

Daftar Pustaka

Abidin, Zainul. "Penerapan Pemilihan Media Pembelajaran." *Edcomtech* 1 (2016).

Ahmad, Saghir, Abid Hussain, Ayesha Batool, Khadija Sittar, and Misbah Malik. "Play and Cognitive Development: Formal Operational Perspective of Piaget's Theory." *Journal of Education and Practice* 7, no. 28 (2016): 72–79. <https://files.eric.ed.gov/fulltext/EJ1118552.pdf>.

Aisyah, Sitti, and Nova Sarfadillah Yultas. "Efektifitas Penerapan Metode Bermain Dengan Media *Puzzle* Dalam Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Taman Kanak-Kanak (TK) Merupakan Lembaga Pendidikan Yang Memberikan Layanan Pendidikan Kepada Anak Usia Dini Pada Rentangan Usia 4-6 Tahun . Pendidikan A." *Jurnal Kajian Ilmu Kependidikan* 12, no. 2 (2019): 226–239.

Anugrah, Andri. "Hambatan, Solusi Dan Harapan: Pembelajaran Daring Selama Masa Pandemi Covid-19 Oleh Guru Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan* 10 (2020): 282–289.

Ariani, Yetti, Yullys Helsa, and Syafri Ahmad. *Model Pembelajaran Inovatif Untuk Pembelajaran Matematika Di Kelas IV Sedolah Dasar*. Yogyakarta: Deepublish, 2020.

Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers, 2016.

Astini, Ni Komang Suni. "Pemanfaatan Teknologi Informasi Dalam Pembelajaran Tingkat Sekolah Dasar Pada Masa Pandemi Covid-19." *Jurnal Lampuhyang* 11 (2020): 14.

Azis, Sholecul. *Sekali Baca Langsung Ingat: Mengupas Lengkap All About Android*. Jakarta: Kuncikom, 2012.

Azkiya, Hidayati, and Syafni Gustina Sari. "Problems Faced by the Teacher in Maximizing the Use of Learning Media in Padang" 24, no. 1 (2017): 60–66.

Branch, Robert Maribe. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer, 2009.

Buckingham, David. *Media Education: Literacy, Learning and Contemporary Culture*. Cambridge: Polity Press, 2003.

Damanik, Romanus, Parasian D.P Silitonga, and Wasit Ginting. *Membangun Aplikasi Android Dengan Database SQLite*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.

Duludu, Ummysalam A.T.A. *Buku Ajar Kurikulum Bahan Dan Media Pembelajaran PLS*. Yogyakarta: Deepublish, 2017.

Eduka, Tim Maestro. *Buku Pelengkap Kurtilas Pemetaan Materi & Bank Soal Matematika SMP Kelas 7*. Sidoarjo: Genta Group Production, 2020.

Enterprise, Jubilee. *Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.

Fadlillah, M. *Bermain & Permainan Anak Usia Dini*. Jakarta: Prenada Media Group, 2017.

Fahrurrozi, and Syukrul Hamdi. *Metode Pembelajaran Matematika*. Lombok Timur: Universitas Hamzandawi Press, 2017.

Fitriani, Winda, Eka Santi, and Devi Rahmayanti. "Terapi Bermain Puzzle Terhadap Penurunan Tingkat Kecemasan Pada Anak Usia Prasekolah (3-6 Tahun) Yang Menjalani Kemoterapi Di Ruang Hematologi Onkologi Anak." *Dunia Keperawatan* 5, no. September (2017): 65–74.

Fosnot, Chaterine Twomey. "Constructivism: Theory, Perspectives, and Practice." Second. New York: Teachers College Clumbia University, 2005.

Ghozi, Saiful, and Aris Sunindyo. *Statistik Deskriptif Untuk*. Yogyakarta: Deepublish, 2015.

Handajani, Diani Octaviani, Nourma Yunita, and Erni Maulidatif. "Apakah Ada Pengaruh Terapi Bermain Puzzle Terhadap Tingkat Kecemasan Anak Usia Prasekolah Yang Mengalami Hospitalisasi Di RS Bhakti Rahayu Surabaya ?" *Jurnal Manajemen Kesehatan* 7 (2019): 198–204.

Herawati, Netti, and Bachtiar S. Bachri. *Prosiding Seminar Nasional: Memaksimalkan Peran Pendidikan Dalam Membangun Karakter Anak Usia Dini Sebagai Wujud Investasi Bangsa*. Tuban: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Rongolawe Tuban, 2018.

Hisbullah & Nurhayati. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Dasar*. Makasar: Aksara Timur, 2018.

- Huitt, W. & Hummel J. *Piagets Theory of Cognitive Development*, 2003.
- Ibda, Hamidulloh. *Media Pembelajaran Berbasis Wayang (Konsep Dan Aplikasi)*. Semarang: CV. Pilar Nusantara, 2017.
- Ismail, Andang. *Education Games*. Yogyakarta: Pro U Media, 2011.
- Isrok'atun, Nurdinah Hafizah, Maulana, and Imam Suhaebar. *Pembelajaran Matematika Dan Sains Secara Integratif Melalui Situation-Based Learning*. Sumedang: UPI Sumedang Press, 2020.
- Iswinarti. *Permainan Tradisional: Prosedur Dan Analisa Manfaat Psikologi*. Malang: UMM Press, 2017.
- Jalinus, Nizwardi, and Ambiyar. *Media Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2016.
- Juwadi, Imam. "Jurnal Pendidikan." *Jurnal Pendidikan Khusus* 1 (2013).
- Karman, Joni, Hardi Mulyono, and A. Taqwa Martadinata. *Sistem Informasi Geografis Berbasis Android Studi Kasus Aplikasi SilG Pariwisata*. Yogyakarta: CV Budi Utama, 2019.
- Kemdikbud. "Panduan KBM Tahun Akademik 2020/2021." *Penyelenggaraan Pembelajaran Pada Tahun Ajaran Dan Tahun Akademik Baru Di Masa Pandemi Corona Virus Disease (Covid-19)* (2020).
- Kompas Tekno. "Google: 1,4 Miliar Penduduk Dunia Pakai Android." *Kompas Tekno*.
- Kustiawan, Asep. *Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Malang: Gunung Samudera, 2016.

Maemunawati, Siti, and Muhammad Alif. *Peran Guru, Orang Tua, Metode Dan Media Pembelajaran: Strategi KBM Di Masa Pandemi Covid-19*". Serang: 3M Media Karya Serang, 2020.

Mahnun, Nunu. "Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran)." *Jurnal Pemikiran Islam* 37 (2012).

Mais, Asrorul. *Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus*. Jember: Pustaka Abadi, 2016.

Masluhah, Khusnul, and M.Husni Abdullah. "Penggunaan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ips Pada Siswa Kelas V Sdn Klantingsari I Tarik Sidoarjo." *Jpgsd* 01, no. 2 (2013): 0–10.

Ndari, Susianty Selaras. *Netode Perkembangan Sosial Emosi Anak Usia Dini*. Tasikmalaya: Edu Publisher, 2018.

Nurhasanah, and Sonya Sinyanyuri. *Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Untuk SD/MI Kelas III Tema 5 "Cuaca."* Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan, 2018.

Ramadhan, Hening Suci, Endang Lestiwati, and Melania Wahyuningsih. "Pengaruh Terapi Bermain Puzzle Terhadap Konsentrasi Belajar Anak Kelas 1 Di SD Negeri Pokoh 1 Ngemplak, Sleman, D.I. Yogyakarta." *Jurnal Media Respati* 11 (2016).

Risdiyanti, Irma, and Rully Charitas Indra Prahmana. *Ethnomathematics Teori Dan Implementasinya: Suatu Pengantar*. Yogyakarta: UAD Press, 2020.

Riyana, Cepy. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Islam Kementerian Agama Republik Indonesia, 2012.

Roberts, John M, Malcolm J Arth, and Robert R Bush. "Games in Culture,," *American Antropologist* (n.d.).

Rosyadi, Alfiana Athma Putri. *Statistika Pendidikan*. Malang: UMM Press, 2018.

Sanjaya, Cokorda Bagus Mahatma. "Rancangan Bangun Aplikasi Game Edukasi Bahasa Bali Pada Platform Android". *Jurnal Ilmiah Merpati 2* (2014).

Sardjo, Sulastri, Linda Darmajanti, and Koeshariyaningsih C. Boediono. *Implementasi Model Evaluasi Formatif Program Pembangunan Sosial (EFPPS): Partisipasi Multipihak Dalam Evaluasi Program*. Jakarta: Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik UI, 2016.

Satrianawati. *Media Dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.

Simanjuntak, Sinta Dameria. *Pengembangan Pembelajaran Matematika Realistik Dengan Menggunakan Konteks Budaya Batak Toba*. Surabaya: Jakad Publishing, 2019.

Srianis, Komang, Ni Ketut Suarni, and Putu Rahayu Ujianti. "PENERAPAN METODE BERMAIN PUZZLE GEOMETRI." *e-Journal PG-PAUD Universitas Pendidikan Ganesha 2*, no. 1 (2014).

Sudjino, Anas. *Pengantar Statistika Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Pers, 2012.

- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R & D*. Bandung: Alfabeta, 2017.
- Sutarti, Tatik, and Edi Irawan. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Deepublish, 2017.
- Suyahman. *Media Belajar PPKn SD*. Klaten: Lakeisha, 2019.
- Yasbiati, and Gilar Gandana. *Alat Permainan Edukatif Untuk Anak Usia Dini (Teori Dan Konsep Dasar)*. Tasikmalaya: Ksatria Siliwangi, 2018.
- Yaumi, Muhammad. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group, 2018.
- Yoon, Jiwon. *Media Education: Benefit for Students and Teachers at Alternative High Schools. Media Education Lab Working Paper Series*, 2007.
- Zakariah, M. Askari, Vivi Afriani, and KH. M Zakariah. *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Action Reaserch, Reaserch & Development (R and D)*. Kolaka: Yayasan Pondok Pesantren Al-Mawaddah Warrahmah Kolaka, 2020.
- Zhiqing, Zhang. "Assimilation, Accommodation, and Equilibration: A Schema-Based Perspective on Translation as Process and as Product." *International Forum of Teaching and Studies* 11, no. 12 (2015): 84–89.
- "Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional" (2003).