

DAFTAR PUSTAKA

- Adnan, Evita., dkk. 2016. *Perkembangan Peserta Didik*, Jakarta: UNJ Press.
- Clark, Ruth C., and Richard E. Mayer. 2011. *E-Learning and the Science of Instruction: Proven Guidelines for Consumers and Designers of Multimedia/bahan Learning – Third Edition*. San Francisco: Pfeiffer.
- Dick, Walter, Lou Carey, dan James O. Carey. 2015. *The Systematic Design of Instruction – Eighth Edition*. United States of America: Pearson.
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hamidy, A., & Purboningsih, D. 2015. *Pembelajaran Kolaboratif Berbasis Online dalam Perkuliahan Filsafat Pendidikan Matematika*. 138–144.
- Moekijat. 1991. *Latihan dan Pengembangan SDM*. Bandung: CV Mandar Maju.
- Nasution, Wahyudin Nur. 2017. *Strategi Pembelajaran*. Medan: PERDANA PUBLISHING.
- Pemerintah Indonesia. 2003. Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Lembaran RI Tahun 2003 No. 20. Jakarta: Sekretariat Negara.
- Prawiradilaga, Dewi Salma. 2014. *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Prawiradilaga, Dewi Salma. 2015. *Prinsip Disain Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Prawiradilaga, Dewi Salma dan Eveline Siregar. 2004. *Mozaik Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Priansa, Donni Juni. 2007. *Pengembangan Strategi & Model Pembelajaran Inovatif, Kreatif, dan Prestatif dalam Memahami Peserta Didik*. Bandung: CV Pustaka Setia.

Rachmanto, Iqbal. 2018. *PEDOMAN PENYELESAIAN STUDI PROGRAM STUDI S1 TEKNOLOGI PENDIDIKAN UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA 2018*. Jakarta.

Rastati, R. 2018. *MEDIA/BAHAN LITERASI BAGI DIGITAL NATIVES : PERSPEKTIF GENERASI Z DI JAKARTA* *Media/bahan Literacy for Digital Natives : Perspective on Generation Z* in. 06(01), 60–73.

Risnawati. 2008. *Strategi Pembelajaran Matematika*. Jakarta: Suska Press.

Sanjaya, Wina. 2016. *Strategi Pembelajaran: Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Seels, Barbara B. dan Rita C. Richey. 1994. *Teknologi Pembelajaran: Definisi dan Kawasannya (AECT)*.

Silberman, Mel. 2005. *Active Learning 101 Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: Insan Madani.

Siregar, Eveline dan Hartini Nara. 2010. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Suparman, M. Atwi. 2010. *Desain Instruksional*. Jakarta: Universitas Terbuka.

Suparman, M. Atwi. 2012. *Desain Instruksional Modern – Panduan Para Pengajar dan Inovator Pendidikan*. Jakarta: Erlangga.

Suprijono, Agus. 2009. *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi Paikem*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Suyatno. 2009. *Menjelajah Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: Masmedia/bahan Buana Pustaka.

Suyitno, Amin. 2004. *Dasar-Dasar dan Proses Pembelajaran Matematika*. Semarang: Pendidikan Matematika FMIPA UNNES.

Wahyuningsih, Dian dan Rakhmat Makmur. 2017. *E-Learning: Teori dan Aplikasi*. Bandung: Informatika Bandung.

Sumber internet:

Data Reportal. 2020. *Digital 2020: Indonesia — DataReportal – Global Digital Insights*. Diakses dari <https://datareportal.com/reports/digital-2020-indonesia>

Moodle. *Activities* – MoodleDocs. Diakses dari <https://docs.moodle.org/38/en/Activities>

Totara Learning. *Totara Learn | Open source workplace learning management system (LMS)*. Diakses dari <https://www.totaralearning.com/products/totara-learn-lms>

