

## DAFTAR PUSTAKA

- Aka, K. A. (2019). Integration Borg & Gall (1983) and Lee & Owen (2004) Models as An Alternative Model of Design-based Research of Interactive Multimedia in Elementary School. *Journal of Physics: Conference Series*, 1318(1), 12-22. doi:10.1088/1742-6596/1318/1/0120
- Aziz, TN. 2019. Strategi Pembelajaran Era Digital. In The Annual Conference on Islamic Education and Social Science. Vol.1(2):308-318.
- Arikunto, S. (2014). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arief, R. (2017). Aplikasi Presensi Siswa Online Menggunakan Google Forms, Sheet, Sites, Awesome Table dan Gmail. Seminar Nasional Sains Dan Teknologi Terapan V 2017, 137–144. <https://core.ac.uk/download/pdf/289705217.pdf>.
- Arsyad, A. (2017). Media Pembelajaran. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada , 36(1), 9-34.
- Borg, W. R., Gall, M. D., & Gall, J. P. (2003). *Educational Research: An introduction, Seventh Edition*. New York: Pearson Education Inc.
- Branch, R.M. (2009). *Instructional Design: the ADDIE Approach*. USA. Springen.
- BSNP. (2014). Instrumen Penilaian. Buku Teks Pelajaran Pendidikan Dasar dan Menengah. Jakarta: BSNP.
- Campbell, N. A & Jane B. Reece. (2012). *Biology Edisi 8 Jilid 3*. Jakarta: Erlangga
- Dick, W. and Carey, L. (1990) *The systematic design of instruction* (3rd ed). Glenview, IL: Scott Foresman
- Esra, A., Şukru, I., & Soner, K. 2017. Evaluation of use of Graphics Interchange Format (GIF) animations in mathematics education. *Educational Research and Reviews*, 12(23), 1112–1119. <https://doi.org/10.5897/err2017.3369>
- Fitriani, Upi., Adisyahputra, Ratna K. (2018). Pengembangan Eco-Friendly Website Dalam Pembelajaran Biologi Berbasis Proyek Pada Materi Pencemaran Lingkungan. *BIOSFER: Jurnal Pendidikan Biologi (BIOSFERJPB)* 2018, Volume 11 No 1, 32-46. DOI: <https://doi.org/10.21009/biosferjpb.11-1.4>
- Haka, N. B. (2020). Pengembangan Komik Manga Biologi Berbasis Android untuk Peserta Didik Kelas XI Ditingkat SMA/MA. *Journal of Biology Education*, 1(1), 17–32.
- Hamid, M.A., dkk. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis

- Heinich, R., Molenda, M., Russel, J. D., & Smaldino, S. E. (2004). *Instructional Media and Technologies for Learning*. Upper Saddle River: Merrill Prentice Hall
- Irnaningtyas. (2013). *BIOLOGI untuk SMA/MA KELAS X Kurikulum 2013*. Jalinus, N. & Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Kemendikbud. (2016). *Permendikbud No. 24 tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran pada Kurikulum 2013 pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Komala, Ratna, Ade. S., Diana. D. L. (2016). Pengembangan Paludarium Sebagai Media Pembelajaran Biologi Pokok Bahasan Ekosistem Di Sma. *BIOSFER: Jurnal Pendidikan Biologi (BIOSFERJPB) 2016*, Volume 9 No 1, 10-14.
- Meling, Maklonia M. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dalam Dunia Pendidikan. *Indonesian Journal of Primary Education*, Vol. 3, No. 1 (2019) 20-28
- Nisa, A., Djamahar, R., & Evriyani, D. (2015). Pengaruh Penggunaan Media Permainan Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Kognitif Pada Materi Sistem Reproduksi Manusia. *Biosfer: Jurnal Pendidikan Biologi*, 8(2), 20-26. <https://doi.org/10.21009/biosferjpb.8-2.4>
- Nur, Intan C.M., Heru Nurcahyo. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbantuan Komputer untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 3 (2), 2017, 137-149.
- Nurhayati, N., Resti W. (2021). *Buku Siswa Biologi untuk SMA/ MA kela X*. Bandung: PT Yrama Widya
- Prasetyo, D., Wibawa, B., & Musnir, D. N. 2020. Development of mobile learningbased learning model in higher education using the addie method. *Journal of Computational and Theoretical Nanoscience*, 17(2), 911- 917. Doi: <https://doi.org/10.1166/jctn.2020.8740>
- Prawirohartono, S. (2016). *Konsep dan Penerapan Biologi SMA/MA Kelas X*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Ratumanan, G.T., & Laurens, T. (2011). *Evaluasi Hasil Belajar Tingkat Satuan Pendidikan*. Surabaya: UNESA University Press.
- Ristanto, R., Rusdi, R., Mahardika, R., Darmawan, E. & Ismirawati, N. (2020). Digital Flipbook Immunopedia (DFI): A Development in Immune System e-Learning Media. *International Association of Online Engineering*. Retrieved June 13, 2022 from <https://www.learntechlib.org/p/218401/>
- Riyanto, S., & Hatmawan, A. A. (2020). *Metode Riset Penelitian Kuantitatif Penelitian di Bidang Manajemen, Teknik, Pendidikan dan Eksperimen*. Yogyakarta:Deepublish.

- Sadiman, Arief M.Sc., Drs. R. Rahardjo, M.Sc., Anung Haryono, M.Sc., C.A.S., Harjito. (2018). *Media pendidikan : pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Depok : PT Rajagrafindo Persada
- Seage SJ, Türegün M. 2020. The effects of blended learning on STEM achievement of elementary school students. *Int J Res Educ Sci*. Volume 6(1):133–40
- Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Simatupang, N. I., & Sormin, E. (2020). The effectiveness of using flipbook maker to improve the chemistry learning outcomes of senior high school students. *Jurnal Pendidikan Kimia*, 12(1), 26-33. doi:10.24114/jpkim.v12i1.17710
- S. S. Putri., L. Rusyati. (2020). Analyzing the science misconception in mastery concept of ecosystem topic at senior high school. International Conference on Mathematics and Science Education (ICMSce) 2020. *Journal of Physics: Conference Series*. doi:10.1088/1742-6596/1806/1/012125
- Sumiharsono, R., & Hasanah, H. (2017). *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi
- Susilana, R., & Riyana, C. (2011). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: Wacana Prima
- Suryanda, A., Ernawati., Akbar M. (2016). Pengembangan Modul Multimedia Mobile Learning Dengan Android Studio 4.1 Materi Keanekaragaman Hayati Bagi Siswa Sma Kelas X. *BIOSFER: Jurnal Pendidikan Biologi (BIOSFERJPB)*. Volume 9 No 1, 55-64
- Suryanda, A., Eka, P, A., Daniar, S, R. (2021). Peningkatan Keterampilan Guru IPA dalam Mengembangkan Media Pembelajaran Inovatif Berbasis Potensi Lokal . *Dinamisia: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*. Vol.5, No.4 2021, Hal.836-842, DOI: <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v5i2.3849>
- Trisnaningsih, S., Suyanto, S., & Rahayu, T. 2016. Pengembangan Learning Management System Quipper School pada Pembelajaran Materi Sistem Pertahanan Tubuh untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Kelas XI di SMA Negeri 3 Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 5(6), 28-36.
- Widyastuti, E. 2019.. Using the ADDIE model to develop learning material for actuarial mathematics. In *Journal of Physics: Conference Series* (Vol. 1188, No. 1, p.012052). IOP Publishing.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia group.
- Yoriska, Vira., Ristiono. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Menggunakan Google Sites Tentang Materi Sistem Sirkulasi Darah Pada

Manusia Untuk Peserta Didik Kelas Xi Mipa Sma. *Biodidaktika: Jurnal Biologi dan Pembelajarannya*, Vol. 17, No. 2.

Yuniar, A. R., Subandowo, M., & Karyono, H. 2021. Pengembangan Bahan Ajar Informatika Berbasis Google Site Custome Domain. *JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 6(2), 360-368.

