

قائمة المراجع بالعربية

Adila, Venia Nuzulul. "تطوير اللعبة اللغوية على أساس ادلدخل الإنسان لرتقية".
مهارة الكتابة يف مدرسة كبون دامل ادلتوسطة الإسلامية بالموجنان, "البحث
العلمي: جامعة مولنا مالك إبراهيم الإسلامية الحكومية مالنج. ٢٠٢٢.

Karim, Khowarizmi Abdul. "إعداد الكتاب المصاحب لكتاب دروس اللغة العربية على"
أساس اللعبة اللغوية لمدرسي العربية للمستوى الثانوية بالانج, "البحث العلمي:
جامعة مولنا مالك إبراهيم الإسلامية. ٢٠٢٠.

Mi'rotin, Sholikah. "فعالية استخدام اللعبة اللغوية 'صيد قواعد اللغة'
لرتقية كفاءة الطالب يف تعليم النحو ابدلدرسة (Grammatical Hunting
الثانوية الإسلامية احلكومية تلوجو بباليتار, "البحث العلمي: جامعة مولنا مالك
إبراهيم الإسلامية الحكومية مالنج. ٢٠٢١.

Murdiono. "دراسة حالة عن ميول طلبة يف تعلم اللغة العربية بالمدارس المتوسطة".
Izdihar: Journal of Arabic Language Teaching,
Linguistic and Literature. 2018.

Prativi, Yuliana, dan Muhammad Zaenuri. "نظام تعليم اللغة العربية عن بعد عبر"
الإنترنت يف جائحة الوباء كوفيد-١٩ بالمدسة المتوسطة الإسلامية الحكومية ١
بسوراكرتا." Lughawiyah. Journal of Arabic Education and Linguistic.
2021.

Qoniah, Hanum. "استخدام وسائل لعبة الكلمات المتقاطعة لرتقية استيعاب"
المفردات لطلاب الصف العاشر لقسم العلوم الطبيعية الثانية يف المدرسة العالية
الإسلامية الحكومية الأولى, "البحث العلمي: الجامعة الإسلامية الحكومية

فونوروجو ٢٠٢٠.

“دوافع الطالب في تعلم اللغة العربية ودور امعلم في ترقيتها” Rusady, Achmad Tito.

Izdihar: Journal of Arabic Language Teaching, Linguistics, and Literature. 2018.

Syammah, Nur. “الألعاب اللغوية في تعليم اللغة العربية (النظرية العامة لاستخدام

”الألعاب في التعليم) *At-Tajdid: Jurnal Ilmu Tarbiyah*. 2012.

فوتري, عيدا. “تأثير طريقة الخريطة الذننية (Mapping Mind) على نتائج التعلم اللغة

العربية في المدرسة العالية أسعد مدينة جامي رسالة علمية, “البحث العلمي:

جامعة سلطان طه سيف الدين الإسلامية الحكومية جام ٢٠٢٠.

لوبادي, اسمهان, و هجرية فقريش. “الألعاب اللغوية وتعليم اللغة العربية - DSpace

”Universite Mohamed Boudiaf M'sila” ٢٠٢٠.

مشيطة, نيتا. “تأثير إستخدام وسيلة الخريطة على نتيجة التعلم اللغة العربية طالب

فصل السابع بالمدرسة المتوسطة حفظ القرآن المركزية الإسلامية ميدان, “البحث

العلمي: الجامعة الإسلامية الحكومية سومطرة الشمالية. ٢٠١٩.

قائمة المراجع بالإنجليزية

- Ali, Jauhar. "Permainan Sebagai Strategi Aktif Learning Dalam Pembelajaran Bahasa Arab". *Edukasi: Jurnal Pendidikan*. 2016.
- Amry, Zul. "Uji Normalitas Dan Homogenitas Dalam Penelitian Kuantitatif." *Seminar Nasional Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Menyenangkan dan Berkarakter*. 2011.
- Anjani, K., A. Fatchan, dan A. Amirudin. "Pengaruh Pembelajaran Berbasis Turnamen Dan Games Terhadap Motivasi Belajar Siswa." *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*. 2016.
- Arif, Zaenal Abidin, Wendy Asswan Cahyadi, Subhan Munafis, dan Yose Eduar Muda. "Hubungan Antara Kreativitas Belajar Dan Kemandirian Belajar Dengan Hasil Belajar Desain Grafis Di LKP El Rahma Education Centre Bogor". *JIP: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*. 2023.
- Arifin, Ahmad. "Peranan Permainan Bahasa Dalam Proses Kegiatan Belajar Mengajar Mata Pelajaran Bahasa Arab." *An-Nabighoh: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Bahasa Arab*. 2017.
- Ariyanto, Metta. "Peningkatan Hasil Belajar Ipa Materi Kenampakan Rupa Bumi Menggunakan Model Scramble." *Jurnal Profesi Pendidikan Dasar*. 2018.
- Fahrurrozi, Aziz. "Pembelajaran Bahasa Arab: Problematika Dan Solusinya." *Arabiyat: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab dan Kebahasaaraban*. 2014.
- Fauzia, Mutia, Ade Nandang Slamet, and Heri Gunawan. "Penggunaan Teknik Permainan Berburu Tarkib Terhadap Kemampuan Siswa Dalam Pembelajaran Bahasa Arab Materi Tarkib." *Ta'lim al-'Arabiyyah: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab & Kebahasaaraban*. 2020.
- Fauziah, Amalia. "Pengaruh Metode Permainan Bahasa Bisik Berantai Terhadap Keterampilan Menyimak Pantun (Quasi Eksperimen Pada Kelas IV SDN Bekasi Jaya II)" *Skripsi*: UIN Jakarta. 2015.
- Firmansyah, Dani. "Pengaruh Strategi Pembelajaran Dan Minat Belajar

Terhadap Hasil Belajar Matematika.” *Jurnal Teknologi Pendidikan (JTP)*. 2015.

Haniah, Nisrina. “Uji Normalitas Dengan Metode Liliefors”. *Edukasi: Jurnal Pendidikan*. 2013.

Jaedun, Amat. “Metodologi Penelitian Eksperimen”. *Pelatihan Penulisan Artikel Ilmiah Lemlit UNY*. 2011.

M. Khalilullah, S.Ag. MA. “Permainan Teka-Teki Silang Sebagai Media Dalam Pembelajaran Bahasa Arab (Mufradat)”. *Jurnal Pemikiran Islam*. 2018.

Nabillah, Tasya, and Agung Prasetyo Abadi. “Faktor Penyebab Rendahnya Hasil Belajar Siswa.” *Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika Sesiomadika*. 2019.

Nurhasanah, Siti, and A. Sobandi. “Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa.” *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*. 2016.

Pujaastawa, Ida Bagus GDE. “Teknik Wawancara Dan Observasi Untuk Pengumpulan Bahan Informasi.” *Jurnal Universitas Udayana*. 2016.

Qomari, Rohmad. “Teknik Penelusuran Analisis Data Kuantitatif Dalam Penelitian Kependidikan.” *Insania: Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan*. 2016.

Rahmawati, Suci, Ahmad Yani, Siti Hindun, and Lutfiyah Hakim. “Media Permainan Bahasa Dalam Pembelajaran”. *Al- Naqdu: Jurnal Kajian Keislaman*. 2022.

Ribawati, Eko. “Pengaruh Penggunaan Media Video Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa.” *Candrasangkala: Jurnal Pendidikan dan Sejarah*. 2015.

Rizqiana, Eva. “Permainan Scrabble Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab.” *Prosiding Seminar Nasional Program Pengabdian ...* 2020.

Roihana, Afifah, H. Muhammad Hanif, and Dian Mohammad. “Hubungan Antara Pembelajaran Daring Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Arab Di Mts Al-Ma’ari 03 Singosari Kabupaten Malang.” *Jurnal Pendidikan Islam*. 2022.

Rosalinda. "Pengaruh Permainan Bahasa Terhadap Pembelajaran Bahasa Arab Di Sekolah Dasar Negeri 09 Dewantara". *Jurnal Serambi Konstruktivis*. 2021.

Samsuddin Siregar, Nono Hardinoto. "Efektivitas Model Pembelajaran Berbasis Permainan Dalam Meningkatkan Keterampilan Forehanddrivemahasiswa." *Jurnal Ilmu Keolahragaan*. 2020.

Setiadi, Samsi, Muhammad Kamal, Fatwa Arifah, dan Andri Ilham. "Model Materi Ajar Kitābah Muqayyadah Berbasis Cefr Dan Terintegrasi Keterampilan Abad Ke-21." *Ta'lim al-'Arabiyyah: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab & Kebahasaaraban*. 2022.

Setianingrum, Sri, and Naniek Sulistya Wardani. "Upaya Peningkatan Hasil Belajar Tematik Melalui Discovery Learning Siswa Kelas 1 Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Dasar*. 2018.

Sianturi, Rektor. "Uji Homogenitas Sebagai Syarat Pengujian Analisis". *Jurnal Pendidikan, Sains Sosial dan Agama*. 2022.

Supardi. "Populasi Dan Sampel Penelitian." *Unisia: Journal of Social Sciences and Humanities*. 2016.

Wahyuningsih, Erni, Syindi Oktaviani Tolinggi, and R. Umi Baroroh. "Pendekatan Humanistik Melalui Permainan Edukatif Bahasa Dalam Pembelajaran Bahasa Arab Di Sekolah Islam Terpadu." *Maharaat: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*. 2021.

Wekke, Ismail Suardi. *Pembelajaran Bahasa Arab Di Madrasah*. Sleman: Deepublish. 2016.

Winatha, Komang Redy, and I Made Dedy Setiawan. "Pengaruh Game-Based Learning Terhadap Motivasi Dan Prestasi Belajar." *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*. 2020.

Yogi, Pra. "Instrumen Penelitian". *Edukasi: Jurnal Pendidikan*. 2013.

Yusuf, Bistari Basuni. "Konsep Dan Indikator Pembelajaran Efektif." *Jurnal Kajian Pembelajaran Dan Keilmuan*, 2017.