susanto, E. R. (2020). *Aplikasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Pada Smk Chaya Kartika*. Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, 1(1), 75-80.

Arikunto, S., & Jabar, C. (2018). *Evaluasi Program Pendidikan Pedoman Teoritis Praktis Bagi Mahapeserta didik dan Praktisi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.

Arnesia, Dewi, P., Pratama, N. A., & Sjafrina, F. (2022). *Aplikasi Artificial Intelligence Untuk Mendeteksi Objek Berbasis Web Menggunakan Library Tensorflow Js, React Js dan Coco Dataset*. JSil (Jurnal Sistem Informasi), 9(1), 62-69.

Aryawan, Rizky, Sudatha, I. W., & Sukmana, A. W. (2018). *Pengembangan E-Modul interaktif mata pelajaran ips di smp negeri 1 singaraja*. Jurnal Edutech Undiksha, 6(2), 180-191.

Darmyasa, Kadek, I., Jampel, I. N., & Alexander. (2018). *Pengembangan E-Modul IPA berorientasi pendidikan karakter di SMP Negeri 1 Singaraja*. Jurnal Edutech Undiksha, 6(1), 53-65.

Dewi, Astika, M. S., & Lestaari, N. A. (2020). *E-Modul interaktif berbasis proyek terhadap hasil belajar peserta didik*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran, 4(3), 433-441.

Diyah Rahmawati, N. (2019). *Pengembangan E-Modul Berbasis Probelm Based LEarning Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Pada Pembelajaran Sejarah Di Kelas XI SMA Dengan Model 4D* [skripsi]. Universitas Negeri Jember.

Fahoni, N. (2018). *Pengembangan sistem informasi kegiatan dan tagihan iuran warga berbasis web dengan layanan sms gateway menggunakan node. Js* (Studi kasus: Dusun Klumpit).

Gunawan, H. (2018, July). *Efektifitas Penggunaan E-Modul terhadap keaktifan dan hasil belajar peserta didik*. In Prosiding Seminar Nasional Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang, 5(5).

Haderani, H. (2018). *Tinjauan Filosofis Tentang Pendidikan Manusia*. Jurnal Ilmiah Kependidikan, 7(1), 44.

Herawati, Sunarya, N., & Muhtadi, A. (2018). *Pengembangan modul elektronik (E-Modul) interaktif pada mata pelajaran kimia kelas XI SMA*. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan, 5(2), 180-191.

Ikhwan, K. (2022). *Pengembangan Modul Elektronik Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta didik Kelas VII pada MATA Pelajaran PAI di SMPN 1 KOTA Serang* [skripsi]. UIN Banten.

Imansari, Nurulita, & Sunaryantiningsih, I. (2017). *Pengaruh penggunaan E-Modul interaktif terhadap hasil belajar mahasiswa pada materi kesehatan dan keselamatan kerja*. VOLT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro, 2(1), 11-16.

Iswari, L. (2021). *Penerapan React JS Pada Pengembangan FrontEnd Aplikasi Startup Ubaform*. AUTOMATA, 2(2).

Iswari, L. (2022). *Implementasi Mongo Db, Express Js, React Js Dan Node Js (Mern) Pada Pengembangan Aplikasi Formulir, Kuis, Dan Survei Online*.

Khuat, T. (2018). *Developing a fronted application using ReactJS and Redux*.

Kirana, S. A. (2022). *Pengembangan Modul Elektronik dengan Pendekatan STEM (Science, Technology, Engineering, and Mathematics) Pada Materi Vektor dan Kinematika Gerak Lurus* [skripsi]. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.

Kumar, Anurag, & Singh, R. K. (2016). *Comparative analysis of angularjs and reactjs*. International Journal of Latest Trends in Engineering and Technology, 7(4), 225-227.

Laili, I. (2019). *Efektivitas pengembangan E-Modul project based learning pada mata pelajaran instalasi motor listrik*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran, 3(3), 306-315.

Mutmainnah, M., Annurrahman, A., & Warneri, W. (2021). *Efektivitas Penggunaan E-Modul Terhadap Hasil Belajar Kognitif Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia di MADRASAH TSANAWIYAH*. Jurnal Basicedu, 5(3), 1625-1631.

Nurhayati, N. (2018). *Pemilihan Media Pembelajaran*. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, 5.

Prastowo, A. (n.d.). *Transformasi Kurikulum Pendidikan Dasar dan Menengah di Indonesia*. Jip (Jurnal Ilmiah PGMI), 4(2), 111-125.

Prihantina, I. (2016). *Modul Keahlian Tata Kecantikan Rambut*. Direktorat Jendral Guru dan Tenaga Kependidikan Kementerian Kependidikan dan Kebudayaan.

Ramadanti, Fatma, Muttaqin, A., & Hendrayana, A. (2021). *Pengembangan E-Modul Matematika Berbasis PBL (Problem Based Learning)*

pada Materi Penyajian Data untuk Peserta didik SMP. Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika, 5(3), 2733-2745.

Sa'adah, R. N., & Wahyu. (2022). *METODE PENELITIAN R&D (Research and Development) Kajian Teoretis dan Aplikatif*. CV Literasi Nusantara Abadi.

Sari, D. K., Wibowo, A., & Majority, A. (n.d.). *Perawatan herbal pada rambut rontok*. *Jurnal Majority*, 5(5), 129-134.

Sari, M. D. (2013). *Pengembangan Video Pembelajaran Pangkas Lanjutan Berbasis Komputer Program Studi Tata Rias Rambut*. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 6(01), 1-130.

Seruni, Munawaroh, R., Kurniadewi, S., & Nurhayadi, M. (2019). *Pengembangan modul elektronik (E-Modul) biokimia Pada materi metabolisme lipid menggunakan Flip PDF Proffesional*. *Jurnal Tadris Kimiya*, 4(1), 48-56.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development*. Yogyakarta: ALFABETA.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitati, dan RND (1 ed.)*. Bandung: Alfabeta.

Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Pedagogia.

Tania, L. (2017). *Pengembangan bahan ajar E-Modul sebagai pendukung pembelajaran kurikulum 2013 pada materi ayat jurnal penyesuaian perusahaan jasa peserta didik kelas x akuntansi smk negeri 1 surabaya*. *Jurnal Pendidikan Akuntansi (JPAK)*, 5(2).

Wali, Muhammad, & Ahmad, L. (2018). *Perancangan Access Open Journal System (AOJS) dengan menggunakan Framework Codeigniter dan ReactJs*. *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, 2(1), 48-56.