

DAFTAR PUSTAKA

A. Sumber Buku

- Arikunto, Suharsimi. (2008). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asnawir dan M. Basyiruddin Usman, *Media Pembelajaran*. (Jakarta: Ciputat Pers, 2002).
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta
- Betancourt, Michael (2012) *The Origins of Motion Graphics, Cinegraphic*.
- Binanto, Iwan. (2010). *Multimedia Digital: Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi.
- Daryanto. (2012). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Depdiknas. (2003). Undang Undang Nomor 20 Tahun 2003, Tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Depdiknas.
- Furoidah, (2009). *Animasi Sebagai Media Pembelajaran*. Surabaya: Mentari Pustaka

- Hake, R. R. (1999). *Analyzing Change/Gain Scores*. AREA-D American Education Research Association's Division, D, Measurement and Research Methodology.
- Hamalik, O. (2009). *Kurikulum dan Pembelajaran*, (Jakarta: Bumi Aksara,)
- Hamalik, Oemar. (2009) *Kurikulum dan Pembelajaran*, (Jakarta: Bumi Aksara.
- Kurniawan, Ayanto & Suyanto, M. (2006) *Merancang Film Kartun Kelas dunia*, (Yogyakarta: Andi Offset).
- Kustandi, Cecep & Bambang Sutjipto. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Edisi kedua. Bogor: Ghalia Indonesia.
- McGraw, Ibiz Fernandez. (2002) *Macromedia Flash Animation & Cartooning: A Creative Guide*. Hill/Osborn, California.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Prawiradilaga, Dewi Salma. (2016) *Wawasan Teknologi Pendidikan*, (Jakarta: Prenadamedia Group)
- Riyana, Cheppy (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AIUPI. h. 8-11.
- Sadiman, A. S. (2003). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Pustekom Dikbud
- Sadiman, Arief. dkk. (2011) *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Saefuddin & Ika Berdiati. (2014). *Pembelajaran Efektif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Sanjaya, W. (2008). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana

- Sardiman, (2007) *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Rajawali Press, Yogyakarta
- Sarwono, S, (2015) *Psikologi Remaja* (Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada)
- Smaldino, Sharon R; Lowther, Deborah L; & Russel, James D. (2008). *Instructional Technology and Media for Learning. Ninth Edition*. New Jersey: Pearson Education, Inc.
- Sudrajat, Hari. 2004. *Implementasi Kurikulum Berbasis Kompetensi (KBK)*. Bandung: Cipta Cekas Grafika.
- Sugiyono, (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PT. Pustaka Insan Madani.
- Suyanto, Kasihani K. E. (2010). *English For Young Learning*, Jakarta: P.T Bumi Aksara.
- Suyono & Hariyanto, (2011). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Tegeh, I Made. dkk. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Yogyakarta Graha Ilmu

B. Sumber Jurnal

- Adam, Steffi dan Muhammad Taufik Syastra. 2015. *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X Sma Ananda Batam*. Jurnal, CBIS, Volume 3, No 2: 79
- Darajah, R. U. 2011. *Peningkatan Kemampuan Berbicara Melaporkan dengan Media Film Animasi pada Siswa Kelas VIII SMPN 12 Yogyakarta*. Skripsi. UNY, Yogyakarta.

- Dewi, Y. N. (2017). *Improving Students 'Grammar Master by Appu Series Film on Youtube (A Classroom Action Research DKV Faculty of Putra Indonesia University Padang)*. Jurnal Pendidikan Dompot Dhuafa, 7(2), 13 –18.
- Herdiannanda, D. 2010. *Pemanfaatan Audio Visual (Film Kartun) Sebagai Media Bantu Siswa dalam Penguasaan Kosakata Bahasa Mandarin di SMA Negeri 4 Surakarta*. Laporan Tugas Akhir (D III). UNS, Surakarta. <http://eprints.uns.ac.id/501/1/166810209201012171.pdf>.
- Ilin, G., Kutluay, A., & Kutlu, O. (2013). *An Action research: Using videos for teaching grammar in an ESP class*. Procedia-Social and Behavioral Sciences, 70, 272–281. <https://doi.org/10.1016/j.sbspro.2013.01.065>
- Kadek Sukiyasa dan Sukoco, *Pengaruh Media Animasi terhadap hasil Belajar dan Motivasi belajar siswa materi Sistem Kelistrikan Otomotif*, Jurnal Pendidikan Vokasi, Vol. 3 No. 1 februari 2013,
- Komang Sukarini dan Ida Bagus Surya Manuaba, *Video Animasi Pembelajaran Daring Pada Mata Pelajaran IPA Kelas VI Sekolah Dasar*, Jurnal Edutech Undiksha, Vol. 6 No. 1 Tahun 2021,
- Kurniawan, Alek (2015) *Keefektifan Penggunaan Media Video Animasi Dalam Pembelajaran Keterampilan Menyimak Bahasa Jerman Peserta Didik Kelas X Mia Sma Negeri 1 Sedayu Bantul*. S1 thesis, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Mappiasse, Sitti Syamsinar & Ahmad Johari Bin Sihes, (2014) *Evaluation of English as a Foreign Language and Its Curriculum in Indonesia: A Review*. English Language Teaching; Vol. 7, No. 10;
- Mashuri, D. K. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V*. Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 8(5).

- Megawati, Fika.i (2016) "*Kesulitan Mahasiswa Dalam Mencapai Pembelajaran Bahasa Inggris Secara Efektif*" Vol. No. 2
- Nursetyo, I. K., Ariani, D., Widyaningrum, Retno, & Syahyani, Regita. (2021). *Ragam Storyboard Untuk Produksi Media Pembelajaran. Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 4(1), 108-120.
<https://doi.org/10.21009/JPI.041.14>
- Prabowo, Arief, Kurniawan, Mei P. 2012. *Perancangan Iklan Layanan Masyarakat "Tertib Lalu-Lintas" Berbasis Animasi 2D Sebagai Media Sosialisasi Ditlintas Polda DIY*. ISSN: 1411-3201. Yogyakarta: Jurnal DASI Vol. 13 No. 3 September 2012: 9-10.
- Prasetya, W. A., Suwatra, I. I. W., Putu, L., & Mahadewi, P. (2021). *Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Matematika*. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 60–68.
- Raimukti. 2013. *Perkembangan Film Animasi di Indonesia*. http://repository.stisitelkom.ac.id/72/2/Pekembangan_film_animasi_di_indonesia.pdf.
- Resty Fauzyah, Elda Franzia (2018) "*Motion Graphic Promosi Pasar Papringan Di Temanggung Jawa Tengah*" *Jurnal Dimensi DKV Seni rupa dan desain*, Vol. 3 no. 2
- Sudjoko Singodiwongso & Susilawati. (2021) "*Peningkatan Penguasaan Grammar Dalam Menulis Kalimat Melalui Teknik Mistake Buster*". *KREDO: Jurnal Ilmiah Bahasa dan Sastra*. Vol. 5.
- Synthia, Iseu Permatasari. Nana Hendracipta, dan Aan Subhan Pamungkas. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Hands Move Dengan Konteks Lingkungan Pada Mapel IPS*. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*. Volume 6 Nomor 1. p-ISSN 2355-1925 e-ISSN 2580-8915.
- Umam, N. C. (2016) *Perancangan Motion Graphic Pengenalan Batik Gemawang Karya Khas Kabupaten Semarang*. [Jurnal]. Fakultas Seni Rupa, Institut Seni Yogyakarta