

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, Merry. 2013. "Pemanfaatan E-Learning sebagai Media Pembelajaran". *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*
- Arkorful, Valentina & Nelly Abaidoo. 2014. "The role of e-learning, the advantages and disadvantages of its adoption in Higher Education". *International Journal of Education and Research*. Vol. 2
- Baker, Robert L. & Richard E. Schutz. 1971. *Instructional Product Development*. New York: Van Nostrand Reinhold
- Chaeruman, Uwes Anis & Cecep Kustandi. 2021. *Desain Sistem Pembelajaran*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka
- Elyas, Hadi Ananda. 2018. "Penggunaan Model Pembelajaran E-Learning Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran". *Jurnal Warta*. Edisi 56
- Fitriani, Yuni. 2020. "Analisa Pemanfaatan Learning Management System (LMS) Sebagai Media Pembelajaran Online Selama Pandemi Covid-19". *Journal of Information System, Informatics and Computing*. Vol. 4
- Fujianto, Rahmat Zainur & Condra Antoni. 2020. "Produksi Dan Efektivitas Motion Graphic Sebagai Media Promosi Zetizen Batam Pos". *Journal of Digital Education, Communication, and Arts*. Vol. 3
- Gunarsa, Singgih D. 2001. *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Jakarta: PT. Gunung Mulia
- Gustafson, Kent L. & Robert Marine Branch. 2002. *Survey of Instructional Development Models: Fourth Edition*. New York: ERIC Clearinghouse on Information & Technology

- Imbar, Kunto et al. 2021. Ragam Storyboard untuk Produksi Media Pembelajaran. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*. Vol. 4
- Kustandi, Cecep & Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Listiyono, Hersatoto et al. 2022. "Pengaruh Kemudahan Penggunaan dan Kemanfaatan Learning Management System (LMS) Terhadap Niat Penggunaan E-learning". *Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasi dan Komputer)*. Vol. 11
- Lutfan, Kunto Imbar Nursetyo & Erry Utomo. 2020. "Video Interaktif Sebagai *Learning Object* Topik CMS Mata Kuliah Desain Web pada Program Studi Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Jakarta". *Jurnal Pembelajaran Inovatif*
- M. Khairani, Sutisna & S. Suyanto. 2019. "Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran". *JURNAL BIOLOKUS*. Vol. 2
- Megapuspita, Chatarina. 2020. "Pengembangan *Learning Object* (LO) Media Pembelajaran Di Program Studi Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Jakarta". Skripsi. Jurusan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Jakarta
- Mei, Bing et al. 2021. "Rapid Development Studio: An Intensive, Iterative Approach to Designing Online Learning". *SAGE Open*. Vol. 11. Issue 3
- Mudhoffir. 1986. *Teknologi Instruksional*. Bandung: Remadja Karya
- Prawiradilaga, Salma Dewi. 2007. *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Prawiradilaga, Salma Dewi. 2012. *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group

- Prawiradilaga, Salma Dewi, Diana Ariani & Hilman Handoko. 2013. *Mozaik Teknologi Pendidikan E-Learning*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Pribadi, R. Benny A. 2009. *Model-Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat
- Pribadi, Benny A. dkk. 2020. *Produksi Media Video/Televisi*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka
- Purwanto. 2009. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Saddik et al. 2001. "Reusability and Adaptability of Interactive Resources In Web-Based Educational Systems". *ACM Journal of Educational Resources in Computing*. Vol. 1. No. 1
- Saputra, Rizky Dias & Setya Chendra Wibawa. 2020. "Studi Literatur Pengembangan Motion Graphic Video Sebagai Tren Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar". *Jurnal IT-EDU*
- Seels, Barbara & Rita Richey. 1994. *Teknologi Pembelajaran: Definisi dan Kawasannya*. Jakarta: Penerbit Universitas Negeri Jakarta
- Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana
- Sudirman et al. 1992. *Ilmu Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Thoha, M. Chobib. 1996. *Teknik Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Grafindo Persada
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Wiley, David A. 2002. *The Instructional Use of Learning Objects*. Indiana: AIT/AECT

Winataputra, Udin S. dkk. 2021. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka

Sumber Lain :

Republik Indonesia. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Tentang Penyelenggaraan Pendidikan Jarak Jauh pada Pendidikan Tinggi*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. Jakarta

Sumber Internet :

Dimas Bayu, 'APJIII: Pengguna Internet Indonesia Tembus 210 Juta pada 2022', 2022 <<https://dataindonesia.id/digital/detail/apjii-pengguna-internet-indonesia-tembus-210-juta-pada-2022>>

OECD, 'Platform Companies & Responsible Business Conduct', 2019 <<https://mneguidelines.oecd.org/RBC-and-platform-companies.pdf>>

Yohanes Enggar Harususilo, 'Sukses Optimalkan LMS, LP3M UNJ Gelar "LMS Award 2022"', 2022 <<https://www.kompas.com/edu/read/2022/12/21/171934471/sukses-optimalkan-lms-lp3m-unj-gelar-lms-award-2022?page=all>>