

DAFTAR PUSTAKA

- Aritonang, K. 2008. "Minat dan Motivasi dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa".
- Arsyad, A. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Azmi, M. "Pengembangan *Mobile Learning* Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Di Masa Depan". Jurnal FKIP Universitas Sebelas Maret
- Budhu, Muniram. 2014. "Virtual Laboratories for Engineering Education,"
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran: Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dimiyati dan Mudjiono. 1999. Belajar dan Pembelajaran. Jakarta: Rineka Cipta.
- Efferndi, Empty. (2005). *E-Learning Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta
- Faisal, Sanapiah. 1990. *Penelitian Kualitatif, Dasar, dan Aplikasi*. Malang: YA3
- [FT] Fakultas Teknik. 2017. Buku Panduan Skripsi dan Non Skripsi. Jakarta : Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta
- Hidayat, Yaya. *The Design Of Mobile Learning Application About Islaimc Culture AL History On Android Smartphone.*" Jurnal UIN Jakarta
- Jaya, Hendra. 2012. *Pengembangan Laboratorium Virtual Untuk Kegiatan Praktikum Dan Memfasilitasi Pendidikan Karakter Di SMK*.
- Lubis, Isma Ramadhani. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Prestasi Kognitif Peserta Didik SMA*.
- Mahesi, Rizky, Syaiful dan Doni. 2018. "Perancangan Media Pembelajaran Listrik Statis Berbasis Android." *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)* Volume 1 No 1, Maret 2018 e-ISSN : 2614-1574.
- Purbasari, R, J. 2013. *Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Peluang Untuk Siswa SMA Kelas X*. Jurnal LEMMA 4 (1).
- Safaat, H Nazaruddin. (2012). *Android*. Bandung: Informatika.
- Samsudi. 2006. Pengembangan Model Pembelajaran Program Produktif Sekolah Menengah Kejuruan; Studi Model Preskriptif dengan Penerapan Learning

Guide pada Program Keahlian Teknik Mekanik Otomotif. Bandung: Disertasi Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Indonesia.

Setiadi, A. 2017. "Pengembangan Aplikasi Android Untuk Pembelajaran Pneumatik Di SMK Negeri 4 Jakarta".

Siregar, E. Nara, H. 2010. Teori Belajar Dan Pembelajaran. Bogor: Ghalia Indonesia.

Sugiyono, P, D. 2013. Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D). Bandung: Alfabeta, CV.

Sugiyono. 2004. Metode Penelitian Administrasi. Bandung: Alfabeta, CV.

Suparman, Atwi. 2015. Desain Instruksional. Jakarta: PAU-Dirjen Dikti, Depdikbud.

Tamimuddin, M. 2009. *Pemanfaatan Mathematics Mobile Learning*.

Tri Listyorini dan Anteng Widodo 2013. "Perancangan Mobile Learning Mata Kuliah Sistem Operasi Berbasis Android." Jurnal SIMETRIS, Vol 3 No 1 April 2013 ISSN: 2252-4983

