

DAFTAR PUSTAKA

- Fitriani, R. (2022). Perancangan dan Pembangunan User Interface dan User Experience Aplikasi Beramaal Dengan Metode Design Thinking.
- Prasetiantono, A. T. (2018, April 10). *Revolusi Industri 4.0: Analisis Ekonomi*. Diambil kembali dari Harian Kompas.
- Abdullah, F. (2019). Fenomena Digital Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Dimensi DKV Seni Rupa dan Desain*, 48.
- Wanti, L. P., Maharrani, R. H., Prasetya, N. W., Tripustikasari, E., & Ikhtiangung, G. N. (2020). Optimization Economic Order Quantity Method For a Support System Reorder Point Stock. *International Journal of Electrical and Computer Engineering*, 4992-5000.
- Sunardi, Fadlil, A., & Prawira, T. Y. (2020). Market Basket Analysis to Identify Stock Handling Patterns and Item Arrangement Patterns Using Apriori Algorithms. *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 33-41.
- Susandi, D., & Sukisno. (2018). Sistem Informasi Inventaris Berbasis Web di Akademi Kebidanan Bina Husada Serang. *Jurnal Sistem Informasi*, 46-50.
- Agarwal, V., & A, V. (2019). Recommender System for Surplus Stock Clearance. *International Journal of Electrical and Computer Engineering*, 3813-3821.
- Christian, S. B., & Fajriah, R. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Inventaris Perusahaan Untuk Mendukung Manajemen Procurement. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*, 62-71.
- Vallendito, B. (2020). Pemodelan User Interface dan User Experience Menggunakan Design Thinking.
- Ritonga, M. F. (2023). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode User Centered Design Berbasis Web Pada Perhitungan Luasan Kumuh Balai Prasarana Permukiman Wilayah Lamoung.
- Blair-Early, A., & Zender, M. (2008). User Interface Design Principles for Interaction Design. *Interaction Design Research in Human-Computer Interaction*, 85-107.
- Garrett, J. J. (2011). *The Elements of User Experience : User-Centered Design for the Web and Beyond*. Berkeley: New Riders.
- Achmad, J. P., Brata, K. C., & Fanani, L. (2021). Perancangan User Experience Aplikasi Publikasi Buku Digital Menggunakan Metode Five Planes. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 1322-1328.

- Kang, J.-M., & Hong, B.-H. (2011). *A Study on the SNS (Social Network Service) Based on Location Model Combining Mobile Contact-Awareness and Real-Time AR (Augmented Reality) via Smartphone*. New York: Springer.
- Gemina, D. R. (2020). Perancangan User Interface Situs Web E-Letter UIN Jakarta Menggunakan Metode Five Planes.
- Susilo, E., Wijaya, F. D., & Hartanto, R. (2019). Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application. *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi (JNTETI)*, 150-157.
- Reynaldi, A. (2019). Perancangan Desain User Interface (UI) Aplikasi Pencari Kost.
- Kristyawati, D., & Jamilah. (2020). Analisa Aspek IMK Pada Mobile Banking BNI Desy Krityawati, ST., MT (060601). *Universitas Gunadarma*.
- Waralalo, M. H. (2019). Analisis User Interface (UI) dan User Experience (UX) Pada AIS UIN Jakarta Menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan Webuse Dengan Standar ISO 13407.
- Nidhom, A. M. (2019). *Interaksi Manusia & Komputer*. Malang: Ahlimedia Book.
- Sutabri, T. (2016). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Andi.
- Ussauqon, D. (2021). Penerapan Sistem Informasi Manajemen Pendidikan Sebagai Upaya Peningkatan Kinerja Tenaga Pendidik di SMP Negeri 4 Ponorogo.
- Saputra, A. H. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Barang Menggunakan Metode First-In First-Out (FIFO) Berbasis Web Pada PT Cipta Rasa Multindo.
- Hakim, L. (2019). *Prinsip-Prinsip Dasar Sistem Informasi Manajemen Dilengkapi Teori Dasar Sistem Informasi Manajemen Pendidikan*. CV. Timur Laut Aksara.
- Ahmad, L., & Munawir. (2018). *Sistem Informasi Manajemen*. Banda Aceh: Lembaga Kita.
- Krisnanto, F. L. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Inventarisasi Barang (SIMIB) Berbasis Kriptografi AES Pada Kejaksaan Negeri Banjarnegara.
- Yuhefizar, Mooduto, & Hidayat, R. (2009). *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla (CMS)*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Albert, T., Nugroho, J. A., & Hapsari, R. W. (2021). Perancangan Ulang UI/UX Website Sebuah Perusahaan Farmasi. *Jurnal Rupaka*, 90-96.

- Kristanto, S. P., Hakim, L., & C, F. H. (2020). Usability Evaluation In Ruang Guru Applications Using User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Mantik*, 181-186.
- Bowles, C., & Box, J. (2011). *Undercover User Experience Design*. New York: New Riders Press.
- Angela, L., & Erandaru. (2022). Studi Perbandingan Teori dan Praktek Proses Perancangan UI/UX di Aryanna. *Jurnal DKV Adiwarna Universitas Kristen Petra*.
- Umiga, M. (2022). Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi e-Learning Studi Kasus SMK N Jenawi dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Cakrawala Informasi*, 56-52.
- Krishnasari, E. D. (2018). Perancangan Redesain Antarmuka Landing Page Web Inablues Berbasis Desain Web Responsif. *Incomtech*, 31-37.
- Puspita, R. (2020). Pengembangan Prototipe Aplikasi Community Aggregator Beskem Dengan Pendekatan UCD Menggunakan Balsamiq Mockup dan Figma.
- Syarifah, Naury, C., & Sulistiyowati, W. N. (2022). Perancangan Prototype Sistem Informasi Repository Skripsi Berbasis Web di UNA'IM Yapis Wamena Papua.
- Zidan, R. (2022). Perancangan Ulang User Interface Berbasis User Experience Pada Aplikasi MY DAQU Menggunakan Metode User-Centered Design.
- Maioli, L. (2018). *Fixing Bad UX Designs*. Birmingham: Packt Publishing Ltd.
- Aniendra, A. (2019, May 15). *Design & Prototyping Tools*. Retrieved from Medium: <https://medium.com/codexstories/design-prototyping-tools-codex-6d2b2bfe37d7>
- Brilianto, N. (2019, Januari 5). *Mengenal Metode The Elements of User Experience ala J. J. Garrett*. Retrieved from Medium: https://medium.com/@nanda_bril/mengenal-metode-the-elements-of-user-experience-ala-j-j-garrett-part-1-137426bc6151
- Agusdin, R. P., Salsabila, A., & Putri, D. A. (2021). Designing User Experience Desugn of the Healthy Diet Mobile Application Using the Five Planes Framework. *Jurnal Buana Informatika*, 11-20.
- Asdariato, Z. (2017). Perancangan User Experience Pebisnis Pada Sistem Pemasaran Waralaba Produk UMKM Menggunakan Metode Five Planes.

- Situmorang, T. K., Az-Zahra, H. M., & Herlambang, A. D. (2019). Evaluasi Usability Pada Aplikasi m-KantorPos dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4349-4356.
- Andersen, S. B., & Rasmussen, C. (2018). Bringing Content Understanding into Usability Testing in Complex Application Domains- a Case Study in eHealth. *Springer International Publishing* , 327-341.
- Manik, V. (2020). Evaluasi Usability Pada Aplikasi Mobile ACC.ONE Menggunakan System Usability Scale (SUS) dan Usability Testing.
- Sembodo, F. G., Fitriana, G. F., & Prasetyo, N. A. (2021). Evaluasi Usability Website Shopee Menggunakan System Usability Scale (SUS). *Journal of Applied Informatics and Computing*, 146-150.
- Saputra, A. (2019). Penerapan Usability pada Aplikasi Pentas Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 206-212.
- Kusumah, M. A., Rokhmawati, R. I., & Amalia, F. (2019). Evaluasi Usability Pada Website E-commerce XYZ Dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Pengembangan Teknologi dan Ilmu Komputer*, 4340-4348.
- Ependi, U., Kurniawan, T. B., & Panjaitan, F. (2019). System Usability Scale VS Heuristic Evaluation: A Review. *Jurnal Teknik Industri, Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, 2549-3108.
- Ramadhan, D. W., Soedijono, B., & Pramono, E. (2019). Pengujian Usability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (SUS) (Studi Kasus: Website Time Excelindo). *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika*, 139-147.
- Hutabarat, A. S., Mauladi, M., & Suratno, T. (2018). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penilaian Prestasi Kerja Pegawai pada Universitas Jambi. *Jurnal Sains dan Sistem Informasi*, 30-35.
- Bangor, A., Kortum, P. T., & Miller, J. T. (2008). An Empirical Evaluation of the System Usability Scale. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 574-594.
- Taluke, D., Lakat, R. S., & Sembel, A. (2019). Analisis Preferensi Masyarakat Dalam Pengelolaan Ekosistem Mangrove di Pesisir Pantai Kecamatan Loloda Kabupaten Halmahera Barat. *Jurnal Perencanaan Wilayah Kota*, 531-540.

- Utami, P. R., Ardiansyah, F., & Zubair, M. (2019). Perancangan User Experience Menggunakan Metode Five Planes Pada Aplikasi Mobile Kode Funding di PT Kodetag Global Teknotama. *Jurnal Sains Terapan*, 55-69.
- Achmad, J. P., Brata, K. C., & Fanani, L. (2021). Perancangan User Experience Aplikasi Publikasi Buku Digital menggunakan Metode Five Planes. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 1322-1328.
- Hidayati, K. F. (2021, Februari 9). *Kupas Tuntas Soal User Persona dan Manfaatnya Untuk Desain Produk*. Retrieved from Glints: <https://glints.com/id/lowongan/user-persona-adalah/>
- Pricila, E. (2018, Mei 8). *Prototype Pada UX (Part2)*. Retrieved from Binus: <https://sis.binus.ac.id/2017/05/08/prototype-pada-ux-part-2/>
- Dwinawan. (n.d.). Retrieved from <https://dribbble.com/shots/2839820/attachments/583968?mode=media>
- Erika. (2019, Maret 3). *UX Task Flows vs. User Flows, As Demonstrated by Pancakes*. Retrieved from Medium: <https://medium.com/erika-harano/ux-task-flows-versus-user-flows-as-demonstrated-by-pancakes-896e78a98026>
- Lewis, J., & Sauro, J. (2021, Oktober 19). *How to Estimate SUS Using the UX-Lite*. Retrieved from MeasuringU: <https://measuringu.com/how-to-estimate-sus-with-ux-lite/>
- Nisah, A. K., Ajie, H., & Widodo. (2021). Perancangan Berbasis User Experience Pada Modul Admin Sistem Informasi Akademik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*.