

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2017). Membuat Toko Online dengan Teknik OOP, MVC, dan AJAX. Jakarta. PT Elex Media Komputindo.
- Afrianto, I., Heryandi, A., Finandhita, A., Atin, S. (2018). User Acceptance Test For Digital Signature Application In Academic Domain To Support The Covid-19 Work From Home Program. *International Journal of Information System and Technology*. Akreditasi No. 36/E/KPT/2019 | Vol. 5, No. 3, (2021), pp. 270-280.
- Akker, J.V.D. (1999). Principles and Methods of Development Research. Pada J. van den Akker, R. Branch, K. Gustafson, Nieven, dan T. Plomp (eds), Design Approaches and Tools in Education and Training. Dortrech: Kluwer Academic Publishers.
- Alfina, A. (2017). Berpikir Komputasional Siswa Dalam Menyelesaikan Masalah Yang Berkaitan Dengan Aritmetika Sosial Ditinjau Dari Gender. *Journal: Simki-Techsain* Vol. 01 No. 04.
- Anggraena. (2021). Computational Thinking (CT) Dalam Kurikulum Nasional Pendidikan Dasar Dan Menengah. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan: Kurikulum
- Arsyad, A. (2011). Media Pembelajaran. Jakarta. PT. Raja Grafindo Persada.
- Barjtya, S., Sharma, A., Rani, U. (2017). A detailed study of Software Development Life Cycle (SDLC) Models. *International Journal of Engineering and Computer Science*. 6(7), 22097–22100. <https://doi.org/10.18535/ijecs/v6i7.32>.
- Branch, T.M. (2008). User Acceptance Testing (UAT) Process Version 1. British Colombia: Information and Technology Management Branch.
- Cahdriyana, R.A. Rino R. (2020). Berpikir Komputasi Dalam Pembelajaran Matematika. *Journal: Almata Literasi*. Vol 11 No. 1.
- Daryanto. (2011). Media Pembelajaran. Bandung. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Depdiknas. (2006). Permendiknas No 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi. Jakarta. Depdiknas.
- Fakhri, M.A., Aknuranda, I., Pramono, D. (2018). Implementasi Sistem Informasi Showroom Mobil (SISMOB) dengan Pemrograman Berbasis Objek (Studi Kasus: UD. Tomaru Oto). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* E-ISSN, 2548, 964X
- Falahudin, I. (2014). Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran. *Jurnal Lingkar Widyaiswara*, 4 (1), 104-117.

- Fujii, T., Dohi, T., Okamura, H., Fujiwara, T. (2010). A software accelerated life testing model. *IEEE 16th Pacific Rim International Symposium on Dependable Computing*, pp. 85–92.
- Hamalik, O. (1986). Media Pendidikan. Bandung. Alurni.
- Hamim, T. (2014). Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui Pendekatan UML. Yogyakarta. Andi Offset.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2).
- Indriana, D. (2011). Ragam Alat Bantu Media Pengajaran. Yogyakarta. DIVA Press.
- Jamil, M.A., Arif, M., Sham, N., Abubakar, A., Ahmad, A. (2016). Software Testing Techniques: A Literature Review. Juni 2023. <https://doi.org/10.1109/ICT4M.2016.40>.
- KBBI (Kamus Besar Bahasa Indonesia). Kamus versi online/daring (Dalam Jaringan). Diakses pada 10 Maret. 2023. <https://kbbi.web.id/didik>.
- Lewis, W.E. (2005). Software Testing and Continuous Quality Improvement. *CRC Press*.
- Lestari, C.A., Anas, M.A. (2020). Proses Berpikir Kritis Siswa dalam Menyelesaikan Masalah PISA ditinjau dari Kemampuan Berpikir Komputasi. *Jurnal Kiprah* Vol. 8 No.1 46-55.
- Maryuliana, M., Subroto, I.M.I, Haviana, S.F.C. (2016). Sistem Informasi Angket Pengukuran Skala Kebutuhan Materi Pembelajaran Tambahan Sebagai Pendukung Pengambilan Keputusan di Sekolah Menengah Atas Menggunakan Skala Likert. *TRANSISTOR Elektro Dan Informatika*, 1(1), 1–12.
- Mulyana. (2005). Kajian Wacana: Teori, Metode, dan Aplikasi Prinsip-Prinsip Analisis Wacana. Yogyakarta. Tiara Wacana.
- Mulyani, S. (2017). Metode Analisis dan Perancangan Sistem. Bandung. Abdi Sistemika.
- Mulyani, S. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (UML). Bandung: Abdi Sistemika.
- Pradana, M.B., Indiyah, F.H., Mulyono. (2022). Rancang Bangun Aplikasi E-Letter Berbasis Web Pada Unit Pelayanan Pemungutan Pajak Daerah Kecamatan Koja, Jakarta Utara. *J-KOMA: Jurnal Ilmu Komputer dan Aplikasi* Vol. 1 No. 1 2022.
- Rinjani, E.S., Sutama. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Pengenalan Jenis Bahasa Pemrograman dan Fungsinya di

Kelas ICT SMPI Al Abidin. ICOMER: Mathematic Education Department UMS. Vol 2.

- Rizaldi. (2017). Penerapan Waterfall Dalam Membangun Sistem Informasi Pengolahan Data Pelaksanaan Konstruksi Pembangunan Jalan. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi)* ISSN 2407-1811 Vol. IV No. 1, Des 2017, hlm. 71 – 78.
- Sadiman, A.S.. (2011). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta. PT. Raja Grafindo Persada.
- Sesnika, N., Andreswari, D., Efendi, R. (2016). Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Gedung Serba Guna di Kota Bengkulu dengan Menggunakan Metode Smart Berbasis Android. *Jurnal Rekursif*, 4(1), 30–44.
- Sharma, M. (2017). A Study of SDLC to Develop Well Engineered Software. *EMS World*, 8(9), 50–54.
- Shylesh, S. (2017). A Study of Software Development Life Cycle Process Models. *National Conference on Reinventing Opportunities in Management, IT, and Social Sciences* (534-541).
- Sudrajat, A. (2008). *Pengertian Pendekatan, Strategi, Metode, Teknik dan Model Pembelajaran*. Bandung. Sinar Baru Algensindo.
- Suehring, S. (2002). *MySQL Bible (909 Third)*. Wiley Publishing, Inc. <http://justpain.com/eBooks/Databases/MySQL/MySQL Bible.pdf>
- Supono, Putratama, V. (2018). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigneter 1st ed*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- Susanto, R., Andriana, A. D. (2016). Perbandingan Model Waterfall Dan Prototyping Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Majalah Ilmiah UNIKOM*, 14(1), 41–46. <https://doi.org/10.34010/miu.v14i1.174>
- Susilo, W., Kesuma, C. (2014). Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SMA 1 Kutasari. Purbalingga. *AMIK BSI Purwokerto: Evolusi Vol.II No.2* September 2014.
- Widagdo, P.P., Haviluddin, H., Setyadi, H.J., Taruk, M., Pakpaha, n H.S. (2018). Sistem Informasi Website Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Mulawarman. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 3(2), 5–9. <http://ejournals.unmul.ac.id/index.php/SAKTI/article/view/1818>
- Wing, J.M. (2011). *Computational Thinking. Computer Science Department*, 2
- Yanto, R. 2016. *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Yogyakarta. Deepublish

Yudhanto, Y., Prasetyo, H.A. (2019). Mudah Menguasai Framework Laravel. Jakarta. PT Elex Media Komputindo.

Yuliana, I., Langga, P.O. (2018). Introducing Computational Thinking Concept Learning in Building Cognitive Capacity and Character for Elementary Student. IEEE: ISCIT Vol.19.

Zhang, H. (2013). Research on New Techniques and Development Trend of Software Testing in Advanced Materials Research, vol. 760, pp. 1298–1301.

