

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, I Putu Endra, I.G.A. Agung Sri Asri, and I Ketut Ardana. "Pengaruh Model Pembelajaran Snowball Throwing Berbantuan Media Video Terhadap Kompetensi Pengetahuan PPKn Siswa Kelas V SD Gugus III Kecamatan Kuta Utara Tahun Ajaran 2018/2019." *Media Komunikasi FPIPS* 17, no. 1 (2019): 44–53.
- Al-Ishmah, Qonita, Sasi Kirana Aljupri, Anisa Sapera Romdani, and Aulya Nurani. "Peran Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Ppkn Di SD." *Renjana Pendidikan Dasar* 3, no. 1 (2023): 31.
- Al-Tabany, Trianto Ibnu Badar. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, Dan Kontekstual*. Jakarta: Prenadamedia, 2017.
- Alfin, Lailatul Fitriya, and Agung Listiadi. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Ispring Suite 8 Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Praktikum Akuntansi Lembaga." *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran* 9, no. 1 (2021): 58.
- Anatasya, Ervina, and Dinie Anggareni Dewi. "Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Sebagai Pendidikan Karakter Peserta Didik Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan Undiksha* 9, no. 2 (2021): 291–304.
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPP/article/view/34133>.
- Anggraeni, Sri Wulan, Yayan Alpian, Depi Prihamdani, and Euis Winarsih. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5, no. 6 (2021): 5313–5327.
- Arina, Dina, Endang Sri Mujiwati, and Ita Kurnia. "Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pebelajaran Volume Bangun Ruang Di Kelas V Sekolah Dasar." *Prima Magistra: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 1, no. 2 (2020): 168–175.
- Astuti, Diantika Puji, Ni Luh Sakinah Nuraini, and Goenawan Roebyanto. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Dengan Model Problem Based Learning Muatan Matematika Materi Bangun Ruang

Kelas V SD.” *Jurnal Pembelajaran, Bimbingan, dan Pengelolaan Pendidikan* 1, no. 8 (2021): 653–659.

Basori, Muhamad. “Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Sekolah Dasar Kelas V.” *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara* 1, no. 2 (2016).

Daeng, Intan Trivena Maria, N.N Mewengkang, and Edmon R Kalesaran. “Penggunaan Smartphone Dalam Menunjang Aktivitas Perkuliahan Oleh Mahasiswa Fispol Unsrat Manado.” *e-journal “Acta Diurna”* 6, no. 1 (2017): 1–15.

Darmadi, Hamid. *Apa Mengapa Bagaimana Pembelajaran Pendidikan Moral Pancasila Dan Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan (PPKN) Konsep Dasar Strategi Memahami Ideologi Pancasila Dan Karakter Bangsa*. Jakarta: An1mage, 2020.

Dianti, Puspa. “Integrasi Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Untuk Mengembangkan Karakter Siswa.” *Jurnal pendidikan Ilmu Sosial* 23, no. 1 (2014): 80.

Djiwandono, Sri Esti Wuryani. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia, 2017.

Dwi Surjono, Herman. *Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep Dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press, 2017.

Dwiqi, Gede Cris Smaramanik, I Gde Wawan Sudatha, and Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V.” *Jurnal Edutech Undiksha* 8, no. 2 (2020): 33.

Fitri, Agus Zaenul, and Nik Haryanti. *METODOLOGI PENELITIAN PENDIDIKAN Kuantitatif, Kualitatif, Mixed Method, Dan Research and Development*. Malang: Madani Media, 2020.

Habib, Ahmad, I Made Astra, and Erry Utomo. “Media Pembelajaran Abad 21 : Kebutuhan Multimedia Interaktif Bagi Guru Dan Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Riset Teknologi dan Inovasi Pendidikan* 3, no. 1 (2020): 25–35.

- Habib, Muhammad Naufal, and Novanita Whindi Arini. "Pengembangan Media Game Smart Run Berbasis Android Pada Mata Pelajaran PPKn Kelas II." *Jurnal Educatio* 7, no. 3 (2021): 941–946.
- Hamdayama, Jumanta. *Model Dan Metode Pembelajaran Kreatif Dan Berkarakter*. Bogor: Ghalia Indonesia, 2014.
- Hidayah, Nurul. "Pengembangan Multimedia Interaktif Flash Berbasis Problem Ased Learning Pada Muatan Pelajaran IPA Kelas V SDN Kalibanteng Kidul 02 Semarang." Universitas Negeri Semarang, 2020.
- Ilmiani, Aulia Mustika, Ahmadi Ahmadi, Nur Fuadi Rahman, and Yulia Rahmah. "Multimedia Interaktif Untuk Mengatasi Problematika Pembelajaran Bahasa Arab." *Al-Ta'rib : Jurnal Ilmiah Program Studi Pendidikan Bahasa Arab IAIN Palangka Raya* 8, no. 1 (2020): 17–32.
- Indriani, Egita Dwisari, Dinie Anggraeni Dewi, and Yayang Furi Furnamasari. "Karakteristik Media Pembelajaran Dalam Pendidikan Kewarganegaraan Berbasis Pendidikan." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 5, no. 3 (2021): 11230–11235. <https://www.jptam.org/index.php/jptam/article/view/2802><https://www.jptam.org/index.php/jptam/article/download/2802/2402>.
- Isrok'atun, and Amelia Rosmala. *Model-Model Pembelajaran Matematika*. Jakarta: Bumi Aksara, 2018.
- Kadaruddin. *Buku Referensi Media Dan Multimedia Pembelajaran*. 1st ed. Yogyakarta: Deepublish, 2016.
- Kumalasan, Maharani Putri. "Kepraktisan Penggunaan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD." *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar (JBPD)* 2, no. 1A (2018): 1–11.
- Lubis, Maulana Arafat. *Pembelajaran Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan (PPKn) Di SD/MI Peluang Dan Tantangan Di Era Industri 4.0*. Jakarta: Kencana, 2020.
- Machmud, Karmila. "The Smartphone Use in Indonesian Schools : The High School Students' Perspectives." *Journal of Arts and Humanities (JAH)* 07, no. 03 (2018): 33–40.

- Marinda, Leny. "Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dan Problematikanya Pada Anak Usia Sekolah Dasar." *Jurnal An-Nisa :Jurnal Kajian Perempuan & Keislaman* 13, no. 1 (2020): 116–152.
- Nalinda, Hanin, and Sri Sulistyorini. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis PBL Pada Muatan Pelajaran IPA Kelas IV." *Joyful Learning Journal* 7, no. 1 (2018): 25–31.
- Nana, Sudjana, and Ahmad Rivai. *Media Pengajaran*. Bandung: PT Sinar Baru Algesindo, 2017.
- Octavia, Shilphy A. *Model-Model Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish, 2020.
- Pakpahan, Andrew Fernando, Dewa Putu Yudhi Ardiana, Arin Tentrem Mawati, Elmor Benedict Wagiu, Janner Simarmata, Muhamad Zulfikar Mansyur, La Ili, et al. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Pamungkas, Trian. *Model Pembelajaran Berbasis Masalah (Problem Based Learning)*. Bogor: Guepedia, 2020.
- Prastowo, Andi. *Sumber Belajar & Pusat Sumber Belajar Teori Dan Aplikasinya Di Sekolah/Madrasah*. Depok: Prenadamedia Group, 2018.
- Pravitasari, Suryanti Galuh, and Muhammad Lutfi Yulianto. "Penggunaan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris (Studi Kasus Di SDN 3 Tarubasan Klaten)." *Profesi Pendidikan Dasar* 4, no. 1 (2017): 42–53.
- Pribadi, Benny A. *Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2017.
- Rachmadtullah, Reza, Zulela MS, and Mohamad Syarif Sumantri. "Interactive Multimedia Development Based on Scientific Approach to Civic Education Subjects in Elementary School." *Interciencia journal* 43, no. 7 (2018): 13–21.
- Rahmadani, and Taufina. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model Problem Based Learning (PBL) Bagi Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 4, no. 4 (2020): 938–946.

- Rahman, Taufiqur. *Aplikasi Model-Model Pembelajaran Dalam Penelitian Tindakan Kelas*. Semarang: Pilar Nusantara, 2018.
- Ramlawati, Sitti Rahma Yunus, and Aunillah Insani. "Pengaruh Model PBL (Problem Based Learning) Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar IPA Peserta Didik." *Jurnal Sainsmat* VI, no. 1 (2017): 1–14.
- Rayanto, Yudi Hari, and Sugianti. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2: Teori Dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute, 2020.
- Saifudin, Muhammad Fahmi, Susilaningsih, and Agus Wedi. "Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Sumber Energi Untuk Memudahkan Belajar Siswa SD." *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan* 3, no. 1 (2020): 68–77.
- Saleh, Marhamah. "Strategi Pembelajaran Fiqh Dengan Problem-Based Learning." *Jurnal Ilmiah Didaktika* 14, no. 1 (2013): 190–220.
- Sari, Dwi Septiana, and Kristian Handoyo Sugiyarto. "Pengembangan Multimedia Berbasis Masalah Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa." *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA* 1, no. 2 (2015): 153.
- Sugiarti, Lulut, and Diana Endah Handayani. "Pengembangan Media Pokari Pokabu (Pop-Up Dan Kartu Ajaib Pengelompokkan Tumbuhan) Untuk Siswa Kelas III SD/MI." *Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI* 4, no. 1 (2017): 109.
- Suryani, Nunuk, Achmad Setiawan, and Aditin Putria. *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2018.
- Sutirman. *Media & Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2013.
- Swara, Ganda Yoga. "Pemanfaatan Visualisasi 3D Pada Multimedia Interaktif Dalam Pengenalan Penyakit Demam Berdarah" 8, no. 1 (2020).
- Tirtoni, Feri. *Pengembangan Pembelajaran PKn Di Sekolah Dasar*. Sidoarjo: Umsida Press, 2018.

- Trisiana, Anita. "Penguatan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Digitalisasi Media Pembelajaran." *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan* 10, no. 2 (2020): 31.
- Ubaedillah, A. *Pendidikan Kewarganegaraan (Civic Education) Pancasila, Demokrasi, Dan Pencegahan Korupsi*. Jakarta: PT Fajar Interpratama Mandiri, 2015.
- Wedayanti, Luh Ari, and I Wayan Wiarta. "Multimedia Interaktif Berbasis Problem Based Learning Pada Muatan Matematika Kelas IV SD." *Jurnal Mimbar PGSD Undiksha* 10, no. 1 (2022): 113–122.
- Wijaya, I Komang Wisnu Budi, Putu Eka Sastrika Ayu, and L. Virginayoga Hignasari. *Menyemai Benih Dharma Perspektif Multidisiplin*. Sulawesi Selatan: Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia, 2020.
- Wina, Sanjaya. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2013.
- Winataputra, Udin S. "Posisi Akademik Pendidikan Kewarganegaraan (PKn) Dan Muatan/Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan (PPKn) Dalam Konteks Sistem Pendidikan Moral." *Jurnal Moral Kemasyarakatan* 1, no. 1 (2016): 15–36.
- Wulandari, Becti, and Herman Dwi Surjono. "Pengaruh Problem-Based Learning Terhadap Hasil Belajar Ditinjau Dari Motivasi Belajar PLC Di SMK." *Jurnal Pendidikan Vokasi* 3, no. 2 (2013): 178–191.
- Wulandari, Ratih, Herawati Susilo, and Dedi Kuswandi. "Penggunaan Multimedia Interaktif Bermuatan Game Edukasi Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan: Teori , Penelitian dan Pengembangan* 2, no. 8 (2017): 1024–1029. <http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/9759/4611>.
- Yuliati, Yuyu. "Peningkatan Keterampilan Proses Sains Siswa Sekolah Dasar Melalui Model Pembelajaran Berbasis Masalah." *Jurnal Cakrawala Pendas* 2, no. 2 (2016): 71–83. <https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=http://jurnal.unma.ac.id/index.php/CP/article/view/335&ved=2ahUKEwi5o7r--MbnAhWEbSsKHVT-Cz8QFjABegQICBAC&usg=AOvVaw0GEmosz506OalvjG2rEo60>.