

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, Tzabit Azinar. 2010. "Strategi Pemanfaatan Museum Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Zaman Prasejarah." *Paramita: Historical Studies Journal* 20, no. 1: 105–15.
<https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/paramita/article/view/1092/1002%0>
[Ahttps://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/paramita/article/view/1092](https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/paramita/article/view/1092).
- Amaliyah, Sarah. 2019. "Pengaruh Implementasi Aplikasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di SMAN 32 Jakarta Aplikasi Arus Globalisasi Sudah Tidak Terbandung Masuk Ke Indonesia . Disertai Dengan Perkembangan Teknologi Yang Semakin Cang." *Prosiding Seminar Nasional Berseri 2*: 842–48.
- Ansoriyah, Siti. 2017. "Pengaruh Pemberian Musik Klsik Terhadap Kemampuan Menulis Berita Siswa SMAN 37 Jakarta." *AKSIS:Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia* 1: 104–17. <http://doi.org/10.21009/AKSIS>.
- Ansoriyah, Siti, Chaniago Sam Muchtar, and Nurita. 2021. "Analisis Kebutuhan Pengembangan Bahan Ajar Blended Learning Pada Mata Kuliah Menulis Populer Program Studi Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia" 1.
- Aulia, S, I. 2017. "Pengembangan Materi Ajar Pembelajaran Teks Berita Berbahasa Jawa Bermuatan Kearifan Lokal Untuk Siswa Kelas VIII Di Kabupaten Brebes, Universitas Negeri Semarang."
- Chomsin, Widodo S, and Jasmadi. 2008. *Panduan Menyusun Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Jakarta: Kompas Gramedia.
- Citra, Cahyani Amildah, and Brilliant Rosy. 2020. "Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya." *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)* 8, no. 2: 261–72.
<https://doi.org/10.26740/jpap.v8n2.p261-272>.
- Dalman. 2016. *Keterampilan Menulis*. Depok: Rajawali Pers.
- Eriyani, Reni Nur. 2018. "Bahan Ajar Menulis Bermuatan Lokal Bagi Siswa Sman 1 Cipanas Kabupaten Lebak (Kajian Deskriptif)." *AKSIS: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia* 2, no. 2: 275–84.
<https://doi.org/10.21009/aksis.020208>.
- Hidayatullah. 2022. "Pengembangan Bahan Ajar Matematika Menggunakan Kvisoft Flipbook Maker Berbsis Problem Based Learning Di Kelas VII MTS Yasrib Batu-Batu (IAIN) Pare-Pare," 9–10.
- Hidayatullah, Muhammad Syarif, and Lusia Rakhmawati. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flip Book Maker Pada Mata Pelajaran Elektronika Dasar Di SMK Negeri 1 Sampang." *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro* 5, no. 1: 83–88.

- Indraswari, Damayanti, and Joni Susilowibowo. 2022. "Pengembangan Bahan Ajar Practice Set Akuntansi Perusahaan Dagang Berbasis Flipbook Untuk Kelas XI Akuntansi" 10, no. 3: 242–56.
- Istiawati. 2016. *Kearifan Lokal Dalam Perspektif Budaya*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Jingga. 2013. *Panduan Lengkap Menyusun Silabus Dan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran*. Yogyakarta: Araska.
- Karim, Mahmut. 2021. "Pengembangan Materi Ajar Bahasa Indonesia Kelas X SMAN 4 Luwu Utara Berbasis Flipbook Maker."
- Kemendikbud. 2013. *Bahasa Indonesia*. Jakarta: Wahana Pengetahuan.
- . 2017a. *Bahasa Indonesia Untuk SMA/SMK Kelas XI*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- . 2017b. *Buku Guru Bahasa Indonesia Kelas XI*.
- Kosasih. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar*. Bumi Aksara.
- Kosasih, Engkos. 2013. *Mandiri Mengasah Kemampuan Diri Bahasa Indonesia Untuk SMP/MTS Kelas VII*. Jakarta: Erlangga.
- . 2016. *Jenis-Jenis Teks*. Bandung: Yrama Widya.
- . 2019. *Jenis - Jenis Teks Fungsi, Struktur, Dan Kaidah Kebahasaan*. Bandung: Yrama Widya.
- . 2020. *Pengembangan Bahan Ajar*. Edited by Bunga Sari Fatmawati. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Kurniasih, Imas, and Sani Berlin. 2014. *Pnduan Membuat Bahan Ajar Buku Teks Pelajaran Sesuai Dengan Kurikulum*. Surabaya: Kata Pena.
- Lestari, I. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Padang: Akademia Permata.
- Mahsun. 2014. *Teks Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Kurikulum 2013*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Majid, Abdul. 2007. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakaya.
- Marno. 2011. *Modul Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Direktorat Pendidikan Agama Islam.
- Maryanto. 2014. *Bahasa Indonesia Ekspresi Diri Dan Akademik SMA/MA/SMK/MAK Kelas XI Semester 2*. Jakarta: Kemendikbud.
- Mulyatiningsih, Endang. 2012. *Riset Terapan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Noviyanita, Wulan. 2019. "Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis

- Flipbook Maker Pada Materi Program Linear Kelas X Smk.” *Delta: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika* 6, no. 2: 41. <https://doi.org/10.31941/delta.v6i2.915>.
- Nuramanah, Syifa Agestrisna, Cecep Darul Iwan, and Selamat Selamat. 2020. “Pengaruh Penggunaan Aplikasi Quizizz Terhadap Efektivitas Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.” *Bestari / Jurnal Studi Pendidikan Islam* 17, no. 1: 117. <https://doi.org/10.36667/bestari.v17i1.474>.
- Nurchahyo, Andi. 2013. *Belajar Praktis Bahasa Indonesia Mata Pelajaran Wajib SMA/MA Kelas XI Semester 1*. Klaten: Viva Pakarindo.
- Nurul, Hikmah. 2021. “Pengembangan Materi Ajar Tema Perjuangan Pahlawan Tokoh Penyebar Islam Datok Sulaiman Berbasis Nilai-Nilai Keagamaan Pada Kelas IV MI AL-Ikhlas Tanete Lampe’e Luwu Utara.”
- Prastowo, Andi. 2015. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: DIVA Pres.
- Pribadi, Benny A. 2009. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Priyatni, Endah Tri. 2014. *Desain Pembelajaran Bahasa Indonesia Dalam Kurikulum 2013*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Purba, Leony Sanga Lamsari. 2019. “Peningkatan Konsentrasi Belajar Mahasiswa Melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran Quizizz Pada Mata Kuliah Kimia Fisika I.” *Jurnal Dinamika Pendidikan* 12, no. 1: 29. <https://doi.org/10.33541/jdp.v12i1.1028>.
- Putri, Novia Widiyanti, and Renny Dwijayanti. 2020. “Pengembangan Alat Evaluasi Bantuan Aplikasi ‘Quizizz’ Pada Mata Pelajaran Marketing Kelas X Jurusan Bdp Di Smk Negeri 10 Surabaya.” *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)* 8, no. 3: 985–91.
- R, Sari. 2020. *Belajar Bahasa Indonesia Bagi Penutur Asing (BIPA) Dengan Mudah Dan Cepat Untuk Pemula: Komunikasi Aktif*. Magelang: Pustaka Rumah Cinta.
- Rahyono. 2009. *Kearifan Budaya Dalam Kata*. Jakarta: Wedatama Widyasastra.
- Rasiman., and Agnita Siska Pramasdyahsari. 2014. “Development of Mathematics Learning Media.” *International Journal of Education and Research* 2, no. 11: 535–44. <http://eprints.upgris.ac.id/349/>.
- Ratnasarianti, Eka. 2021. “PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN PADA MATA PELAJARAN BAHASA INDONESIA SISWA.”
- Rianawati. 2014. “Implementasi Nilai-Nilai Karakter Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) Di Sekolah Dan Madrasah Pontianak: IAIN Pontianak Press.”

- Rusnilawati, Rusnilawati, and Eva Gustiana. 2017. "Pengembangan Bahan Ajar Elektronik (Bae) Berbantuan Flipbook Berbasis Keterampilan Pemecahan Masalah Dengan Pendekatan Ctl Pada Pembelajaran Matematika Kelas V Sekolah Dasar." *Profesi Pendidikan Dasar* 4, no. 2: 190–201. <https://doi.org/10.23917/ppd.v4i2.5450>.
- Salsabila, Unik Hanifah et al. 2020. "Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA." *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi/JIITUJ* 4, no. 2: 163–73. <https://doi.org/10.22437/jiituj.v4i2.11605>.
- Sanjaya, Wina. 2008. *Perencanaan Dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Siti, Isniatun, and Farida Umi. 2013. *Mahir Berbahasa Indonesia*. Bogor: Yudhistira.
- Solikah, Halimatu. 2020. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Quizizz Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Teks Persuasif Kelas VIII Di SMPN 5 Sidoarjo Tahun Pelajaran 2019 / 2020." *Bapala: Jurnal Mahasiswa UNESA* 7, no. 3: 1–8. <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/bapala/article/view/34508>.
- Suherli. 2017. *Bahasa Indonesia Untuk SMA/MA/SMK/MAK Kelas XI*. Jakarta: Kemendikbud.
- Tegeh, I Made, and I Made Kirna. 2013. "Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan ADDIE Model." *Jurnal IKA* 11, no. 1: 16. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145>.
- Warsita, Bambang. 2011. *Pendidikan Jarak Jauh : Perancangan, Pengembangan, Implementasi, Dan Evaluasi Diklat*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Wijayanti, Rica, Didik Hermanto, and Zainudin. 2016. "Peningkatan Prestasi Belajar Siswa Melalui Model Pembelajaran ADDIE Dan Media Mind Organiser." *Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika* 2: 35–41.
- Wina, Sanjaya, and Budimanjaya Andi. 2017. *Pradigma Baru Mengajar*. Jakarta: Kencana.
- Yogiswara, Swaji Caraka. 2019. "Pengembangan Modul Berbasis E-Book Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik SMA." Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.