

DAFTAR PUSTAKA

- Agrin, D. F. A., Marlina, N. L., & Eriyani, R. N. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Menulis Teks Prosedur dengan Menggunakan Media Berbasis Aplikasi Android G-Teks Pro (Genre Teks Prosedur). *Semantik*, 10(10), 177–190.
- Agustina, E. S. (2017). Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Teks: Representasi Kurikulum 2013. *AKSARA Jurnal Bahasa Dan Sastra*, 18(1), 84–99.
- Alfia, N. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ispring Suite 8 Pada Tema Peduli Terhadap Makhluk Hidup Kelas IV Madrasah Ibtidaiyah Nurul Iman Pematang Gajah*. Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.
- Alfiyansah, R. (2016). PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN I-SPRING PRESENTER UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR DAN HASIL BELAJAR PADA MATA KULIAH KEPERAWATAN DASAR NUTRISI. *PEDAGOGIA*, 14(2), 363–369.
<https://doi.org/10.17509/pedagogia.v14i2.3886>
- Amalia, F. (2017). Pengembangan Teks Melalui Pembelajaran Kontekstual. *Prosiding Seminar Nasional #3: Bahasa Dan Sastra Indonesia Dalam Konteks Global*, 165–176.
- Ansoriyah, S. (2017). Pengaruh Pemberian Musik Klasik Terhadap Kemampuan Menulis Berita Siswa SMAN 37 Jakarta. *AKSIS: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 1(1), 104–117.
<https://doi.org/http://doi.org/10.21009/AKSIS>
- Arisandi, U. T. (2021). *Pengembangan Media Power Point Berbasis Ispring Suite dalam Pembelajaran Memahami Teks Berita untuk Siswa Kelas VIII SMP Negeri 1 Indralaya*. Universitas Sriwijaya.
- Ariyanti, D., Mustaji, & Harwanto. (2020). Multimedia Interaktif Berbasis Ispring Suite 8. *Jurnal Education and Development*, 8(2), 381–389.
- Arsyad, A. (1997). *Media Pengajaran*. Rajagrafindo Persada.
- Arsyad, A. (2009). *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada.
- Aswirna, P. (2018). Application Of Treatment Trait Interaction To Improve Learning Of Chemistry. *SHS Web of Conferences*, 42, 00114.
<https://doi.org/10.1051/shsconf/20184200114>

- Aswirna, P., & Rahmadani, I. (2020). Implementation of the Trait Treatment Interaction (TTI) Learning Model by using the Lecture Maker Media Application. *International Journal of Scientific Technology Research*, 9(03), 6136–6140.
- Asyhar, R. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Gunung Persada.
- Berliner, D. C., & Cahen, L. S. (1973). Trait-Treatment Interaction and Learning. *Review of Research in Education*, 1(1), 58–94.
<https://doi.org/10.3102/0091732X001001058>
- Budiman, I. A., Haryanti, Y. D., & Azzahrah, A. (2021). Pentingnya Media Aplikasi Android Menggunakan Ispring Suite 9 Pada Pembelajaran Daring Terhadap Motivasi Belajar Siswa. *Seminar Nasional Pendidikan, FKIP UNMA 2021 "System Thinking Skills Dalam Upaya Transformasi Pembelajaran Di Era Society 5.0,"* 148.
- Dalman, H. (2016). *Keterampilan Menulis*. Rajawali Pers.
- Damawati, U. (2018). *Ragam Teks Pengetahuan dan Penerapan*. PT Intan Pariwana.
- Danim, S. (1995). *Media Komunikasi Pendidikan*. Bumi Aksara.
- Danis, A., & Panggabean, N. H. (2020). *Desain Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Sains*. Yayasan Kita Menulis.
- Demon, H. S. O., Nubatonis, O. E., & Dominikus, W. S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Aplikasi Android dengan Menggunakan Software Ispring Suite 6 Pada Materi Perbandingan untuk Peserta Didik Kelas VII SMPN 1 Atambua. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika*, 38.
- Djarmika, & Isnanto, R. (2015). *Menulis Teks Eksplanasi dalam Bahasa Inggris*. Pakar Raya.
- Eriyani, R. N. (2018). Bahan Ajar Menulis Bermuatan Lokal Bagi Siswa SMAN 1 Cipanas Kabupaten Lebak (Kajian Deskriptif). *AKSIS: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 2(2), 275–284.
<https://doi.org/http://doi.org/10.21009/AKSIS>
- Fadillah, M. (2012). *Desain Pembelajaran PAUD: Tinjauan teoritik dan praktik*. Ar-Ruzz Media.
- Fathurrohman, M. (2015). *Model-Model Pembelajaran Inovatif: Alternatif Desain Pembelajaran yang Menyenangkan* (N. Hidayah, Ed.; Cetakan 1). Ar-Ruzz Media.

- Festiyed. (2018). Implementasi Model Pembelajaran Trait Treatment Interaction (TTI) Menggunakan Multimedia Swishmax 4.0. *Natural Science Journal*, 4(2), 636–650.
- Gat. (2019). E-Learning: Mengembangkan Konten Standarisasi SCORM dengan Ispring Suite. *Seminar Nasional Sistem Informasi Dan Teknik Informatika Sensitif*, 399–406.
- Gerlach, V. S., & Ely, D. P. (1980). *Teaching and Media, a systematic Approach*. Prentice Hall Inc.
- Handayani, D., & Rahayu, D. V. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan I-Spring dan Apk Builder. *M A T H L I N E Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 5(1), 12–25. <https://doi.org/10.31943/mathline.v5i1.126>
- Hanisah, Irhasyuarna, Y., & Yulinda, R. (2022a). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif menggunakan Ispring Suite 10 pada Materi Reproduksi Tumbuhan untuk Mengukur Hasil Belajar. *JUPEIS: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 1(3), 6–14.
- Hanisah, Irhasyuarna, Y., & Yulinda, R. (2022b). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif menggunakan Ispring suite 10 pada Materi Reproduksi Tumbuhan untuk Mengukur Hasil Belajar. *JUPEIS: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 1(3), 7.
- Hartanto. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran M-Learning Berbasis Android pada Konsep Dinamika Newton untu Siswa Kelas X SMA/MA*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah .
- Himmah, F., & Martini. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan iSpring Suite 8 Pada Sub Materi Zat Adiktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMP Kelas VIII. *E-Journal Unesa*, 05(02), 75.
- Isnaton, S., & Farida, U. (2013). *Mahir Berbahasa Indonesia*. Yudhistira.
- Isodarus, P. B. (2017). Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Teks. *Jurnal Ilmiah Kebudayaan SINTESIS*, 11(1), 1–11.
- Juraev, A. R. (2019). Using The Ispring Suite Software to Evaluate Future Te Future Teachers' Professional Competencies. *Central Asian Problems of Modern Science and Education*, 4(2), 752–759.
- Keraf, G. (2004). *Komposisi: Sebuah Pengantar Kemahiran Berbahasa*. Nusa Indah.

- Khotimah, K. (2019). Pemanfaat Powerpoint Terintegrasi dengan I-Spring Presenter Sebagai Media Pembelajaran ICT. *Jurnal Eksponen*, 9(1), 82.
- Knapp, P., & Watkins, M. (2005). *Genre, Text, Grammar Technologies for Teaching and Assesing Writing*. University of New South Wales.
- Kosasih, E. (2013). *Mandiri Mengasah Kemampuan Diri Bahasa Indonesia untuk SMP/MTS Kelas VII*. Erlangga.
- Kuraedah, S. (2015). Aplikasi Maharah Kitabah dalam Pembelajaran Bahasa Arab. *Jurnal Al-Ta'dib*, 8(2), 82–98.
- Kusuma, N. R., Mustami, M. K., & Jumadi, O. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Power Point Ispring Suite 8 pada Konsep Sistem Ekskresi di Sekolah Menengah Atas*. Universitas Negeri Makassar.
- Lagur, M. N. (2016). *Kemampuan Menulis Teks Eksplanasi dengan Menggunakan Media Gambar Seri Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Turi, Sleman, Yogyakarta, Tahun Ajaran 2015/2016* [Universitas Sanata Dharma]. https://repository.usd.ac.id/8612/2/121224047_full.pdf
- Lestari, N. A. (2020). *Analisis Penggunaan Multimedia Interaktif Ispring Suite 8 dan Macromedia Flash Pada Pembelajaran Biologi di SMA*. Universitas Pasundan.
- Mahsun. (2014). *Teks dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Kurikulum 2013*. PT Raja Grafindo Persada.
- Miarso, Y. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. PUSTEKKOM.
- Munadi, W. (2003). *Media Pembelajaran*. Gama Persada (GP) Press.
- Noor, M. (2021). *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi*. PT. Multi Kreasi Satudelapan.
- Nufus, H., Khaldun, I., & Nazar, M. (2018). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Interaktif Berbasis Software iSpring Pada Materi Larutan Penyangga. *Prosiding Seminar Nasional MIPA IV*, 47.
- Pribadi, B. A. (2016). *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE*. Kencana.
- Pribadi, B. A. (2017). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran Edisi Pertama (Edisi Pert)*. KENCANA.
- Rahayu, K., Utama, I. M., & Indriani, M. S. (2019). Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Teks di SMA Negeri Bali Mandara. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia UNDIKSHA*, 9(1), 67–75.

- Rahmadani, N., Aswirna, P., & Ramadhan, S. (2019). Penerapan Model Trait Treatment Interaction Berbantuan Aplikasi Ispring Suite untuk Mempengaruhi Literasi Sains di SMAN 16 Padang. *NATURAL SCIENCE: Jurnal Penelitian Bidang IPA Dan Pendidikan IPA*, 5(2), 861–875.
- Rahmadani, N., Aswirna, P., Ramadhan, S., & Amalina. (2019). Penerapan Model Trait Treatment Interaction Berbantuan Aplikasi Ispring Suite untuk Mempengaruhi Literasi Sains di SMAN 16 Padang. *NATURAL SCIENCE: Jurnal Penelitian Bidang IPA Dan Pendidikan IPA*, 5(2), 862–873.
- Ramadhani, A. N., & Eriyani, R. N. (2020). Utilization Edmodo Application in Study Bahasa Indonesia. *AKSIS: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 4(2), 376.
- Ramadhani, D., Fatmawati, E., & Oktarika, D. (2019). Pelatihan Pembuatan Media Evaluasi dengan Menggunakan Ispring di SMA Wisuda Kota Pontianak. *GERVASI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(1), 24. <https://doi.org/10.31571/gervasi.v3i1.1194>
- Rochma, V. A., & Ibrahim, M. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis iSpring Suite 8 Pada Materi Bakteri untuk Siswa Kelas X SMA. *BioEdu Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*, 8(2), 312–320.
- Romadhon, S. (2019). *Manajerial Keterampilan Menulis: Kiat Sukses Menulis Ragam Teks Fiksi dan Nonfiksi*. Duta Media Publishing .
- Sanjaya, W. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Kencana.
- Sari, K. L., Siddik, M., & Mulawarman, W. G. (2019). Pengembangan Pembelajaran Menulis Teks Ceramah dengan Model Problem Based Learning Dipadukan Media Gambar Pada Siswa Kelas XI SMA. *DIGLOSIA*, 2(1), 59–72.
- Setyaningsih, I. (2019). *Ragam Teks dan Aplikasinya*. PT PENERBIT INTAN PARIWARA.
- Shoimin, A. (2014). *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013* (R. KR, Ed.; Cetakan 1). Ar-Ruzz Media.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (1991). *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. CV. Sinar Baru.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Pedagogia.
- Sulistiyorini, & Listiadi, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Ispring Suite 10 Berbasis Android pada Materi Jurnal Penyesuaian di SMK. *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 4(2), 2116–2126. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i2.2288>

- Suryadi, A. (2020). *Teknologi dan Media Pembelajaran* (Ilyas, Ed.; Jilid 1). CV Jejak.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putra, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. PT Remaja Rosdakarya.
- Tompikns, G. E., & Hoskisson. (2022). *Language Art; Content and Teaching Strategies*. Macmillan Publishing Company.
- Tri, F. (2022). *6 Aplikasi Belajar Online yang Bisa Diakses Secara Gratis*. Ispringindonesia.Com.
- Wahab, A. (2011). *Media Pembelajaran Bahasa Arab*. UIN-Malang.
- Wijaya, E. Y., Sudjimat, D. A., & Nyoto, A. (2016). Transformasi Pendidikan Abad 21 Sebagai Tuntutan Pengembangan Sumber Daya Manusia di Era Global. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika 2016*, 263–278.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran edisi Pertama* (F. S. Sirate, Ed.; Pertama). KENCANA.
- Yuniasih, N., Aini, R. N., & Widowati, R. (2018). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Ispring Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V di SDN Ciptomulyo 3 Kota Malang. *JIP*, 8(2), 88.