

DAFTAR PUSTAKA

Ananda Novia Khairana, Desvia Fitri Puspita, Ridia Olivia Sholikhah, Ratnawati Dwi Setyaningsih, Fahmi Nur Azizah, Dian Setiawan, Sinta Mardikawati, Devia Nurfitri, Sheren Viona. *Ragam Dolanan Anak Nusantara*. Yogyakarta, 2021.

Andrew Fernando Pakpahan, Dewa Putu Yudhi Ardiana, Arin Tentrem Mawati, Elmor Benedict Wagiu, Janner Simarmata, Muhamad Zulfikar Mansyur, La Ili, Bonaraja Purba, Dina Chamidah, Fergie Joanda Kaunang, Jamaludin, Akbar Iskandar. *Pengembangan Media Pembelajaran*, 2020.

———. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.

Angraini, R. “Karakteristik Media Yang Tepat Dalam Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Sebagai Pendidikan Nilai.” *J. Moral Civ. Educ* (2017): 14–24.
<http://jmce.ppj.unp.ac.id/index.php/JMCE/article/view/16>.

Aris Shoimin. *68 Model Pembelajaran Inovatif Dalam Kurikulum 2013*. Rose KR. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media, 2017.

Ariyana, Yoki, Ari Pudjiastuti, Reisky Bestary, and Zamromi Zamromi. “Buku Pegangan Pembelajaran Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi Berbasis Zonasi.” *Direktorat Jendral Guru dan Tenaga Kependidikan* (2018): 10–19.

Atmajaya, Yudhi Trisna. “Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar.” *Jurnal Aktual Medika*, 2017.

Damri, Siti Hardiyanti Hasibuan d. “Efektifitas Permainan Tradisional Dalam Meningkatkan Kemampuan Penjumlahan Deret Ke Samping Bagi Siswa Tunarungu” (2017): 214–221.

Dewi, Mera Putri, Neviyarni S, and Irdamurni Irdamurni. “Perkembangan Bahasa, Emosi, Dan Sosial Anak Usia Sekolah Dasar.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 7, no. 1 (2020): 1.

Dwintari, J W. “Urgensi Pendidikan Kewarganegaraan Berbasis Multikultural Dalam Pembinaan Keberagaman Masyarakat Indonesia.” *Jurnal Ilmu Pendidikan PKn Dan Sosial Budaya* 2, no. 1 (2018): 69–81.
<http://194.59.165.171/index.php/CC/article/download/68/112>.

Evita Adnan, Juriana, Fitri Lestari, Rahmah Novianti. *Perkembangan Peserta*

Didik. Edited by TIM MKDK. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta, 2016.

Fitriana, Septi. "Peranan Permainan Edukatif Dalam Menstimulasi Perkembangan Kognitif Anak." *Al Fitrah: Journal Of Early Childhood Islamic Education* 1, no. 2 (2018): 131.

Hamzah, Amir. *Metode Penelitian Dan Pengembangan Research and Development*. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi, 2019.

———. *Metode Penelitian Dan Pengembangan Research and Development*. Malang: Literasi Nusantara, 2019.

Hamzah Nunuk, Achmad Setiawan dan Aditin Putria. *Media Pembelajara Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2018.

Helvana, Nova, and Syarip Hidayat. "Permainan Tradisional Untuk Menumbuhkan Karakter Anak." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 7, no. 2 (2020): 253–260.

Hidayat, Otib Satibi. *Pendidikan Karakter Anak Sesuai Pembelajaran Abad Ke-21*. Edited by E.N. Sopian. Edura-UNJ, 2020.

Hj. Tatik Sutarti dan Edi Irawan. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. 1st ed. Yogyakarta: CV. Budi Utama, 2017.

L, Epon Nur. "PEDADIDAKTIKA: JURNAL ILMIAH PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR Desain Didaktis Konsep Luas Daerah Persegi Melalui Permainan Tradisional Dam-Daman Di Sekolah Dasar" 5, no. 4 (2018): 178–194.

Latifa, Umi. "Aspek Perkembangan Pada Anak Sekolah Dasar: Masalah Dan Perkembangannya." *Academica: Journal of Multidisciplinary Studies* 1, no. 2 (2017): 185–196.

Lubis, Maulana Arafat. *Pancasila Dan Kewarganegaraan (PPKn Di SD/MI Peluang Dan Tangtangan Di Era Industri 4.0)*. Jakarta: Kencana, 2020.

———. *Pembelajaran Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan (PPKN) Di SD/MI : Peluang dan Tantangan Di Era Industri 4.0*. Jakarta: Kencana, 2020.

M. Ariyanto, F. Kristin, I. Anugraheni. "Penerapan Model Pembelajaran Problem Solving Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Guru Kita* 2, no. 3 (2018): 106–115. <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/jgkp/article/view/10392/9331>.

Mahesti, Ganes, and Henny Koeswanti. "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Asean Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema 1 Selamatkan Makhluk Hidup Pada Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar." *MIMBAR PGSD Undiksha* 9, no. 1 (2021): 30.

Miftahul Huda. *Model-Model Pengajaran Dan Pembelajaran: Isu-Isu Metodis Dan Paradigmatis*. Yogyakarta: Perpustakaan Pelajar, 2013.

Muhammad Fadillah. *Buku Ajar Bermain & Permainan Anak Usia Dini*. 3rd ed. Jakarta: Prenada Media Group (Divisi Kencana), 2019.

Muhammad Hasan, Milawati, Darajat, Tuti Khairani Harahap, Tasdin Tahrim, Ahmad Mufit Anwari, Azwar Rahmat, Masdiana, I Made Indra. *Media Pembelajaran*. Klaten. Jawa Tengah: CV. Tahta Media Group, 2021.

Muhammad Yaumi. *Media & Teknologi Pembelajaran*. Edited by Sitti Fatimah Sangkala Sirate. 1st ed. Jakarta: Prenada Media Group (Divisi Kencana), 2018.

Munawaroh, Hidayatu. "Pengembangan Model Pembelajaran Dengan Permainan Tradisional Engklek Sebagai Sarana Stimulasi Perkembangan Anak Usia Dini." *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 1, no. 2 (2017): 86.

Mustofa Abi Hamid, Rahmi Ramadhani, Masrul, Juliana, Meilani Safitri, Muhammad Munsarif, Jamaludin, Janner Simarmata. *Media Pembelajaran*. 1st ed. Yayasan Kita Menulis, 2020.

Nida, Dewa Made Adi Andhika, Desak Putu Parmiti, and Adrianus I Wayan Iliya Yuda Sukmana. "Pengembangan Media Kartu Bergambar Berorientasi Pendidikan Karakter Pada Mata Pelajaran Bahasa Bali." *Jurnal Edutech Undiksha* 8, no. 1 (2020): 16.

Nurhasanah, Hana. *DAM-DAMAN INTEGRASI*. Tangerang: PT. Pelita Media Nusantara, 2020.

Parawangsa, Endah, Dinie Anggraeni Dewi, and Yayang Furi Furnamasari. "Hakikat Pendidikan Kewarganegaraan Di Sekolah Dasar (SD)." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 5, no. 3 (2021): 8050–8054. <https://www.jptam.org/index.php/jptam/article/view/2297>.

Permendikbud. "Permendikbud RI Nomor 37 Tahun 2018 Tentang Perubahan Atas Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Nomor 24 Tahun 2016 Tentang Kompetensi Inti Dan Kompetensi Dasar Pelajaran Pada Kurikulum 2013 Pada Pendidikan Dasar Dan Pendidikan Menengah." *JDIH Kemendikbud* 2025 (2018): 126–127.

Purwanti, Cica, Waluyo Hadi, Nina Nurhasanah, and Universitas Negeri Jakarta. "Pengembangan Media Engklek Kerjasama (ENGKER) Berbasis Pedidikan Karakter Dalam Muatan PPKN Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 5 (2021): 23–36.

Rahayu, Ani Sri. *Pendidikan Pancasila & Kewarganegaraan (PPKn) Edisi Revisi*. Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2017.

Ratu, Habibi, Perwira Negara, Susilahudin Putrawangsa, Mahasiswa Calon, and Penilaian Pembelajaran. "Pengembangan Model Praktikum Untuk Mengembangkan Keterampilan Mahasiswa Calon Guru Dalam Penilaian Pembelajaran" 15, no. 2 (2017): 155–172.

Rusdi, M. *Penelitian Dan Pengembangan Kependidikan (Konsep, Prosedur Dan Sintesis Pengetahuan Baru)*. 1st ed. Depok: Rajawali Pers, 2018.

Rusi Rusmiati Aliyyah. *Karakteristik Pendidikan Sekolah Dasar (Pendidikan Inklusi)*. Bogor, 2022.

Safitri, Sabilla Irwina, Dwi Saraswati, and Esa Nur Wahyuni. "Teori Gestalt (Meningkatkan Pembelajaran Melalui Proses Pemahaman)." *At-Thullab : Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah* 5, no. 1 (2021): 23.

Safri Mardison. "Perkembangan Bahasa Anak Usia Sekolah Dasar/Madrasah Ibtidaiyah (SD/MI)." *Jurnal Tarbiyah Al-Awlad* 6, no. 2 (2017): 635–643.

Saputro, Budiyo. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) Bagi Penyusun Tesis Dan Disertasi*. *Journal of Chemical Information and Modeling*. Vol. 53, 2017.

Sari, Nur Indah, Muhammad Yunus, and Sundari Hamid. "Pengaruh Media Pembelajaran Damdas Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Tematik Melalui Metode Course Review Horay Di Kecamatan Tallo Kota Makassar." *Bosowa Journal of Education* 2, no. 1 (2021): 82–87.

Sari, Riva Komala, Mudjiran Mudjiran, Yanti Fitria, and Irsyad Irsyad. "Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Tematik Berbantuan Permainan Edukatif Di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5, no. 6 (2021): 5593–5600.

Sekali, Pelista Br Karo. "Implementasi Model Pembelajaran Problem Solving Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran IPS Pokok Bahasan Globalisasi Kelas VI SD Negeri 047175 Desa Simacem Bekerah Tahun Pelajaran 2017/2018 Pelista." *Jurnal Curere* 2, no. 2 (2018): 122–132.

- Setiaji, Rian, Henny Dewi Koeswanti, and Sri Giarti. "Perbedaan Penggunaan Discovery Learning Dan Problem Solving Terhadap Hasil Belajar Ipa Siswa Kelas 4 Sd Gugus Cokro Kembang Jenawi Karanganyar." *Jurnal Basicedu* 2, no. 1 (2018): 11–18.
- Setiyadi, Desi. "Pengembangan Bahan Ajar Bernuansa Etnomatematika Dengan Permainan Tradisional Banyumas Pada Sekolah Dasar." *Jurnal Kiprah* 9, no. 1 (2021): 30–38.
- Sigit Purnama, Yuli Hijriyani, Heldaanita. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif Anak Usia Dini*. Nita NM. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2019.
- Sucahyono. *Guru Pembelajaran (Modul Pelatihan Kelas Awal)*. Direktorat Pembinaan Guru Pendidikan Dasar. Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan, 2016.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2019.
- Suharno, Sutiyono dan. "Reformulasi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Untuk Menguatkan Nasionalisme Warga Negara Muda Di Wilayah Perbatasan." *Citizenship Jurnal Pancasila dan Kewarganegaraan* 6, no. 1 (2018): 1.
- Susanti, Elly, Nur Wiji Sholikin, Marhayati Marhayati, and Turmudi Turmudi. "Designing Culturally-Rich Local Games for Mathematics Learning." *Beta: Jurnal Tadris Matematika* 13, no. 1 (2020): 49–60.
- Sutini, Ai. "Meningkatkan Keterampilan Motorik Anak Usia Dini Melalui Permainan Tradisional." *Cakrawala Dini: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 4, no. 2 (2018): 67–77.
- Tafonao, Talizaro. "Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa." *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2, no. 2 (2018): 103.
- Talango, Nuryanti dan Sitti Rahmawati. *Alat Permainan Edukatif Berbasis Multiple Intelligence*. Banten: PT. Runzune Sapta Konsultan, 2022.
- Tersiana, Andra. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Start Up, 2018.
- Veronica, Nina. "Permainan Edukatif dan Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini." *Pedagogi : Jurnal Anak Usia Dini dan Pendidikan Anak Usia Dini* 4, no. 2 (2018): 49.
- Vonny, Helaluddin. Hermalia Tulak dan Susanna. *Penelitian Dan Pengemangan: Sebuah Tinjauan Teori & Praktik Dalam Bidang*

Pendidikan. Edited by Tatu Siti Rohbiah. 1st ed. Banten: Media Madani, 2021.

Waryuni Nurmati, Nina Nurhasanah, Andi Ali Saladin. "Pengembangan Media Permainan Tapak Gunung Berbasis Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran PPKN Sekolah Dasar." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 5 (2021): 81–96.

Winarno. *Paradigma Baru Pendidikan Kewarganegaraan*. Jakarta: PT: Bumi Aksara, 2019.

Wulan, Ni Putu Jati Dinar, Ignatius I Wayan Suwatra, and I Nyoman Jampel. "Pengembangan Media Permainan Edukatif Teka- Teki Silang Berorientasi Pendidikan Karakter Pada Mata Pelajaran Ips." *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha* 7, no. 1 (2019): 66–74.



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*