

**PEMANFAATAN PROSES *KNOWLEDGE SHARING*
MENGUNAKAN APLIKASI *DISCORD* PADA
EKTRAKULIKULER BASKET DI SMA NEGERI 58
JAKARTA**



Oleh:

Adha Marcelliano

1101618043

SKRIPSI

**Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan dalam Mendapatkan
Gelar Sarjana Pendidikan**

**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

2023

**PEMANFAATAN PROSES *KNOWLEDGE SHARING* MENGGUNAKAN
APLIKASI *DISCORD* PADA EKTRAKULIKULER BASKET DI SMA
NEGERI 58 JAKARTA**

(2023)

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk memberikan gambaran terkait pemanfaatan proses *Knowledge sharing* menggunakan aplikasi *Discord* untuk mengurangi kesenjangan pengetahuan siswa pada ekstrakurikuler basket di SMA 58 Jakarta. Penelitian ini adalah penelitian deskripsi dengan pendekatan kualitatif. Penelitian ini menggunakan model pemanfaatan Arief Sadiman. Terdapat tiga tahapan dalam model Arief Sadiman, yaitu (1) tahap persiapan, (2) tahap pelaksanaan, (3) tahap tindak lanjut. Penelitian ini dilakukan dengan responden sebanyak 20 siswa dan 1 pelatih. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan teknik penyebaran angket dan lembar observasi. Secara umum hasil penelitian ini menunjukkan bahwa proses *Knowledge sharing* dan prosedur media *Discord* dapat dijadikan sebagai media pembelajaran pada proses pembelajaran materi bola basket yang dilakukan pada ekstrakurikuler basket di SMA 58 Jakarta.

Kata kunci: Pemanfaatan, Proses *Knowledge sharing*, *Discord*, Model Pemanfaatan Arief Sadiman, Ekstrakurikuler Basket, SMA.

**Utilizing Knowledge Sharing Process Through Discord Application in
the Basketball Extracurricular at SMA Negeri 58 Jakarta
(2023)**

Abstract

This study aims to provide an insight into the utilization of the knowledge sharing process through the Discord application to bridge the knowledge gap among students participating in the basketball extracurricular activity at SMA Negeri 58 Jakarta. The research adopts a descriptive approach with a qualitative design and utilizes Arief Sadiman's utilization model. The model consists of three stages: (1) preparation stage, (2) implementation stage, and (3) follow-up stage. The study involves 20 student respondents and 1 coach. Data collection is carried out through questionnaire distribution and observation sheets. In general, the results of this research demonstrate that the knowledge sharing process and the implementation of Discord as a media platform can be employed as an effective learning tool for teaching basketball-related content in the context of the basketball extracurricular activity at SMA Negeri 58 Jakarta.

Keywords: *Utility, Knowledge sharing Process, Discord, Utility Model Arief Sadiman, Extracultural Basketball, High School.*

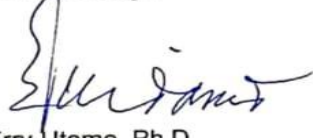
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN SKRIPSI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN SKRIPSI

Judul Skripsi : Pemanfaatan Proses *Knowledge Sharing*
Menggunakan Aplikasi *Discord* Pada Ekstrakurikuler
Basket di SMA 58 Jakarta

Nama Mahasiswa : Adha Marcelliano
NIM : 1101618043
Program Studi : Teknologi Pendidikan
Tanggal Ujian : 09 Agustus 2023

Pembimbing I



Erry Utomo, Ph.D.

NIP. 195901301984011001





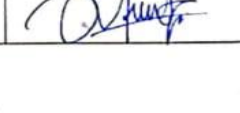
Pembimbing II



Mulyadi, M.Pd

NIP. 197104032005011002

Panitia Ujian Skripsi

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Prof Dr. Fahrurrozi, M.Pd (Penanggung Jawab)*		25. 8. 23
Dr. Wirda Hanim, M.Psi (Wakil Penanggung Jawab)**		25. 8. 23
Kunto Imbar Nursetyo, S.Pd, M.Pd (Ketua Penguji)***		13. 8. 23
Retno Widyaningrum, S. Kom, MM. (Penguji I)****		16. 08. 2023
Mita Septiani, M.Pd (Penguji II)*****		18. 8. 2023

Catatan:

- * Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan
- ** Wakil Dekan I
- *** Ketua Penguji
- **** Penguji I
- ***** Penguji II

SURAT PERNYATAAN ASLI SKRIPSI

SURAT PERNYATAAN ASLI SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta:

Nama : Adha Marcelliano

NIM : 1101618043

Program Studi : Teknologi Pendidikan

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul "Pemanfaatan Proses *Knowledge sharing* Menggunakan Aplikasi *Discord* Pada Ekstrakurikuler Basket di SMA 58 Jakarta" adalah:

1. Dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data-data yang diperoleh dari hasil penelitian pada bulan September 2022 – Juli 2023
2. Bukan merupakan duplikasi skripsi yang pernah dibuat oleh orang lain dan bukan terjemahan karya tulisan orang lain

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang timbul jika pernyataan saya ini tidak benar.

Jakarta, 31 Juni 2023


Adha Marcelliano

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Adha Marcelliano
NIM : 1101618043
Fakultas/Prodi : FIP/TEKNOLOGI PENDIDIKAN
Alamat email : adha.marcelliano@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Peningkatan Proses Knowledge Sharing Menggunakan Aplikasi DISCORD Pada Ekstrakurikuler basket di SMA Negeri 5B Jakarta

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta 11 September 2023

Penulis

(Adha Marcelliano)
nama dan tanda tangan

LEMBAR PERSEBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan untuk orang tua yang telah mendidik,
mendukung, memberikan harapan dan semangat serta mencintai peneliti
dengan tulus sehingga peneliti sampai pada titik ini.

“Love and hope are the two greatest inventions”

-Angela-



KATA PENGANTAR

Puji serta syukur peneliti panjatkan atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat limpahan nikmat dan karunia yang diberikan kepada peneliti sehingga dapat menuntaskan skripsi yang berjudul “Pemanfaatan Proses *Knowledge sharing* Menggunakan Aplikasi *Discord* Pada Ekstrakurikuler Basket di SMA 58 Jakarta”. Skripsi ini ditulis untuk memenuhi salah satu persyaratan guna mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Jakarta.

Sesungguhnya skripsi ini tidak dapat terselesaikan tanpa adanya kontribusi dari berbagai pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Peliti mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah melimpahkan nikmat dan karunia kepada penelti sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini hingga tuntas
2. Orang tua peneliti yang senantiasa memanjatkan do'a serta dukungan secara moril dan menjadi motivasi peneliti untuk menyusun skripsi ini.
3. Bapak Prof. Dr. Fahrurrozi, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta.
4. Ibu Dr. Wirda Hanim, M.Psi selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta Bidang Akademik yang telah

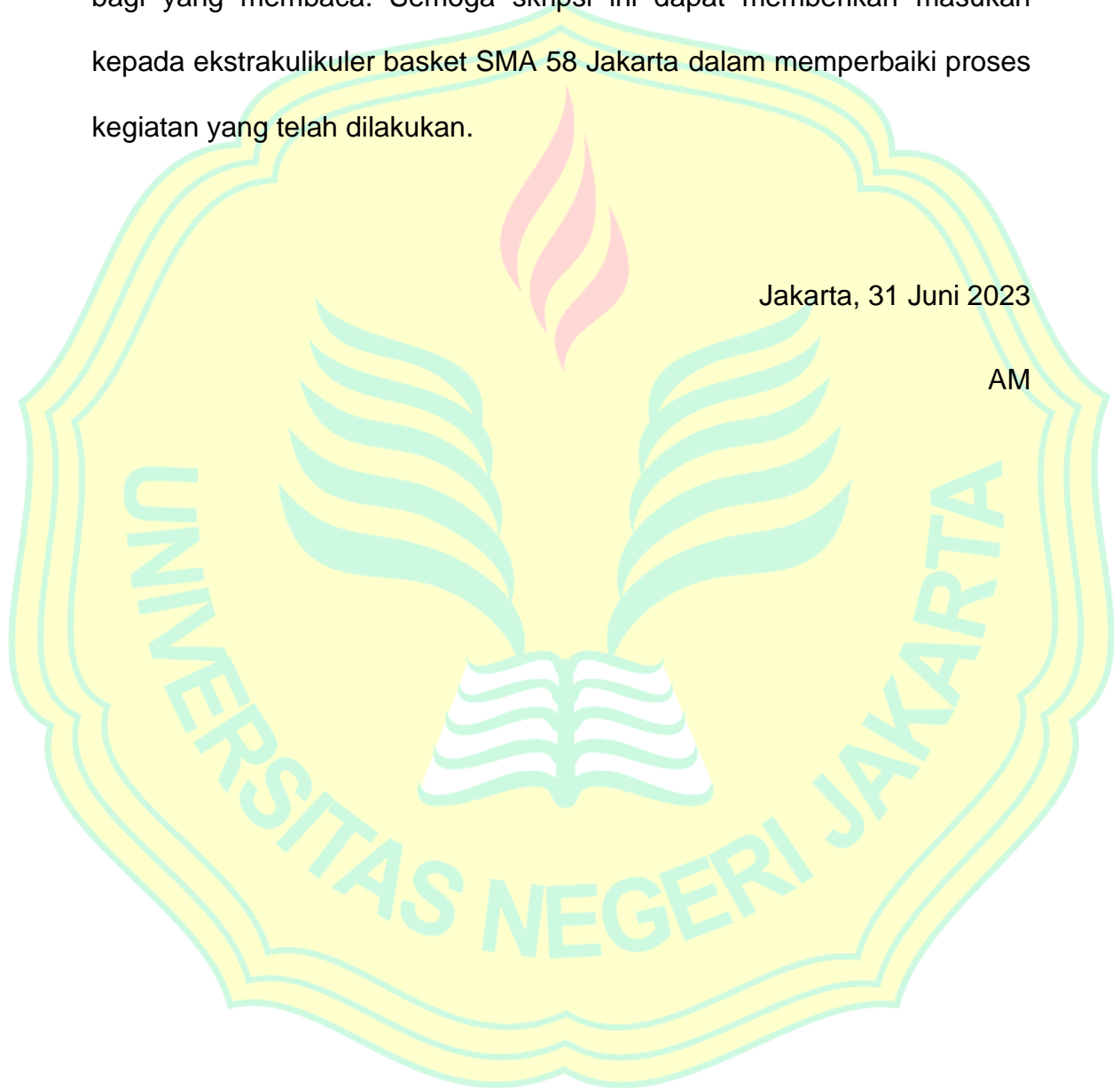
berkontribusi besar dalam penyelenggaraan kegiatan akademik di Fakultas Ilmu Pendidikan

5. Ibu Retno Widyaningrum, S.Kom.,M.M. selaku Koordinator Program Studi Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Jakarta yang telah memberikan dukungan moril serta kemudahan dalam penyelesaian skripsi ini
6. Bapak Erry Utomo, Ph.D. selaku dosen pembimbing 1 peneliti yang bersedia menyiapkan waktu, tenaga, dan pikirannya untuk melayani peneliti dalam rangka konsultasi skripsi.
7. Bapak Drs. Mulyadi, M.Pd selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah memberikan saran dan masukan sehingga skripsi ini terselesaikan dengan baik.
8. Ibu Suprayekti, M.Pd selaku validator instrument yang juga telah memberikan bimbingan dan banyak memberikan doa serta motivasi untuk bisa menyelesaikan skripsi ini.
9. Seluruh Pendidik dan staff karyawan Program Studi Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Jakarta yang telah banyak membantu selama masa perkuliahan.
10. Seluruh pihak SMA 58 Jakarta atas izin dan kerja samanya, khususnya Bang Racipta dan Bang Tegar selaku pelatih, Bapak surachman selaku Pembina ekstarkulikuler basket dan Bapak rofik selaku wakil bidang kurikulum yang telah membantu kelancaran penyelesaian skripsi ini

Peneiti menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu peneliti mengharapkan kritik dan saran yang konstruktif agar penyusunan skripsi ini dapat lebih baik lagi dan bermanfaat bagi yang membaca. Semoga skripsi ini dapat memberikan masukan kepada ekstrakurikuler basket SMA 58 Jakarta dalam memperbaiki proses kegiatan yang telah dilakukan.

Jakarta, 31 Juni 2023

AM



DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>Abstract</i>	<i>ii</i>
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN SKRIPSI.....	iii
SURAT PERNYATAAN ASLI SKRIPSI	iv
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
LEMBAR PERSEBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	9
C. Batasan Masalah	10
D. Rumusan Masalah	11
E. Tujuan Penelitian	11
F. Manfaat Penelitian	11
BAB II KAJIAN TEORI.....	13
A. Kajian Pemanfaatan	13
1. Kawasan Pemanfaatan Teknologi Pendidikan	13
2. Pola Pemanfaatan.....	15
3. Strategi Pemanfaatan.....	19
B. Kajian <i>Knowledge sharing</i>	31

1.	Definisi Pengetahuan (Knowledge)	31
2.	Definisi <i>Knowledge sharing</i>	33
3.	Karakteristik <i>Knowledge sharing</i>	34
4.	<i>Knowledge sharing</i> pada Ekstrakurikuler Basket SMA 58 Jakarta.....	39
C.	Kajian Aplikasi <i>Discord</i>	41
1.	Pengertian Aplikasi	41
2.	Pengenalan Aplikasi <i>Discord</i>	42
3.	Manfaat <i>Discord</i>	44
4.	Fitur-Fitur <i>Discord</i>	46
5.	Kelebihan dan Kekurangan <i>Discord</i>	48
6.	Langkah-langkah mengaplikasikan <i>Discord</i>	51
7.	Pengaplikasian <i>Discord</i> pada Ekstrakurikuler Basket.....	55
D.	Hakikat Sekolah Menengah Atas	57
1.	Profil SMA N 58 Jakarta	57
2.	Fungsi dan Tujuan Sekolah Menengah atas	59
E.	Penelitian Relevan	61
F.	Kerangka Berpikir	66
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		70
A.	Tujuan Penelitian	70
B.	Tempat dan Waktu Penelitian	71
C.	Metode Penelitian	71
D.	Sumber Data Penelitian	73
E.	Teknik Pengumpulan Data.....	74
F.	Instrumen Penelitian	75
G.	Uji Validitas Instrumen	79
H.	Teknik Analisis Data	80
BAB IV HASIL PENELITIAN.....		83
A.	Deskripsi Data Penelitian.....	83
1.	Tahap Persiapan	84
2.	Tahap Pelaksanaan	86
3.	Tahap Tindak lanjut	90
B.	Analisis Data Penelitian	95

C. Keterbatasan Penelitian.....	101
BAB V PENUTUP.....	102
A. Kesimpulan	102
B. Implikasi.....	105
C. Saran	106
DAFTAR PUSTAKA.....	108
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	111
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	149



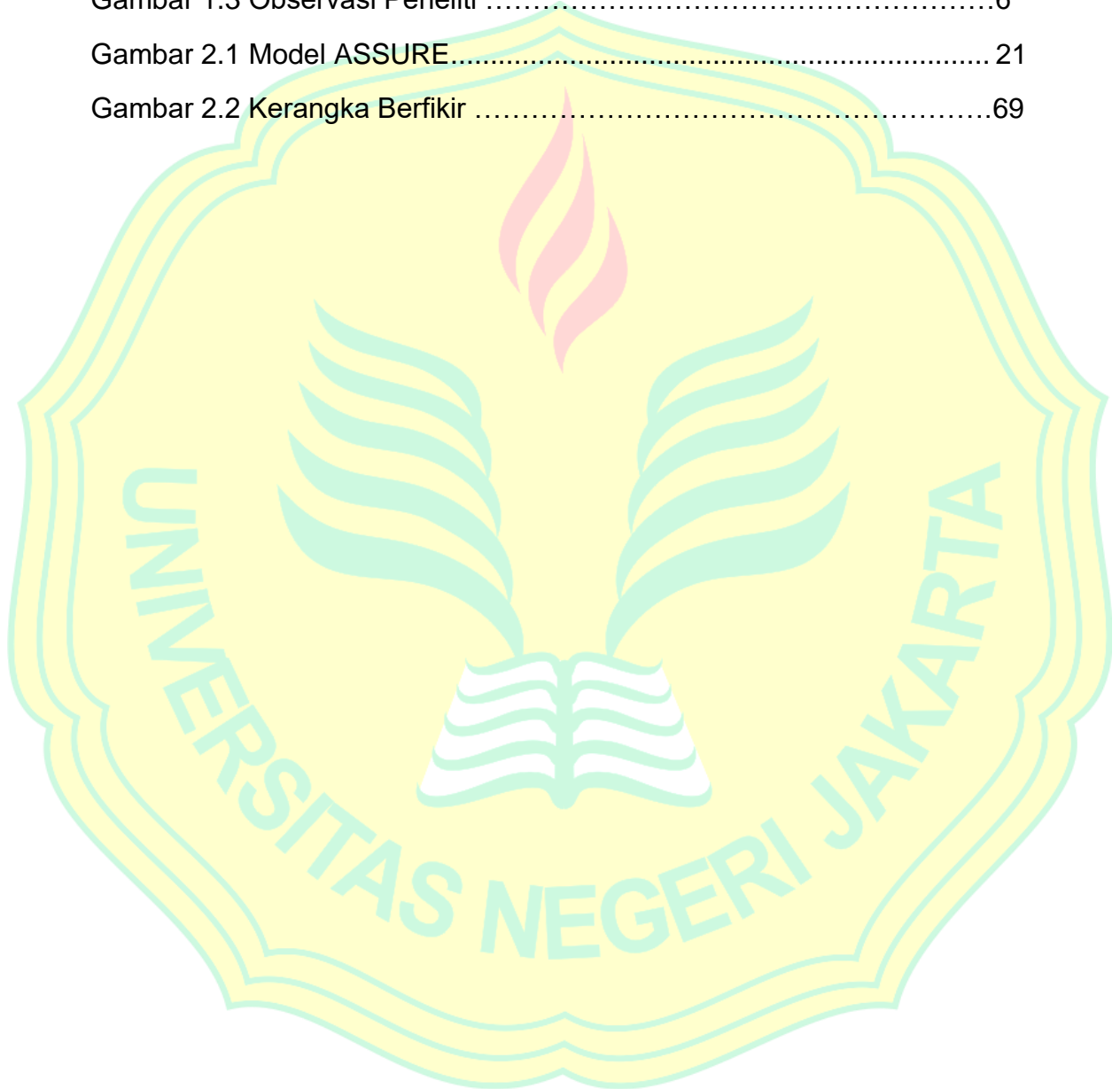
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Model Pemanfaatan Media	24
Tabel 3.1 Skala Guttman	65
Tabel 3.2 Kategori Penafsiran Data	76
Tabel 4.1 Kalkulasi instrumen angket siswa pada aspek tahap persiapan	97
Tabel 4. 2 Kalkulasi angket siswa pada aspek tahap pelaksanaan.....	99
Tabel 4. 3 Kalkulasi angket siswa pada aspek tahap tindak lanjut.....	104



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Model Long Term Athlete Development	4
Gambar 1.2 Table Long Term Athlete Development.....	5
Gambar 1.3 Observasi Peneliti	6
Gambar 2.1 Model ASSURE.....	21
Gambar 2.2 Kerangka Berfikir	69



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kisi Kisi Instrument Penelitian	120
Lampiran 2 Pedoman Wawancara	113
Lampiran 3 Transkrip Hasil Wawancara Observasi	113
Lampiran 4 Pedoman Observasi	116
Lampiran 5 Surat Pernyataan Review Ahli Instrumen Penelitian	120
Lampiran 6 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	123
Lampiran 7 Program Pelatihan Basket 58	124
Lampiran 8 Tampilan <i>Discord</i>	125
Lampiran 9 Hasil Angket Siswa	138
Lampiran 10 Kegiatan Siswa	141

