

DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1), 96–107.
- Anderson, L. W., Krathwohl, D. R., Airasian, P. W., Cruikshank, K. A., Mayer, R. E., Pintrich, P. R., Raths, J., & Wittrock, M. C. (2001). *Taxonomy For Learning Teaching And Assessing A Revision Of Bloom's Taxonomy Of Educational Objective*.
- Astutik, S. (2020). Science , Engineering , Education , And Development Studies (Seeds): Conference Series. *Science, Engineering, Education, And Development Studies (Seeds)*, 4(2), 80–86.
- Audie, N., & Pendidikan. (2019). Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Fkip*, 2(1), 586–595.
- Damanik, R., Sagala, R. ., & Rezeki, T. . (2021). Keterampilan Dasar Mengajar Guru. In M. Arifin (Ed.), *Universitas Negeri Yogyakarta*. Umsu Press.
- Dewi, N. W. W., Suwatra, I. I. W., & I Wayan Romi Sudhita. (2015). Pengembangan Media Video Pembelajaran Keterampilan Bertanya Dan Memberi Penguatan Pada Mata Kuliah Pengajaran Mikro. *E-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Teknologi Pendidikan*, 3(1), 1–12.
- Fakhri, A., Hidayat, T., & Djamaludin. (2021). Sistem Informasi Manajemen Pembudidayaan Ikan Lele Menggunakan Metode Research And Development. *Jsii (Jurnal Sistem Informasi)*, 8(1), 53–58.
- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, 2(1), 93–97.
- Hafizah, S. (2020). Penggunaan Dan Pengembangan Video Dalam Pembelajaran Fisika. *Jurnal Pendidikan Fisika Universitas Muhammadiyah Metro*, 8(2), 225;178–185.

- Haviz, M. (2016). Research And Development; Penelitian Di Bidang Kependidikan Yang Inovatif, Produktif Dan Bermakna. *Ta'dib*, 16(1), 28–43.
- Hertiavi, M. A., & Kesaulya, N. (2020). Peer Teaching Sebagai Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa Program Sarjana Pendidikan Fisika. *Psej (Pancasakti Science Education Journal)*, 5(1), 28–34.
- Hidayat, S. (2017). *Pengembangan Guru Profesional* (N. N. M. (Ed.)). Remaja Rosdakarya.
- Isnarto, Abdurrahman, & Sugianto. (2017). Pengembangan Laboratorium Media Pembelajaran Berbasis Kebutuhan Sekolah. *Jurnal Profesi Keguruan*, 3(2), 244–252.
- Juliantari, N. K. (2018). Upaya Meningkatkan Mutu Keterampilan Dasar Mengajar Melalui Simulasi Peer Teaching Berbasis Teknik Nyaya Darsana. *Jurnal Penjaminan Mutu*, 4(2), 138.
- Larasati, F., & Syamsurizal, S. (2022). Validitas Instrumen Tes Keterampilan Berpikir Kritis Peserta Didik Kelas Xii Sma/Ma Tentang Materi Mutasi. *Journal On Teacher Education*, 4, 250–262.
- Luh, N., & Ekayani, P. (2021). Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha*, March, 1–16.
- Marfi Ario, A. A. (2019). Pengembangan Video Pembelajaran Materi Integral Pada Pembelajaran Flipped Classroom. *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 8(1), 20–31.
- Maydiantoro, A. (2019). Model-Model Penelitian Pengembangan (Research And Development). *Jurnal Metode Penelitian*, 1(10), 1–8.
- Muhardi, Anwar, S., Rukun, K., & D. Jasrial. (2017). Learning Model Development Using Moodle E-Learning Software By Implementing Borg And Gall Method. *Proceeding International Conference On Information Technology And Business*, 0(0), 167–176.
- Muntaha, S., Budiman, M. A., & Widyaningrum, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 Pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku. *International Journal Of Elementary Education*, 3(2),

- Muqdamien, B., Umayah, U., Juhri, J., & Raraswaty, D. P. (2021). Tahap Definisi Dalam Four-D Model Pada Penelitian Research & Development (R&D) Alat Peraga Edukasi Ular Tangga Untuk Meningkatkan Pengetahuan Sains Dan Matematika Anak Usia 5-6 Tahun. *Intersections*, 6(1), 23–33.
- Nasution, M. (2019). Keterampilan Guru Dalam Bertanya Pada Pembelajaran Matematika. *Jurnal Ilmu-Ilmu Pendidikan Dan Sains*, 7(01), 83–96.
- Nurwahidah, C. D., Zaharah, Z., & Sina, I. (2021). Media Video Pembelajaran Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Mahasiswa. *Rausyan Fikr : Jurnal Pemikiran Dan Pencerahan*, 17(1).
- Pradana, R. (2011). Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Uji Makanan Menggunakan Adobe Flash Professional Cs5. *Lambung Pustaka Uny*, 5, 118–138.
- Purnomo, P., Maria Sekar Palupi, & Dosen. (2016). Pengembangan Tes Hasil Belajar Matematika Materi Menyelesaikan Masalah Yang Berkaitan Dengan Waktu, Jarak Dan. *Jurnal Penelitian (Edisi Khusus Pgsd)*, 20(2), 151–157.
- Rabiman, R., Sudira, P., Sofyan, H., & Nurtanto, M. (2021). Practical Learning Media In Subject Maintenance Of Chassis And Power (Mcp) Based Online: Simple Learning Using Videos On Youtube. *International Journal Of Interactive Mobile Technologies*, 15(3), 130–145.
- Rohita, I. S. (2019). Penguasaan Keterampilan Bertanya Dasar Di Tk Baiturrahman. *Jurnal Audhi*, 2(1), 1–11.
- Romana, R. A. (2020). Pengembangan Jobsheet Praktik Batu Beton Sesuai Standar Kerja Nasional Indonesia Di Ptb Unj. *Jurnal Pensil*, 9(2), 91–96. <https://doi.org/10.21009/jpensil.V9i2.13126>
- Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Fkip*, 2(1), 470–477.
- Setiawan, N. (2020). Pengembangan Modul Pada Mata Pelajaran Produktif Dan Kewirausahaan Untuk Siswa Kompetensi keahlian Teknik Kendaraan Ringan Otomotif Smk N 2 pengasih. *Jurnal Pendidikan Vokasi Otomotif*, 3(1),
- Silahuddin, A. (2022). Pengenalan Klasifikasi , Karakteristik , Dan Fungsi Media Pembelajaran Ma Al-Huda Karang Melati Abstrak. *Jurnal Prodi Mpi*, 4(2), 162–175.

- Sugihartini, N., & Yudiana, K. (2018). Addie Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2), 277–286.
- Sugiyanta, S. A. I. G., & Sri, R. K. (2015). Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Video Terhadap Aktivitas Dan Hasil Belajar Geografi. *Jurnal Pendidikan Geografi*, 5(1), 118–138.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103–114.
- Ulfah, T. A., Wahyuni, E. A., & Nurtamam, M. E. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Kartu Uno Pada Pembelajaran Matematika Materi Satuan Panjang. *Prosiding Seminar Nasional Matematika Dan Pembelajarannya*, 3(3), 955–961.
- Widyastuti, E., & Susiana. (2019). Using The Addie Model To Develop Learning Material For Actuarial Mathematics. *Journal Of Physics: Conference Series*, 1188(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1188/1/012052>
- Wulandari, K., Ayu, N., Pertiwi, S., & Prihatiningtyas, S. (2023). Keterampilan Dasar Mengajar Mahasiswa Melalui Peer Teaching Pada Mata Kuliah Pembelajaran Mikro. *Journal Of Education And Management Studies*, 6(2), 17–21.
- Yasa, G. A. A. S. (2012). Pengembangan Bahan Ajar Online Mata Kuliah Micro Teaching Dengan Model Borg & Gall Pada Program S1 Pendidikan Bahasa Inggris Stkip Agama Hindu Singaraja. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran Ganessa*, 1(1), 1–16. <https://www.neliti.com/publications/207120/pengembangan-bahan-ajar-online-mata-kuliah-micro-teaching-dengan-model-borg-gall>
- Yuanta, F. (2020). Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Pada Siswa Sekolah Dasar. *Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar*, 1(02), 91. <https://doi.org/10.30742/tpd.v1i02.816>
- Zein, R., & Maielfi, D. (2020). Penerapan Keterampilan Bertanya Mahasiswa Untuk Stimulasi Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi (Hots) Anak Tk. *Atfaluna: Journal Of Islamic Early Childhood Education*, 3(1), 1–12. <https://doi.org/10.32505/Atfaluna.v3i1.164>