

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Majid. *Implementasi Kurikulum 2013*. Penerbit Interes Media, 2014.
- Abdullah, Fibby Syaeful, and Tri Nova Hasti Yunianta. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Trigo Fun Berbasis Game Edukasi Menggunakan Adobe Animate Pada Materi Trigonometri." *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* 7, no. 3 (2018): 434–443.
- Adib, Helen Sabera. "Teknik Pengembangan Instrumen Penelitian Ilmiah Di Perguruan Tinggi Keagamaan Islam." *Jurnal Unimus* (2017): 139–157.
- Amir, Taufik. *Inovasi Pendidikan Melalui Problem Based Learning*. Kencana Prenada Media Group. Jakarta, 2009.
- Anderson, Ronald H. *Pemilihan Dan Pengembangan Media Untuk Pembelajaran (Terjemahan Yusufhadi Miarso, Dkk)*. Jakarta: Rajawali, 1987.
- Arfiani, Farista Fitria Nurul, and Eva Latipah. "Perkembangan Kognitif Anak Usia Sekolah Dasar Di SD Negeri Maguwoharjo 1 Depok Sleman." *Tafhim Al-'Ilmi* 12, no. 2 (2021): 38–57.
- Arikunto, S. *Prosedur Penelitian*. Cetakan ke. Jakarta: Rineka Cipta, 2013.
- Ariyanto, Agus, Wahyu Hari Kristiyanto, and Rully Adi Nugroho. "Effect of Interactive Media, Make a Match and Lecture Method on Learning Virus Achievement." *Biosfer* 14, no. 1 (2021): 36–53.
- Arkadiantika, Irnando, Wanda Ramansyah, Muhamad Afif Effindi, and Prita Dellia. "Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality Pada Materi Pengenalan Termination Dan Splicing Fiber Optic." *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran* 8, no. 1 (2020): 29.
- Audhiha, Miftah, Asyti Febliza, Zul Afdal, Zubaidah Amir MZ, and Risnawati Risnawati. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Animate CC Pada Materi Bangun Ruang Sekolah Dasar/ Madrasah Ibtidaiyah." *Jurnal Basicedu* 6, no. 1 (2022): 1086–1097.

Azhar, Arsyad. "Media Pembelajaran." *Jakarta: PT Raja Grafindo Persada* (2011).

Badan Standar Nasional Pendidikan. *No Title. Permendiknas RI No. 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi Untuk Satuan Pendidikan Dasar Dan Menengah*. Jakarta, 2006.

Chun, Russell. *Adobe Animate CC Classroom in a Book (2019 Release)*. Adobe Press, 2019.

Daryono, M. *Pengantar Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan*. Rineka Cipta, 2011.

Fakhiratunnisa, Safira Aura, Asyharinur Ayuning Putriana Pitaloka, and Tika Kusuma Ningrum. "Konsep Dasar Anak Berkebutuhan Khusus." *Masaliq 2*, no. 1 (2022): 26–42.

Fauzan, Habib Nur, Lidea Francisca, Vivi Indri Asrini, Ida Fitria, Arista Aulia Firdaus, and Universitas Ahmad Dahlan. "Sejarah Pendidikan Anak Berkebutuhan Khusus (ABK) Menuju Inklusi." *PENSA: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial 3*, no. 3 (2021): 496–505. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pensa>.

Fauzi, Fadil Yudia, Ridwan Effendi, and Etin Solihatin. "Peran Guru Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan Dalam Upaya Pembentukan Karakter Peserta Didik." *Jurnal PPKn UNJ Online 1*, no. 2 (2017).

Gandamana, Apiek, and Sorta Simanjuntak. "Perbandingan Kompetensi Kewarganegaraan Dalam Kurikulum 2006 Dan Kurikulum 2013 Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Di Sekolah Dasar." *Jurnal Sekolah 2*, no. 2 (2018): 17–22.

Harsiwi, Udi Budi, and Liss Dyah Dewi Arini. "Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu 4*, no. 4 (2020): 1104–1113.

Helsa, Yullys, and Ary Kiswanto Kenedi. "Edmodo-Based Blended Learning

Media in Learning Mathematics.” *Journal of Teaching and Learning in Elementary Education (JTLEE)* 2, no. 2 (2019): 107–117.

Ibda, Fatimah. “Perkembangan Moral Dalam Pandangan Lawrence Kohlberg.” *Jurnal Intelektualita: Journal of Education Sciences and Teacher Training* 12, no. 1 (2023): 62–77.

Iga Mas Darwati, I Made Purana. “Problem Based Learning (PBL): Suatu Model Pembelajaran Untuk Mengembangkan Cara Berpikir Kritis Peserta Didik.” *Widya Accarya: Jurnal Kajian Pendidikan FKIP Universitas Dwijendra* 12, no. 1 (2021): 61–69.

Ikhwani, Rosyada, and Nuriadi Nuriadi. “Pemahaman Serta Penerapan Hak Dan Kewajiban Pada Anak Usia Dini (TK Dan SD) Melalui Pembelajaran PPKn Di Taman Belajar Santai Dusun Bunsalak Desa Jago Kecamatan Praya Lombok Tengah.” *Jurnal Pengabdian Magister Pendidikan IPA* 4, no. 1 (2021).

Junaedi, J. “Metode Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pendidikan Kewarganegaraan (PKn) Pada Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan Tambusai* 5 (2021): 704–708. <https://www.jptam.org/index.php/jptam/article/view/1012%0Ahttps://www.jptam.org/index.php/jptam/article/download/1012/905>.

Kemdikbud. “Modul Belajar Mandiri Calon Guru ASN PPPK.” *Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan RI* (2021).

Khair, Nuzulul, and Nur Aina Arifah. “Gambaran Perkembangan Identitas Moral Pada Remaja Di Pondok Pesantren Annuqayah Guluk-Guluk Sumenep Pendahuluan Sebaik-Baiknya Umat , Yang Dikeluarkan Dalam Kehidupan Manusia Dengan Dinamika Dan Tantangan Kehidupan Manusia Yang Kian.” *Jurnal Pemikiran dan Ilmu Keislaman* 5, no. 2 (2022): 333–368.

Khairun Nisa, Sambira Mambela, and Luthfi Isnii Badiah. “Karakteristik Dan Kebutuhan Anak Berkebutuhan Khusus.” *Jurnal Abadimas Adi Buana* 2, no. 1 (2018): 33–40.

Kustyarini, K., Sri Utami, and Endang Koesmijati. "The Importance of Interactive Learning Media in a New Civilization Era." *European Journal of Open Education and E-learning Studies* 5, no. 2 (2020): 48–60.

Kusumawati, Lilis Diah, Sugito, and Ali Mustadi. "Kelayakan Multimedia Pembelajaran." *Kwangsan - Jurnal Teknologi Pendidikan* 09, no. 01 (2021): 31–51.

Maftuh, B, and Sapriya. *Pendidikan Kewarganegaraan*. Jakarta: Graha Ilmu, 2005.

Magdalena, Ina, Ahmad Syaiful Haq, and Fadlatul Ramdhan. "Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Di Sekolah Dasar Negeri Bojong 3 Pinang." *Jurnal Pendidikan dan Sains* 2, no. 3 (2020): 418–430. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/bintang>.

Marinda, Leny. "Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dan Problematikanya Pada Anak Usia Sekolah Dasar." *An-Nisa': Jurnal Kajian Perempuan dan Keislaman* 13, no. 1 (2020): 116–152.

Muhajarah, Kurnia, and Farida Rachmawati. "Game Edukasi Berbasis Android: Urgensi Penggunaan, Pengembangan Dan Pengujian Kelayakan." *Justek : Jurnal Sains dan Teknologi* 2, no. 2 (2019): 29.

Munir, Ruswandi, and Nurfitriansyah. *Multimedia : Konsep Dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2013.

Murdianto, Murdianto. "Keefektifan Metode Diskusi Dilema Moral Untuk Meningkatkan Penalaran Moral Peserta Didik Mamnu Ponorogo." *SCAFFOLDING: Jurnal Pendidikan Islam dan Multikulturalisme* 1, no. 01 (2019): 1–15.

Nabilah, Fatwa Fidia, Budi Hendrawan, and Mohammad Fahmi Nugraha. "Pengembangan Media Animasi PTG Berbantuan Adobe Animate CC Materi Satuan Panjang Kelas IV SDN 2 Cintaraja." *Jurnal PGSD: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 13, no. 2 (2020): 93–100.

Novelni, Delsi, and Elfia Sukma. "Analisis Langkah-Langkah Model Problem

Based Learning Dalam Pembelajaran Tematik Terpadu Di Sekolah Dasar Menurut Pandangan Para Ahli.” *Journal of Basic Education Studies* 4, no. 1 (2021): 1–20.

Pemerintah RI. “Peraturan Pemerintah RI Nomor 32 Tahun 2013 Tentang Standar Nasional Pendidikan.” *Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat*, no. 1 (2013).

Prastowo, Andi. “Perubahan Kurikulum Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan SD/MI Di Indonesia: Dari KTSP Menuju Kurikulum 2013.” *Jurnal Tarbiyah Al-Awlad* VIII, no. 01 (2017): 36–52.

Prastyo, Irman Said, and Hartono Hartono. “Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Adobe Animate Cc Pada Materi Gerak Parabola.” *Phenomenon : Jurnal Pendidikan MIPA* 10, no. 1 (2020): 25–35.

Presiden RI. “Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 18 Tahun 2002 Tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, Dan Penerapan Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi.” *Dpr Ri* 2003, no. 1 (2002): 1–5.

Pulungan, Anni Holila. “The Use of Interactive Learning Media for Teachers in Rural Areas.” *Budapest International Research and Critics in Linguistics and Education (BirLE) Journal* 4, no. 1 (2021): 524–532.

Purba, Romirio Torang. “Perkembangan Moral Menurut Kohlberg Dan Implementasinya Dalam Perspektif Kristen Terhadap Pendidikan Moral Anak Di Sekolah Dasar.” *Aletheia Christian Educators Journal* 3, no. 1 (2022): 11–20.

Purnama, Sigit. “Metode Penelitian Dan Pengembangan (Pengenalan Untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab).” *LITERASI (Jurnal Ilmu Pendidikan)* 4, no. 1 (2018): 19.

Purwadarminta, W.J.S. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Cet.16. Jakarta: Balai Pustaka, 1999.

Putra, Sitiatava Rizema. *Desain Belajar Mengajar Kreatif Berbasis Sains*.

Yogyakarta: Diva Press, 2013.

Rahmadani, Rahmadani, and Taufina Taufina. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model Problem Based Learning (PBL) Bagi Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 4, no. 4 (2020): 938–946.

Rahmawati, N, H Mahfud, and F P Adi. "Peningkatan Pemahaman Konsep Hak Dan Kewajiban Menggunakan Model Make A Match Pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar." *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia): Jurnal Ilmiah Pendidikan* 6, no. 1 (2020): 52–57.

Rahmayani. "Implementasi Manajemen Pembelajaran PPKn Kurikulum 2013." *Jurnal Manajer Pendidikan* 10, no. 2 (2017): 143–148.

Ramlawati, Sitti Rahma Yunus, and Aunillah Insani. "Pengaruh Model PBL (Problem Based Learning) Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar IPA Peserta Didik." *Jurnal Sainsmat* 6, no. 1 (2017): 1–14. <http://ojs.unm.ac.id/sainsmat/article/download/6451/3684>.

Rusydi, Ibnu. "Peranan Perkembangan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Kegiatan Pembelajaran Dan Perkembangan Dunia Pendidikan." *Warta Dharmawangsa: Jurnal Universitas Dharmawangsa* 53, no. 9 (2017): 1689–1699. <https://www.neliti.com/id/publications/290643/peranan-perkembangan-teknologi-informasi-dan-komunikasi-dalam-kegiatan-pembelaja>.

Sabrina, Ridha, Fauzi, and M. Yamin. "Faktor-Faktor Penyebab Rendahnya Motivasi Belajar Siswa Dalam Proses Pembelajaran Matematika Di Kelas V Sd Negeri Garot Geuceu Aceh Besar." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 2, no. 4 (2017): 108–118.

Sani, Ridwan Abdullah, and Yayat Sri Hayati. *Pembelajaran Saintifik Untuk Implementasi Kurikulum 2013*. Jakarta: Bumi Aksara, 2014.

Sanjaya, Wina. *Penelitian Pendidikan: Jenis, Metode Dan Prosedur*. Cetakan 1. Jakarta: Kencana, 2013.

———. *Perencanaan & Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group, 2008.

Saputro, Ardy. *Panduan Praktis Membuat Mini Games Android Menggunakan Adobe Animate CC*. Edited by Erang. Yogyakarta: CV Andi Offset, 2018.

Septianti, Nevi, and Rara Afiani. "Pentingnya Memahami Karakteristik Siswa Sekolah Dasar Di SDN Cikokol 2." *As-Sabiqun* 2, no. 1 (2020): 7–17.

Setiadi, Gatut, and Nurma Yuwita. "Pengembangan Modul Mata Kuliah Bahasa Indonesia Menggunakan Model Addie Bagi Mahasiswa Iai Sunan Kalijogo Malang." *Akademika : Jurnal Manajemen Pendidikan Islam* 2, no. 2 (2020): 200–217.

Setyaningsih, Sri, Rusijono Rusijono, and Ari Wahyudi. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Terhadap Motivasi Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Kerajaan Hindu Budha Di Indonesia." *Didaktis: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Pengetahuan* 20, no. 2 (2020): 144–156.

Setyosari, Punaji. *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta: Prenamedia Group, 2015.

Silvia, Silvia, and Imam Bukhori. "Pengembangan Mobile Learning Menggunakan Adobe Animate CC Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Peserta Didik." *Economics and Education Journal (Ecoducation)* 3, no. 1 (2021): 110–124.

Smaldino, S E, D L Lowther, and J D Russell. *Instructional Technology & Media For Learning: Teknologi Pembelajaran Dan Media Untuk Belajar*. Jakarta: Kencana, 2014.
<https://books.google.co.id/books?id=opk-DwAAQBAJ>.

Suardana, Anak Agung Putu Chintya Putri, and Nicholas Simarmata. "Hubungan Motivasi Belajar Dan Kecemasan Menjelang Ujian." *Jurnal*

Psikologi Udayana 1, no. 1 (2017): 203–212.

Sugiyono. *Metode Penelitian Dan Pengembangan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2015.

Sumantri, Mohamad Syarif. *Strategi Pembelajaran : Teori Dan Praktik Di Tingkat Pendidikan Dasar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2015.

Surya, Anesa, Sularmi Sularmi, Siti Istiyati, and Rahmat Fajar Prakoso. "Finding Hots-Based Mathematical Learning in Elementary School Students." *Social, Humanities, and Educational Studies (SHEs): Conference Series* 1, no. 1 (2018): 30–37.

Susanto, Ahmad. "Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar." *Jakarta: Prenadamedia Group 2* (2016).

Sutarti, Tatik, and Edi Irawan. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Edited by Mulyadi. Yogyakarta, 2017.

Tegeh, I Made, I Nyoman Jampel, and Ketut Pudjawan. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2014.

Ulfiya, Firda. "Pengembangan Media Interaktif FlipBook Berbasis Adobe Animate CC Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas IVB SDN Mranggen 4." Universitas Negeri Semarang, 2020. <http://lib.unnes.ac.id/id/eprint/46696>.

Wasiati. "Media Pembelajaran Bagi Anak Usia Sekolah Dasar." *Jurnal Prodi PGMI Al-Misbah* 7, no. 1 (2021): 51–64.

Wedayanti, Luh Ari, and I Wayan Wiarta. "Multimedia Interaktif Berbasis Problem Based Learning Pada Muatan Matematika Kelas IV SD." *MIMBAR PGSD Undiksha* 10, no. 1 (2022): 113–122.

Wibawanto, Wandah. "Membuat Berbagai Game Android Dengan Adobe Animate" (2019).

Widjayanti, Wigita Rezky, Titin Masfingatin, and Reza Kusuma Setyansah. "Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Animasi Pada Materi

Statistika Untuk Siswa Kelas 7 SMP.” *Jurnal Pendidikan Matematika* 13, no. 1 (2018): 101–112.

Widoyoko, Eko Putro. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2013.

Winarno. *Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan (Isi, Strategi, Dan Penilaian)*. Jakarta: Bumi Aksara, 2013.

Yahdi, Muhammad. *Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan PKn MI*. Sulawesi: CV. Syahadah Creative Media, 2017.

Yunika, Elza, Tuti Iriani, and Rosmawita Saleh. “Pengembangan Media Video Tutorial Berbasis Animasi Menggunakan 4D Untuk Mata Kuliah Praktik Batu Beton the Development of Animation Based Video Tutorial.” *SNITT-Politeknik Negeri Balikpapan* (2020): 299–306. <https://jurnal.poltekba.ac.id/index.php/prosiding/article/view/1035/639>.

Zulvira, Riri, Neviyarni, and Irdamurni. “Karakteristik Siswa Kelas Rendah Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan Tambusai* 5, no. 1 (2021): 1846–1851. <https://www.jptam.org/index.php/jptam/article/view/1187>.

