

DAFTAR PUSTAKA

- Agustia, S. L., Zekiyah, J., Wulandari, A. O., Sari, M. I. T., Panjaitan, R., Cahyo, A. E., Diki, S. A. assi, Maghfiroh, A., Mualifi, A. W., Pratiwi, A., Ardiyansyah, A., Putri, A. D. H., Rani, N., Kusuma, N. I., Angelintan, D., Purnomo, F., Rahmadanty, R. D., Trianto, V., Mariam, S., ... P, D. (2021). *Inovasi Media Pembelajaran SD Berbasis Kearifan Budaya Lokal* (I. B. Raharjo (ed.)). Srikandi Kreatif Nusantara.
- Anwar, I. (2010). *Pengembangan Bahan Ajar*.
- Arikunto, S., & Jabar, S. A. (2018). *Evaluasi Program Pendididk* (2nd ed.). Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2010). *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran* (S. Ibad (ed.); Pertama). Gaung Persada.
- Daryanto. (2013). *Menyusun Modul (Bahan Ajar untuk Persiapan Guru dalam Mengajar)* (S. Darmiatun (ed.)). Gava Media.
- Daryanto, D. (2016). *Media Pembelajaran* (2nd ed.). Gava Media.
- Depdiknas. (2008). *Penulisan_Modul_Direktorat_Tenaga_Kepend* (pp. 1–27).
- Diantari, L. P. E., Damayanthi, L. P. E., Sugihartini, N., & Wirawan, I. M. A. (2018). Pengembangan E-Modul Berbasis Mastery Learning Untuk Mata Pelajaran KKPI Kelas XI. *Jurusan Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik Dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja*, 7, 36–37.
- Hasanah, U. (2011). *MEMBUAT BUSANA ANAK* (A. S.W (ed.); KE 1). PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Hasanudin, C. (2017). *Media Pembelajaran : Kajian Teoritis dan Kemanfaatan* (1st ed.). Deepublish.
- Hutahaean, L. A., Siswandari, & Harini. (2019). Pemanfaatan E-Module Interaktif Sebagai Media Pembelajaran di Era Digital. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Pendidikan Pascasarjana UNIMED*, 1(2018), 298–305. <http://digilib.unimed.ac.id/id/eprint/38744>
- Imansari, N., & Sunaryantiningsih, I. (2017). Pengaruh Penggunaan E-Modul Interaktif Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa pada Materi Kesehatan dan Keselamatan Kerja. *VOLT : Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 2(1), 11. <https://doi.org/10.30870/volt.v2i1.1478>
- Indra, M. R. I., & Saleh, R. (2021). Pengembangan E-Module Praktik Batu Beton Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Unj. *Jurnal PenSil*, 10(1), 41–46. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v10i1.17781>
- Jalinus, N., & Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran* (Ed ke-1). Kencana.

- Kumalasan, M. P., & Eilmelda, Y. (2022). Analisis Efektivitas Penggunaan E-Modul Berbasis Aplikasi Flipbook Pada Pembelajaran Tematik Di SD. *JP2SD (Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sekolah Dasar)*, 10.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran* (1st ed.). Kencana.
- Kusumastuti, A., Khoiron, A. M., & Achmadi, T. A. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Deepublish.
- Laili, I., Ganefri, & Usmeldi. (2019). Efektivitas pengembangan e-modul project based learning pada mata pelajaran instalasi motor listrik. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 3(3), 306–315. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JIPP/article/download/21840/13513>
- Martina, A. (2016). *Penerapan Teknik Kanoko Shibori Pada Busana Pesta Anak*. 90.
- Masta, N., Lumbantobing, S. S., Guswantoro, T., Faradiba, & Malau, N. D. (2020). Mempersiapkan Blended Learning Melalui Pelatihan Pembuatan E-Modul untuk Guru Madrasah Tsanawiyah YAPPI Mulusan. *JURNAL ComunitÃ Servizio : Jurnal Terkait Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat, Terkhusus Bidang Teknologi, Kewirausahaan Dan Sosial Kemasyarakatan*, 2(1), 265–281. <https://doi.org/10.33541/cs.v2i1.1527>
- Munadi, Y. (2012). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Gaung Persada Press.
- Najuah, Lukitoyo, P. S., & Wirianti, W. (2020). *Modul Elektronik Prosedur Penyusunan dan Aplikasinya* (J. Simarmata (ed.); 1st ed.). Yayasan Kita Menulis.
- Nashrullah, N. (2021, April). Survei: 66,0 Persen Publik Setuju Teknologi Bantu Pendidikan. *Republika*. <https://www.republika.co.id/berita/qsbm05320/survei-660-persen-publik-setuju-teknologi-bantu-pendidikan>
- Nisa, A. H., Mujib, M., & Putra, R. W. Y. (2020). Efektivitas E-Modul dengan Flip Pdf Professional Berbasis Gamifikasi Terhadap Siswa SMP. *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia*, 05(02), 14–25. <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/jpmr>
- Nisa, H. A. (2020). Pengembangan E-Modul dengan Flip Pdf Professional berbasis Gamifikasi pada Materi Himpunan. *Univeristas Islam Negeri Raden Intan Lampung*, 1689–1699. http://repository.radenintan.ac.id/10657/1/skripsi_bab_1%262_hanif.pdf
- Prastowo, A. (2014). *Pengembangan Bahan Ajar Tematik Tinjauan Teoritis dan Praktik*. Kencana.
- Pratiwi, W., & Ruhidawati, C. (2014). *Analisis Kualitas Hasil Praktik Busana Pesta Anak Perempuan Pada Mata Pelajaran Membuat Busana Anak*. 67–76.
- Prayekti, H., & Nugraha, Y. A. (2020). Penerapan Model Pembelajaran Tematik

- Berbantuan Media Cd Interaktif. *Jurnal Analisa Ilmu Pendidikan*, 1(2), 22–28.
- Purba, A. R., Rofiki, I., Purba, S., Purba, P. B., Bachtiar, E., Iskandar, A., Febrianty, Yanty, Janner, S., Chamidah, D., Purba, S. D., & Purba, B. (2020). *Pengantar Media Pembelajaran* (T. Limbong (ed.); 1st ed.). Yayasan Kita Menulis.
- Rahmiyati, & Darmaji. (2014). *Pengembangan Modul Elektronik Dengan Pendekatan Saintifik Pokok Bahasan Hukum Termodinamika Untuk SMA/MA Kelas XI*. 52(3), 2–4.
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Alfabeta.
- Saputra, N. (2020). *Ekranisasi Karya Sastra dan Pembelajarannya* (T. Lestari (ed.)). Jakad Media Publishing.
- Sudarwati, N. (2015). *Aplikasi Research and Development (Praktek Pengembangan Modul Elektronik)* (ke 1). Wineka Media.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. In A. Nuryanto (Ed.), *Bandung:Alfabeta* (3rd ed.). Alfabeta.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya* (P. Latifah (ed.); Ed ke-1). Remaja Rosdakarya.
- Triyono, S. (2021). *DINAMIKA PENYUSUNAN E-MODUL* (Abdul (ed.)). Penerbit Adab.
- Wicaksana, A., & Rachman, T. (2018). Busana Pesta Malam Remaja dengan Sumber Ide Monster Randall dalam Pergelaran Busana Authenture. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 3(1), 10–27. <https://medium.com/@arifwicaksanaa/pengertian-use-case-a7e576e1b6bf>
- Widiastuti, & Karang, N. L. G. (2021). E-Modul dengan Pendekatan Kontekstual pada Mata Pelajaran IPA. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 5(3), 435. <https://doi.org/10.23887/jipp.v5i3.37974>
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran* (S. F. S. Sirate (ed.); ED ke-1). Prenadamedia Group.