

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian maka dapat disimpulkan bahwa penerapan permainan bola besar dapat meningkatkan gerak manipulatif anak usia 6 – 8 tahun di SDS Muhammadiyah 4 Jakarta yang meliputi peningkatan gerak manipulatif:

- 1.)Lemparan atas
- 2.)Lemparan bawah
- 3.)Menangkap
- 4.)Menendang
- 5.)Mendribble dengan tangan
- 6.)Mendribble dengan kaki.

Hal tersebut dapat dilihat berdasarkan hasil tes awal penilaian gerak manipulatif anak usia 6 – 8 tahun di SDS Muhammadiyah 4 Jakarta, didapatkan hasil 2 anak atau 10% termasuk dalam kriteria **Baik**, 3 anak atau 15% termasuk dalam kriteria **Cukup** dan 15 anak atau 75% termasuk dalam kriteria **Kurang**.

Pada tes siklus 1, didapatkan hasil 5 anak atau 25% termasuk pada kriteria **Baik**, 8 anak atau 40% termasuk dalam kriteria **Cukup**, dan 7 anak atau 35% termasuk dalam kriteria **Kurang**.

Sedangkan hasil tes siklus 2 menunjukkan peningkatan yang signifikan pada kemampuan gerak manipulatif anak, diperoleh data 16 atau 80% anak termasuk dalam kriteria **Baik**, 3 anak atau 15% termasuk dalam kriteria **Cukup**, dan 1 atau 5% anak termasuk dalam kriteria **Kurang**. Maka dapat disimpulkan bahwa penerapan permainan bola besar dapat meningkatkan gerak manipulatif anak usia 6 – 8 tahun di SDS Muhammadiyah 4 Jakarta.

## **B. Saran**

Berdasarkan kesimpulan dan implikasi dari penelitian ini, maka peneliti mengajukan saran :

### **1. Bagi Guru Olahraga atau Guru di Lingkungan Sekolah Dasar**

Sebaiknya memiliki lebih banyak inovasi dan ide yang kreatif untuk mengembangkan kemampuan gerak dasar manipulatif anak, karena hal ini akan menjadi modal bagi anak untuk mengembangkan kemampuan tersebut di kemudian hari atau menjadi penopang dan penunjang kebutuhan aktifitasnya kelak. Serta memberikan metode bermain dalam pembelajaran agar siswa lebih merasa nyaman dan kegiatan pembelajaran terasa menyenangkan bagi siswa namun tujuan pembelajaran tetap dapat tercapai.

### **2. Bagi Peneliti Lain**

Sebaiknya lebih memperdalam dan memperluas kajian pada penelitian ini agar dapat menjadi penelitian lanjutan atau sebagai bahan referensi. Juga memperhatikan dalam memberikan variasi permainan tidak hanya banyaknya variasi tapi juga banyaknya melakukan pengulangan. Serta bagi yang ingin melakukan penelitian serupa agar memperhatikan faktor-faktor yang dapat mempengaruhi hasil penelitian seperti kehadiran sampel saat melakukan tindakan, kondisi psikologis sampel, kesiapan dan kesediaan sampel untuk dilakukan penelitian.