

## DAFTAR PUSTAKA

- apoposter.com*. (2022). Retrieved February 10, 2023, from Characteristics of good poster design: <https://www.apoposter.com/poster-design/>.
- Arsyad, A. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asana, T. (2023, January 7). *asana.com*. Retrieved February 7, 2023, from What is *flowchart*? Symbols and types explained: <https://asana.com/resources/what-is-a-flowchart>
- Astuti, S. d. (2018). Penggunaan Poster Sebagai Media Komunikasi Kesehatan. *Jurnal Komunikologi*, 15(1), 10.
- Darmawan, C. K. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran - Konsep Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik dan Masyarakat*. Jakarta: KENCANA.
- Hamid, H. (2013). *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hariastuti, R. K. (2019). Pengembangan Media Poster Interaktif Bimbingan Konseling Karir Berbasis Website untuk Informasi Lanjut di Kelas IX SMP Negeri 3 Kota Mojokerto. *Jurnal Bimbingan Konseling UNESA*, 9(3).
- Juliarto, R. (2020, November 4). *Dicoding.com*. Retrieved January 27, 2023, from Apa

Megawati. (2017, November). PENGARUH MEDIA POSTER TERHADAP HASIL BELAJAR KOSAKATA BAHASA INGGRIS (Eksperimen di SDIT Amal MuliaTapos Kota Depok). *Getsempena English Education Journal (GEEJ)*, 4(2), 111.

Muhammad Rusli, D. H. (2017). *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif - Prinsip Dasar dan Model Pengembangan*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.

Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya.

Nunuk Suryani, A. S. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

pijarsekolah.id. (2022, May 23). Retrieved January 12, 2023, from Media Interaktif dalam Pembelajaran: <https://pijarsekolah.id/mediainteraktif-dalam-pembelajaran/>

Prawiradilaga, D. S. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Pribadi, B. A. (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.

Ramaniati, R. (2015). Penggunaan Media Poster Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Peserta Didik Kelas V B SDN 6 Langkai Palangkaraya. *Pedagogik Jurnal Pendidikan*, 10(2), 60.

Ramli, Z. (2012). *Pedoman Akademik Fakultas Ilmu Pendidikan 2012/2013*. Jakarta.

rff.com. (n.d.). Retrieved February 17, 2023, from Drawing a Structured *Flowchart*: [https://www.rff.com/structured\\_flowchart.php](https://www.rff.com/structured_flowchart.php).

Rosyana, T. (2022). *Course Learning System (IKIP Siliwangi)*. Retrieved

January 27, 2023 from Komponen Pembelajaran:  
[https://cls.ikipsiliwangi.ac.id/blog/komponen-pembelajaran#:~:text=Di%20dalam%20pembelajaran%2C%20terdapat%20komponen,pembelajaran%20\(media\)%2C%20evaluasi](https://cls.ikipsiliwangi.ac.id/blog/komponen-pembelajaran#:~:text=Di%20dalam%20pembelajaran%2C%20terdapat%20komponen,pembelajaran%20(media)%2C%20evaluasi).

Sanjaya, W. (2009). *Strategi Pembelajaran Berbasis Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prameda Media Group.

Saputra, C. F. (2022). Penggunaan Media Poster dalam Pembelajaran PPKn di Kelas Tinggi. *Jurnal Riset Pendidikan Dasar*, 3, 128-129.

Siagian, D. T. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Pembelajaran Ekonomi. *Jurnal Teknologi dan Informasi dalam Pendidikan*, 2(2), 190.

Siregar, E. (2011). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Sulistiyono, Y. (2015). Penyusunan Media Pembelajaran Poster Berbasis Teks: Studi Kasus Media Pembelajaran Poster Karya Mahasiswa Semester 5 Pendidikan Bahasa Indonesia UMS. *Varia Pendidikan*, 27(2), 208.

Suparman, M. A. (2014). *Desain Instruksional Modern*. Jakarta: Erlangga.

Suryandari, S. (2019, October 1). *mediaindonesia.com*. Retrieved January 11, 2023, from Poster Interaktif Ajak Siswa Lebih Konsentrasi Jam Terakhir:  
<https://mediaindonesia.com/humaniora/262743/posterinteraktif-ajak-siswa-lebih-konsentrasi-di-jam-terakhir>

Sutjipto, C. K. (2016). *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Tegeh, I. G. (2015). *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.

- Tiwari, S. (2016). An Introduction to QR Code Technology. 2016 *International Conference on Information Technology*, (pp. 40-41). doi: DOI: 10.1109/ICIT.2016.021
- Walter Dick, L. C. (2015). *The Systematic Design of Instruction (Eighth Edition)*. New Jersey: Pearson.
- Warsita, B. (2002). *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran Definisi dan Kawasannya*. Jakarta: Unit Percetakan UNJ.
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Winarto, U. C. (2018). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Model Belajar Siswa Aktif dengan Pendekatan Al Quran, Sains, dan Karakter (Anak) bagi Siswa Seolah Dasar. *JIPVA (Jurnal Pendidikan IPA Veteran)*, 2(11), 93.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media