

LAMPIRAN

LAMPIRAN 1

Hasil wawancara dengan Guru Olahraga Sekolah Menengah Pertama Ibnu Aqil tersebut pada tanggal Selasa hari 9 Juli 2019 dan jadwal penelitian

No	Butir Pernyataan	Temuan
1	Berapa kali dalam seminggu siswa melakukan aktivitas fisik di luar kelas ?	Dalam seminggu hanya 2 kali yakni satu kali olahraga di mata pelajaran dan satu kali senam bersama seluruh siswa di hari jumat.
2	Media apa saja yang digunakan saat aktivitas fisik berlangsung ?	Biasanya hanya media sederhana seperti bola dan matras.
3	Bagaimana proses pelaksanaan aktivitas fisik yang di berikan kepada siswa ?	Berjalan seperti biasa. sebagian anak berantusias jika diluar kelas tetapi ada juga beberapa yang kurang berantusias.
4	Apakah guru pernah menerapkan atau memperkenalkan permainan tradisional kepada siswa.	Tidak pernah. sebagian anak ada yang kurang mengetahui permainan tradisional tetapi ada juga beberapa anak yang mengetahui permainan tradisional.
5	Apakah guru setuju jika di perkenalkan model modifikasi permainan tradisional untuk siswa ?	Sangat setuju. Agar para anak mengetahui tentang permainan tradisional dan hal ini nantinya anak lebih mengenal sedari dini.
6	Apakah guru setuju jika di kembangkan model-model permainan modifikasi tradisional untuk anak ?	Sangat setuju. Agar tidak merasa bosan saat dimainkannya dan agar para anak tidak bosan hanya bermain futsal dll saja.

Lampiran 2



Foto Bersama Siswa SMP Ibnu Aqil

Sumber : Dokumentasi Pribadi



Permainan Bola Api Blank Penalti

Sumber : Dokumentasi Pribadi



Permainan Bola Api Right Foot

Sumber : Dokumentasi Pribadi



Permainan Bola Api 5 2 (Lima Dua)

Sumber : Dokumentasi Pribadi



Permainan Bola Api Player Kolong

Sumber : Dokumentasi Pribadi



Permainan Bola Api One Touch One Gol

Sumber : Dokumentasi Pribadi



Permainan Bola Api Blank Penalti

Sumber : Dokumentasi Pribadi

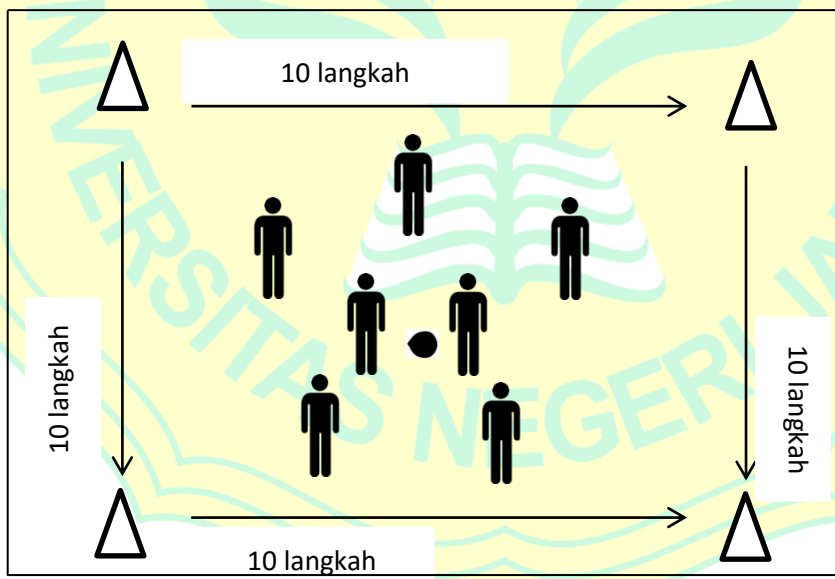


Selebrasi Saat Mencetak Gol

Sumber : Dokumentasi Pribadi

Lampiran 3

- A. 1. Nama Permainan : 5 2 (Lima Dua)
2. Tujuan : Untuk meningkatkan kekompakan dan meningkatkan ketangkasan
3. Peraturan Permainan :
1. Jumlah Pemain : 7 orang
 2. Usia : 13 – 15 Tahun
 3. Waktu Permainan : 5 menit
 4. Peralatan : kelapa tua (bola), Peluit, dan Rompi
 5. Lapangan
 6. penilaian : Dalam waktu 5 kali passing penjaga tidak bisa merebut bola, maka dinyatakan poin pertama.
4. Cara Bermain :
- Peserta dibagi menjadi dua tim 5 orang pemain membentuk lingkaran dan 2 orang penjaga dalam lingkaran
 - Jika didapatkan/disentuhnya oleh 2 orang penjaga maka pemain terakhir yang menguasai kelapa tua (bola) menjadi penjaga.
 - Dalam jangka 10 kali passing 2 orang penjaga tidak bisa mendapatkan/menyentuh kelapa tua (bola) maka si penjaga mendapat hukuman yaitu push up sebanyak 5 kali.



Keterangan :



Cone

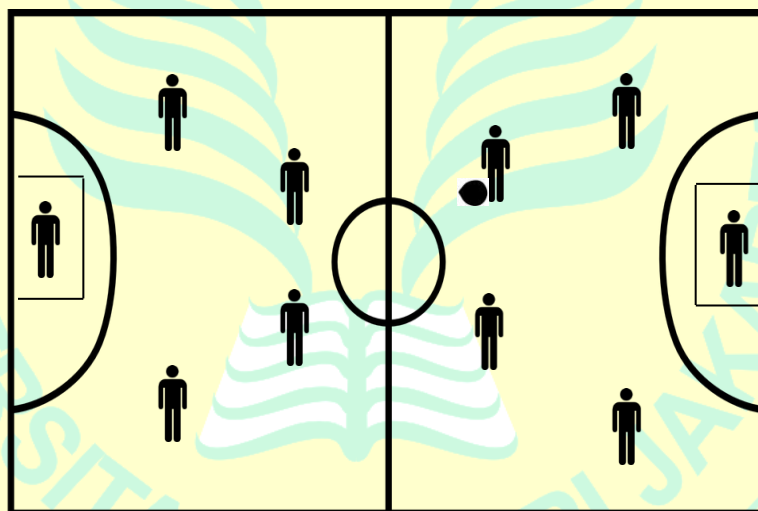


Pemain



Kelapa Tua (Bola)

- B. 1. Nama Permainan : Right Foot
2. Tujuan : Untuk meningkatkan kekompakan, meningkatkan ketangkasan dan ketepatan dalam mengambil keputusan
3. Peraturan Permainan :
1. Jumlah Pemain : 10 orang
 2. Usia : 13 – 15 Tahun
 3. Waktu Permainan : 5 menit
 4. Peralatan : kelapa tua (bola), Peluit, dan Rompi
 5. Lapangan Futsal
 6. Penilaian : Memasukan bola sebanyak mungkin ke gawang lawan
4. Cara Bermain :
- Peserta dibagi menjadi dua tim
 - Dalam permainan pemain hanya boleh menggunakan kaki kanan saja untuk melakukan passing, dribling dan shooting.



Keterangan :

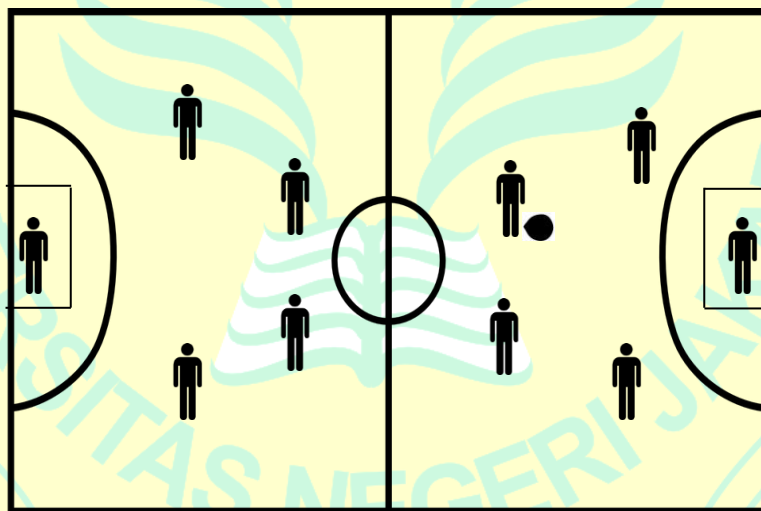


Pemain



Kelapa Tua (Bola)

- C. 1. Nama Permainan : Left Foot
2. Tujuan : Untuk meningkatkan kekompakan, meningkatkan ketangkasan dan ketepatan dalam mengambil keputusan
3. Peraturan Permainan :
1. Jumlah Pemain : 10 orang
 2. Usia : 13 – 15 Tahun
 3. Waktu Permainan : 5 menit
 4. Peralatan : kelapa tua (bola), Peluit, dan Rompi
 5. Lapangan Futsal
 6. Penilaian : Memasukan bola sebanyak mungkin ke gawang lawan
4. Cara Bermain :
- Peserta dibagi menjadi dua tim
 - Dalam permainan pemain hanya boleh menggunakan kaki kiri saja untuk melakukan passing, dribling dan shooting.



Keterangan :

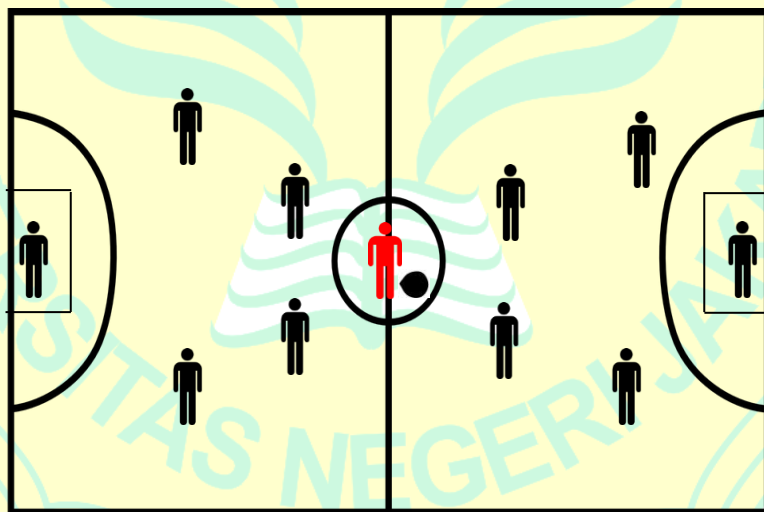


Pemain



Kelapa Tua (Bola)

- D. 1. Nama Permainan : 5 vs 5 (1 orang mobile)
2. Tujuan : Untuk meningkatkan kekompakan, meningkatkan ketangkasan dan ketepatan dalam mengambil keputusan
3. Peraturan Permainan :
1. Jumlah Pemain : 10 orang
 2. Usia : 13 – 15 Tahun
 3. Waktu Permainan : 5 menit
 4. Peralatan : kelapa tua (bola), Peluit, dan Rompi
 5. Lapangan Futsal
 6. Penilaian : Memasukan bola sebanyak mungkin ke gawang lawan
4. Cara Bermain :
- Peserta dibagi menjadi dua tim
 - Jika dalam permainan pemain sedang penguasaan kelapa tua (bola) maka 1 orang mobile akan menjadi rekan satu timnya menjadi 6 vs 5.



Keterangan :



Pemain

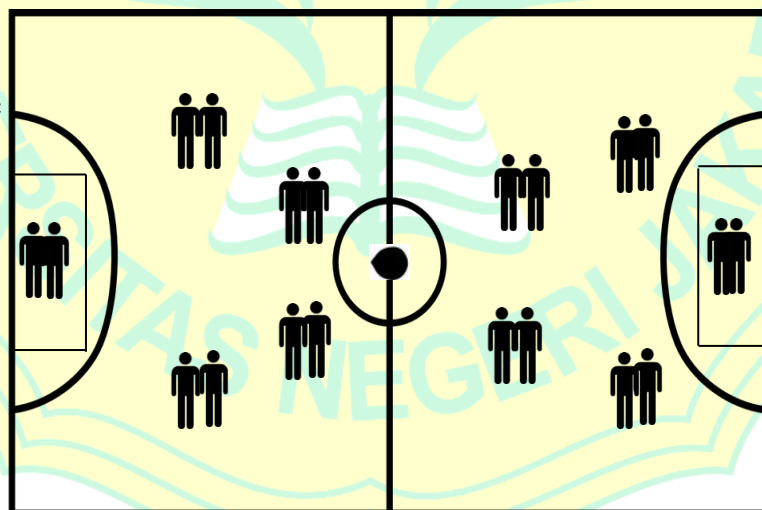


Kelapa Tua (Bola)



Pemain Mobile

- E. 1. Nama Permainan : Pasangan Tangan
2. Tujuan : Untuk meningkatkan kekompakan, meningkatkan ketangkasan dan meningkatkan akurasi finising
3. Peraturan Permainan :
1. Jumlah Pemain : 20 orang
 2. Usia : 13 – 15 Tahun
 3. Waktu Permainan : 5 menit
 4. Peralatan : kelapa tua (bola), Peluit, cone dan Rompi
 5. Lapangan Futsal
 6. Penilaian : Mengenai cone sebanyak mungkin
4. Cara Bermain :
- Peserta dibagi menjadi dua tim
 - Dalam permainan pemain dengan satu rekan tim saling berpasangan dengan berpegangan tangan



Keterangan :

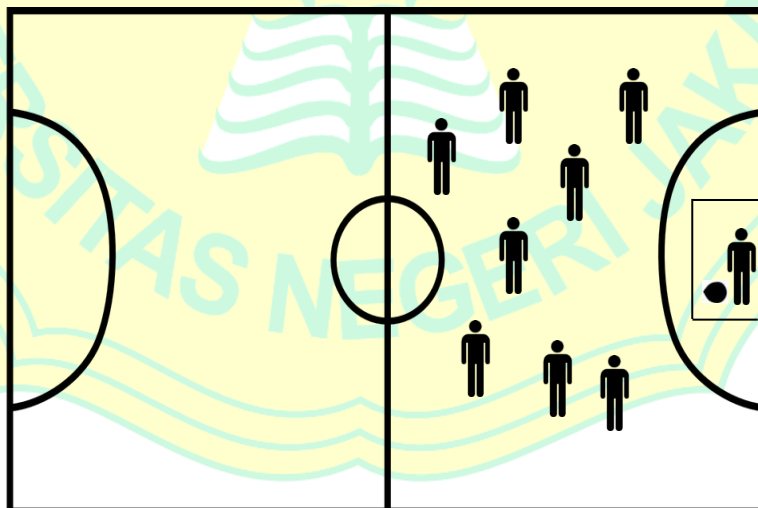


Pemain



Kelapa Tua (Bola)

- F. 1. Nama Permainan : Rebutan
2. Tujuan : Untuk meningkatkan kekompakan, meningkatkan ketangkasan dan meningkatkan kelincahan
3. Peraturan Permainan :
1. Jumlah Pemain : 10 orang
 2. Usia : 13 – 15 Tahun
 3. Waktu Permainan : 5 menit
 4. Peralatan : kelapa tua (bola), Peluit, dan Rompi
 5. Lapangan Futsal
 6. Penilaian : memasukan bola sebanyak mungkin ke gawang
4. Cara Bermain :
- Dalam permainan pemain tidak bermain sebagai tim melainkan bermain individual.
 - Dengan 9 orang pemain dan 1 orang penjaga gawang.
 - Pemain hanya bermain seorang diri tidak ada rekan tim dan hanya menggunakan satu gawang dan penjaga gawang.



Keterangan :

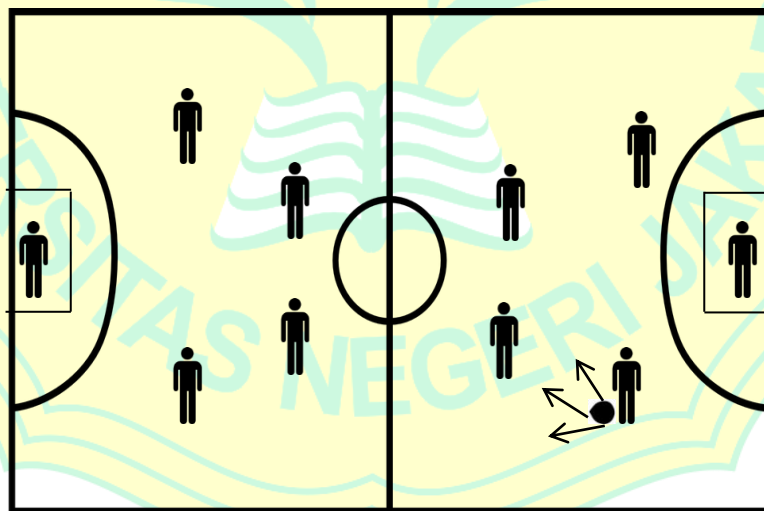


Pemain



Kelapa Tua (Bola)

- G. 1. Nama Permainan : Three Touch
2. Tujuan : Untuk meningkatkan kekompakan, meningkatkan ketangkasan dan meningkatkan kelincahan
3. Peraturan Permainan :
1. Jumlah Pemain : 10 orang
 2. Usia : 13 – 15 Tahun
 3. Waktu Permainan : 5 menit
 4. Peralatan : kelapa tua (bola), Peluit, dan Rompi
 5. Lapangan Futsal
 6. Penilaian : Memasukan bola sebanyak mungkin ke gawang lawan
4. Cara Bermain :
- Peserta dibagi menjadi dua tim
 - Dalam permainan pemain hanya boleh perkenaan (touch) kelapa tua (bola) tiga kali seperti 1. Dribble 2. Dribble 3. Passing, ataupun kurang dari tiga kali perkenaan (touch) diperbolehkan.



Keterangan :



Pemain

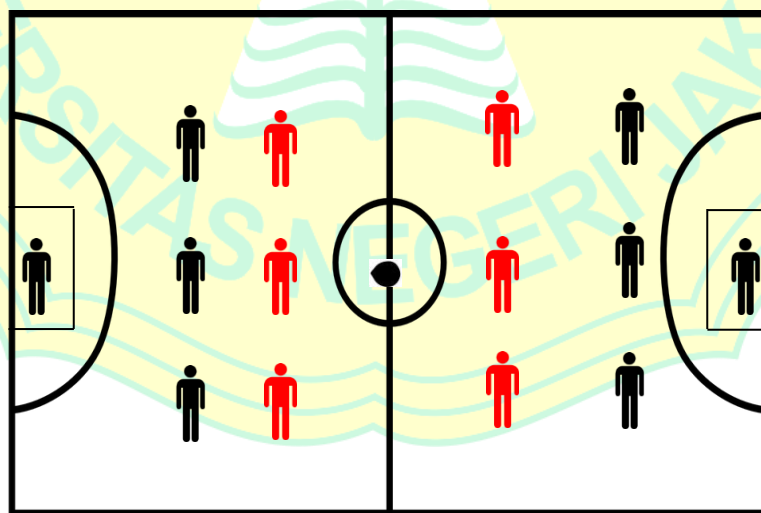


Kelapa Tua (Bola)



Perkenaan (1 sentuhan,
2 sentuhan, 3 passing)

- H. 1. Nama Permainan : 6 vs 6
2. Tujuan : Untuk meningkatkan kekompakan, meningkatkan ketangkasan dan meningkatkan kepercayaan
3. Peraturan Permainan :
1. Jumlah Pemain : 14 orang
 2. Usia : 13 – 15 Tahun
 3. Waktu Permainan : 5 menit
 4. Peralatan : kelapa tua (bola), Peluit, dan Rompi
 5. Lapangan Futsal
 6. Penilaian : Memasukan bola sebanyak mungkin ke gawang lawan
4. Cara Bermain :
- Peserta dibagi menjadi dua tim
 - Dalam permainan pemain dalam satu rekan tim dibagi menjadi dua yaitu striker dan bek, Dengan 3 orang menjadi striker dan 3 orang menjadi bek dengan masing – masing 1 penjaga gawang.
 - Dalam permainan ini pemain striker tidak boleh mundur ke barisan belakang atau menjadi bek, sebaliknya dengan bek tidak boleh menjadi striker. Jadi pemain hanya berfokus di posisinya.



Keterangan :



Pemain bek dan kiper

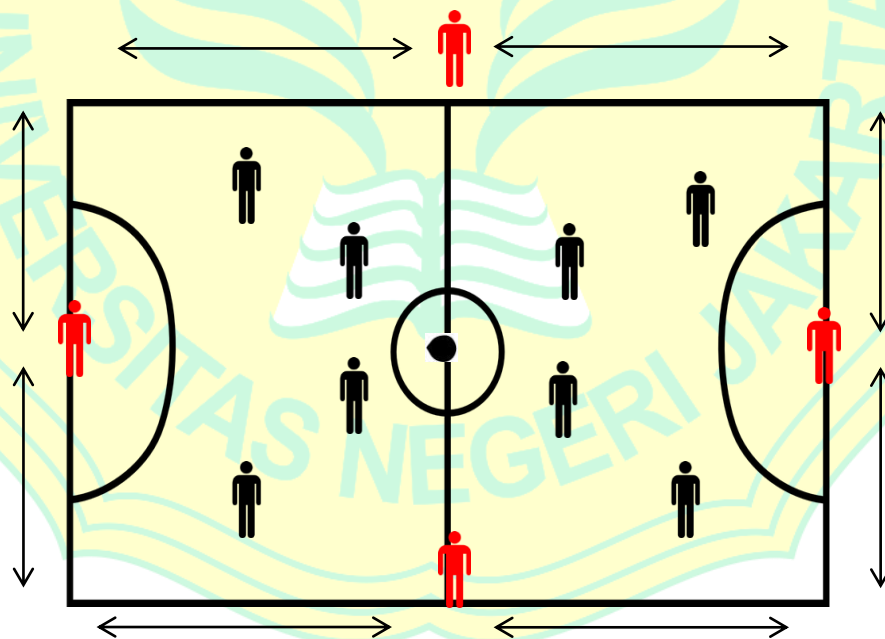


Kelapa Tua (Bola)

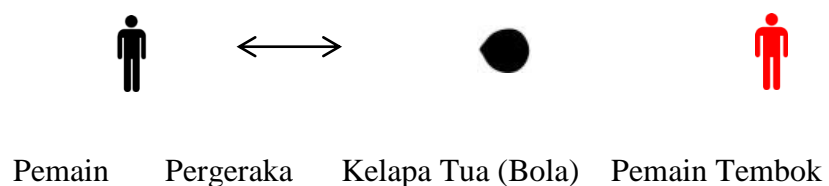


Pemain striker

- I. 1. Nama Permainan : Tembok Bergerak
2. Tujuan : Untuk meningkatkan kekompakan, meningkatkan ketangkasan dan meningkatkan kepercayaan
3. Peraturan Permainan :
1. Jumlah Pemain : 12 orang
 2. Usia : 13 – 15 Tahun
 3. Waktu Permainan : 5 menit
 4. Peralatan : kelapa tua (bola), Peluit, dan Rompi
 5. Lapangan Futsal
 6. Penilaian : Sebanyak mungkin passing ke tembok pemain
4. Cara Bermain :
- Peserta dibagi menjadi tiga tim
 - Dalam permainan jika pemain sedang menguasai kelapa tua (bola) maka 4 orang tembok tersebut menjadi rekan satu tim menjadi 8 vs 4. Dengan catatan 4 orang tembok hanya boleh passing ke tim yang sedang menguasai pertandingan tersebut.



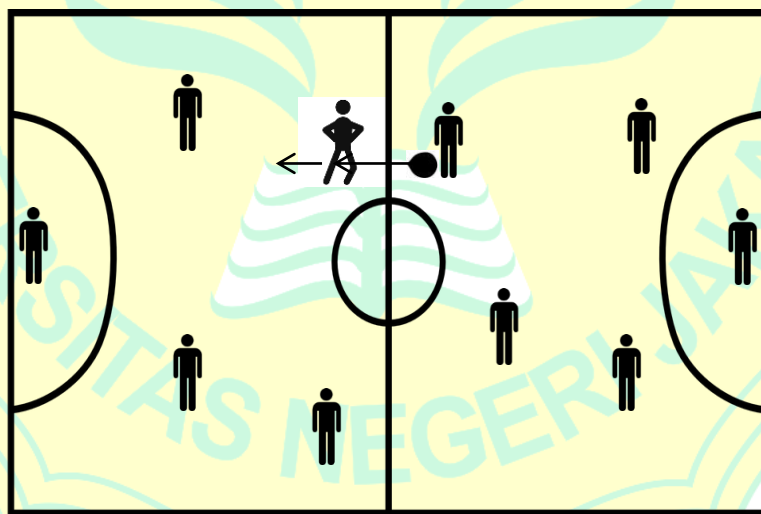
Keterangan :



- J. 1. Nama Permainan : Player Kolong
2. Tujuan : Untuk meningkatkan kekompakan, meningkatkan ketangkasan dan meningkatkan kepercayaan
3. Peraturan Permainan :
1. Jumlah Pemain : 10 orang
 2. Usia : 13 – 15 Tahun
 3. Waktu Permainan : 5 menit
 4. Peralatan : kelapa tua (bola), Peluit, dan Rompi
 5. Lapangan Futsal
 6. Penilaian : Mengkolongi lawan sebanyak mungkin

4. Cara Bermain :

- Peserta dibagi menjadi dua tim
- Dalam permainan pemain hanya boleh mengolongi lawan.
- Permainan ini tidak menggunakan penjaga gawang melainkan semua menjadi peserta pemain.



Keterangan :



Pemain



Kelapa Tua (Bola)

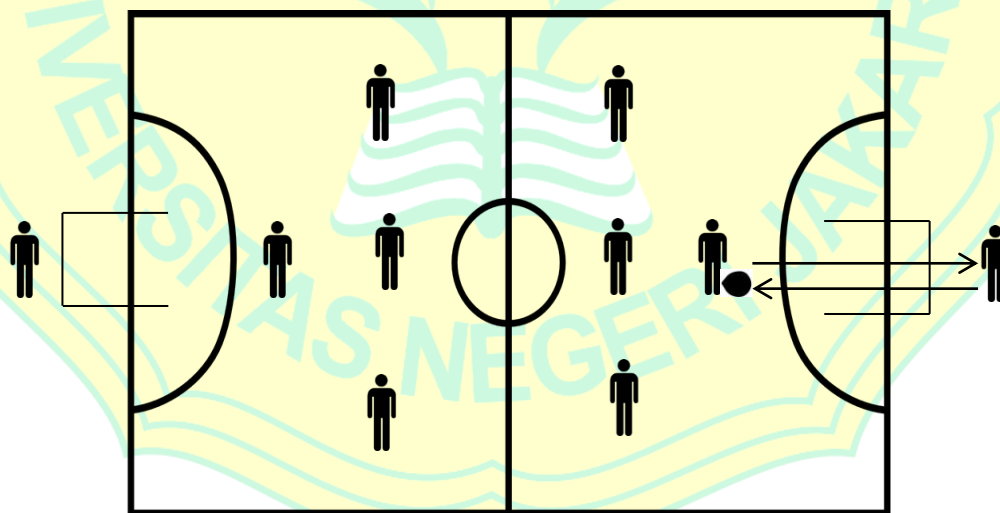


Pergerakan Kelapa Tua (Bola)

- K. 1. Nama Permainan : One Touch One Gol
2. Tujuan : Untuk meningkatkan kekompakan, meningkatkan ketangkasan dan meningkatkan kepercayaan
3. Peraturan Permainan :
1. Jumlah Pemain : 10 orang
 2. Usia : 13 – 15 Tahun
 3. Waktu Permainan : 5 menit
 4. Peralatan : kelapa tua (bola), Peluit, dan Rompi
 5. Lapangan Futsal
 6. Penilaian : Melakukan passing sebanyak mungkin ke teman

4. Cara Bermain :

- Peserta dibagi menjadi dua tim
- Dalam permainan pemain hanya di perintahkan untuk menguasai pertandingan dengan hanya membuat gol satu sentuhan/passing dalam area yang sudah di tetapkan.
- Permainan ini tidak menggunakan gawang dan penjaga gawang



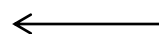
Keterangan :



Pemain

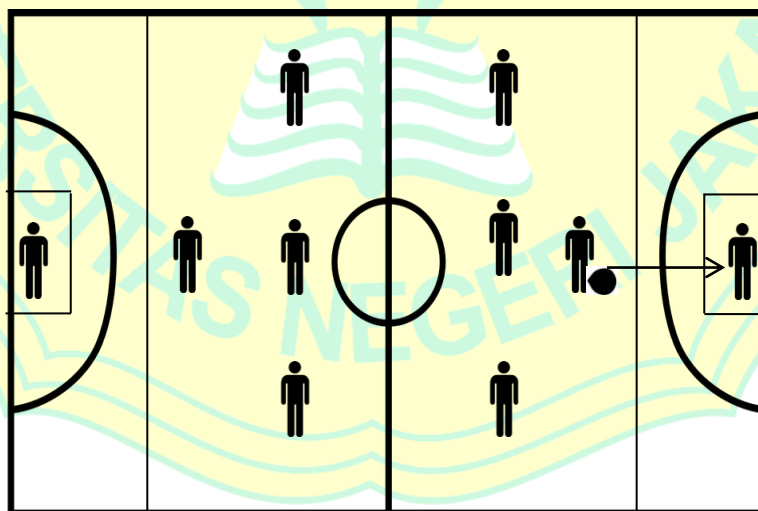


Kelapa Tua
(Bola)

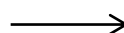


Pergerakan kelapa tua
(bola), passing

- L. 1. Nama Permainan : Area Gol
2. Tujuan : Untuk meningkatkan kekompakan, meningkatkan ketangkasan dan akurasi
3. Peraturan Permainan :
1. Jumlah Pemain : 10 orang
 2. Usia : 13 – 15 Tahun
 3. Waktu Permainan : 5 menit
 4. Peralatan : kelapa tua (bola), Peluit, dan Rompi
 5. Lapangan Futsal
 6. Penilaian : Memasukan bola sebanyak mungkin ke gawang lawan
4. Cara Bermain :
- Peserta dibagi menjadi dua tim
 - Dalam permainan pemain hanya boleh menendang/shooting dalam batas area yang sudah di tendukan.
 - Jika dalam permainan ada pemain yang mendang/shooting tidak dalam areanya dan kelapa tua (bola) masuk maka tidak di anggap gol/dianulir.



Keterangan :



Pemain

Kelapa Tua (Bola)

Arah Shoting

Area Shoting

M. 1. Nama Permainan :Blank Penalti

2. Tujuan : Untuk meningkatkan akurasi, dan meningkatkan ketangkasan

3. Peraturan Permainan :

1. Jumlah Pemain : 10 orang

2. Usia : 13 – 15 Tahun

3. Waktu Permainan : 5 menit

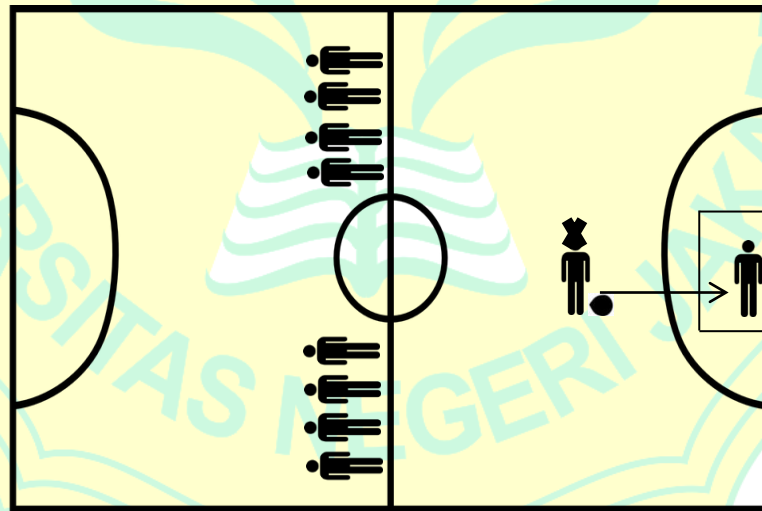
4. Peralatan : kelapa tua (bola), Peluit, dan Rompi

5. Lapangan Futsal

6. Penelitian : Memasukan bola dengan tendangan penalti

4. Cara Bermain :

- Peserta dibagi menjadi dua tim
- Dalam permainan pemain yang akan menendang penalti matanya di tutup oleh kain yang sudah disediakan.
- Untuk penjaga gawang mata tidak ditutupi



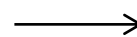
Keterangan :



Pemain

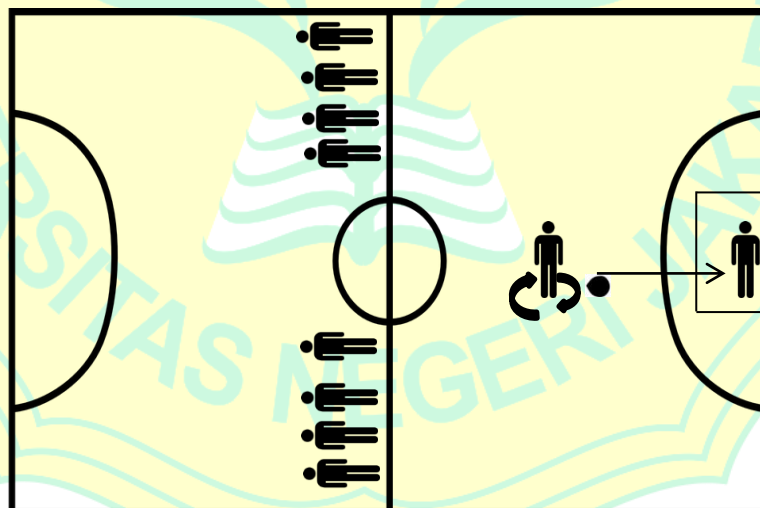


Kelapa Tua (Bola)

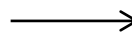


Arah Shoting

- N. 1. Nama Permainan :Dizzy Penalti
2. Tujuan : Untuk meningkatkan akurasi, dan meningkatkan ketangkasan
3. Peraturan Permainan :
1. Jumlah Pemain : 10 orang
 2. Usia : 13 – 15 Tahun
 3. Waktu Permainan : 5 menit
 4. Peralatan : kelapa tua (bola), Peluit, dan Rompi
 5. Lapangan Futsal
 6. Penilaian : Memasukan bola dengan tendangan penalti
4. Cara Bermain :
- Peserta dibagi menjadi dua tim
 - Dalam permainan pemain sebelum melakukan tendangan penalti pemain tubuhnya di putar selama 12 kali putaran.
 - Untuk penjaga gawang tidak di putar.



Keterangan :



Pemain Kelapa Tua (Bola) Arah Shoting Arah Putaran

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Muhammad Bayu Romansyah Lahir di Bogor, pada tanggal 26 Oktober 1995. Anak kedua dari dua bersaudara pasangan, Bapak Suwandi dan Ibu Rosita. Peneliti menyelesaikan pendidikan Sekolah Dasar di SDN Ciherang 02 tahun 2008, lalu menyelesaikan pendidikan Sekolah Menengah Pertama di SMPN 01 Ciherang tahun 2011 dan Sekolah Menengah Atas di SMA Taruna Terpadu tahun 2014. Pada tahun 2014 peneliti melanjutkan pendidikan di Perguruan Tinggi Negeri, tepatnya di Universitas Negeri Jakarta (UNJ) Fakultas Ilmu Keolahragaan pada Program Studi Olahraga Rekreasi.

Semasa kuliah, peneliti aktif di Badan Eksekutif Mahasiswa Prodi (BEMP) Olahraga Rekreasi baik sebagai anggota.. Selain itu peneliti juga aktif di Klub Olahraga Prestasi (KOP) Sepakbola Universitas Negeri Jakarta sebagai anggota.