

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Majid. (2005). *Perencanaan pembelajaran : Mengembangkan standar kompetensi guru* (Mukhlis (ed.)). Remaja Rosdakarya.
- Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1). <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>
- Agus Suyatna. (2011). *Model Pembelajaran PAIKEM*.
- Amri Sofan, M. R. (2013). *Model Pembelajaran ARIAS (Assurance, Relevance, Interest, Assessment, Satisfaction) Terintegratif : Dalam Teori Dan Praktik Untuk Menunjang Penerapan Kurikulum 2013* (Cetakan-1).
- Andi Prastowo. (2015). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Diva Press.
- Arief S. Sadiman, Harjito, Anung Haryono, R. (2018). *Media pendidikan : pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya* (Cetakan ke). PT Rajagrafindo Persada.
- Arief Sadiman, R. Rahardjo, Anung Haryono, H. (2009). *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*.
- Ariesto Hadi Sutopo. (2012). *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan* (Edisi 1). Graha Ilmu.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran* (A. Rahman (ed.); Revisi). Raja Grafindo Persada.
- Barry, H. K. & D. M. (2016). *STEM and ICT Education in Intelligent Environments*.
- Cecep Kustandi, B. S. (2013). *Media pembelajaran : Manual dan digital* (Risman Sikumbang (ed.)). Ghalia Indonesia.
- Daryanto. (2013). *Menyusun modul : bahan ajar untuk persiapan guru dalam mengajar* (Suryatri Darmiatun (ed.); Cet.1). Gava Media.
- Daryanto. (2016). *Media pembelajaran : peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran* (Cet. ke-1). Gava Media.
- Dina Indriana. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran* (Cet.1). Diva Press.
- Ernawati, Izwerni, W. N. (2008). *Tata Busana untuk SMK Jilid 2*. Direktorat Pembinaan Sekolah menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen

- Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.
- Fahmi, R. (2020). *Pengembangan E-Modul Berbasis Web Pada Mata Pelajaran Pembuatan Busana Industri*. 3(3), 508–515.
- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, 2(1), 93–97. http://ejournal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding_KoPeN/article/view/1084/660
- H. Darmadi. (2017). *Pengembangan model dan metode pembelajaran dalam dinamika belajar siswa* (Cetakan-1).
- Hamzah, A. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan*. Literasi Nusantara.
- Haryanti Shasmitha. (2016). *Analisis Tentang Kemeja Pria*. 20–22.
- Herman Dwi Surjono. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif* (Fitriyani (ed.); Pertama). UNY Press.
- Kasmir, J. (2020). *Studi kelayakan bisnis* (Cetakan ke). Prenadamedia Group.
- Laili, I., Ganefri, & Usmeldi. (2019). Efektivitas Pengembangan E-Modul Project Based Learning Pada Mata Pelajaran Instalasi. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 3(3), 306–315. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JIPP/article/download/21840/13513>
- Luqman Nur Hakim, Agus Wedi, H. P. (2020). *ELECTRONIC MODULE (E-MODULE) UNTUK MEMFASILITASI SISWA BELAJAR MATERI CAHAYA DAN ALAT OPTIK DI RUMAH*. 3(3), 239–250. <https://doi.org/10.17977/um038v3i32020p239>
- Manurung, P. (2021). Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid 19. *Al-Fikru: Jurnal Ilmiah*, 14(1), 1–12. <https://doi.org/10.51672/alfikru.v14i1.33>
- Muhammad Shiddiq Permana, D. J. (2015). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF ILMU PENGETAHUAN ALAM (IPA) BERBASIS MULTIMEDIA. *Jurnal Algoritma*, 254–263.
- Munir. (2013). *Multimedia : Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan* (N. Ruswandi (ed.)). Alfabeta.
- Nasional, D. P. (2003). Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. *Zitteliana*, 18(1), 22–27.

- Putra, N. (2015). *Research and Development* (Ed. 1., Ce). Rajawali Pers.
- R. Benny A. (2009). *Model-Model Desain Pembelajaran* (Cetakan-1). PT. Dian Rakyat.
- Ricu Sidiq, & Najuah. (2020). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 9(1), 1–14. <https://doi.org/10.21009/jps.091.01>
- Romi Satria Wahono. (2006). *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*. <https://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspekdan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/>
- Rudi Susilana, C. R. (2011). *Media pembelajaran : hakikat, pengembangan, pemanfaatan, dan penilaian*. Wacana Prim.
- Sanaky, H. A. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Kaukaba Dipantara.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Suharsimi Arikunto. (2002). *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktek*. PT Rineka Cipta.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran* (Cetakan-1). Pedagogia.
- Sulistyaningsih, D. (2017). *Diagnosis Kesulitan Belajar Praktek Menjahit Kemeja Pria Pada Siswa Kelas XI di SMK Negeri 1 Dlingo, Bantul, Yogyakarta*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Suprihatiningrum, J. (2017). *Strategi pembelajaran : Teori dan Aplikasi* (R. K. Ratri (ed.)).
- Syaiful Sagala. (2017). *Konsep dan makna pembelajaran : untuk membantu memecahkan problematika belajar dan mengajar* (Cetakan ke). Penerbit Alfabeta.
- Tafonao, T. (2018). PERANAN MEDIA PEMBELAJARAN DALAM MENINGKATKAN MINAT BELAJAR MAHASISWA. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2).
- Trianto. (2011). *Model Pembelajaran Terpadu : Konsep, Strategi dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)* (Fatna Yustianti (ed.); Ed. 1, Cet).
- Wina Sanjaya. (2010). *Kurikulum dan pembelajaran : Teori dan praktik pengembangan kurikulum tingkat satuan pendidikan (KTSP)* (1st ed.).

Kencana.

Winatha, K. R., Suharsono, N., Agustini, K., Informatika, T., Ekonomi, F., Ganesha, U. P., & Ganesha, U. P. (2018). *PENGEMBANGAN E-MODUL INTERAKTIF BERBASIS PROYEK*. 15(2), 188–199.

