

المراجع بالعربية

الخميس, عبد الرحمن بن صالح. فن الاستماع وطرق تدريسه واختباره. n.d.,
حميدي, اسماعيل موس. المحور: التربية و التعليمية و البحث العلمي. الحوار
المتمدن, ٢٠١٠.

سليمان, حسن. تعليم اللغة العربية: دراسة تحليلية ومواقف تطبيقية. القاهرة:
دار المعارف, ١٩٦٩.

شحاته, حسن. تعليم اللغة العربية بين النظرية و التطبيق. القاهرة: الدار المصرية
الليبنانية, ١٩٩٢.

طعيمة, رشدي احمد. المهارات اللغوية مستوياتها, تدريسها, صعوباتها. مصر: دار
الفكر العربي, ٢٠٠٤.

علمان, أحمد فؤاد محمود. المهارات اللغوية. الرياض: دار المسلم للنشر والتوزيع,
١٩٩٢.

مدكور and, علي. تدريس فنون اللغة العربية. القاهرة: دار الفكر العربي, ٢٠٠٦.

معلوف, لويس. المنجد في اللغة و الأعلام. ٢٨. th ed. بيروت: دار المشرف, ١٩٨٧.

Naifah. "تيسير تعليم مهارة الاستماع". 405. Bandung: PINBA XII, 2019.

Rahmi, Syarifah. "تعليم اللغة العربية بالغنى العربي في مهارة الاستماع بالمدرسة المتوسطة الإسلامية لأهلية"

2, no. 1 (2020): 45–66. "كوملا

المراجع بالإنجليزية

- Afriani, Widda. "Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Melalui Media Pohon Prestasi Bagi Peserta Didik Kelas V SD Muhammadiyah 1 Benjeng." *Jurnal Pendidikan Teknik Otomotif Edisi XIII*. Universitas Muhammadiyah Gresik, 2019.
- Agustina, Fika. "Pengembangan Media Pakapindo (Papan Kantong Pintar Doraemon) Pada Pembelajaran Tematik Tema 6 Subtema 3 Pembelajaran 5 Kelas Iii Sdn Puntan 01 Batu." University of Muhammadiyah Malang, 2017.
- Amali, Khairul, Yenni Kurniawati, and Zulhiddah. "Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Sains Teknologi Masyarakat Pada Mata Pelajaran IPA Di Sekolah Dasar." *Journal of Natural Science and Integration* 2, no. 2 (2019): 191–202.
- Aryani, Pramita Rosma, Isa Akhlis, and Bambang Subali. "Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Berbentuk Augmented Reality Pada Peserta Didik Untuk Meningkatkan Minat Dan Pemahaman Konsep Ipa." *Unnes Physics Education Journal* 8, no. 2 (2019): 90–101.
- Atiqoh, Farhatul. "Teknik Maudhu'Usbu'iy Sebagai Alternatif Untuk Meningkatkan Penguasaan Keterampilan Reseptif Dan Produktif Bahasa Arab." In *Seminar Nasional Bahasa Arab*, 2:197–212. Malang: Universitas Negeri Malang, 2018.
- Audie, Nurul. "Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik." In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2:586–595. Serang: Universitas Sultan Ageng Tirtayasa, 2019.
- Aulina, Choirun. *Metodologi Pengembangan Bahasa Anak Usia Dini*. Sidoarjo: UMSIDA Pers, 2021.
- Ayuna, Dara Adistia, Khairunnisa, and Siti Sundari. "Pemanfaatan AR Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Jenis Tanaman Air Pelajaran IPA SMPN 13 Medan." In *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 47–55. Medan: Universitas Harapan Medan, 2022.
- Azizan, Ku Fatahiyah Ku, Awatif Abdul Rahman, Roslinda Ramli, Fitri Nurul 'Ain Nordin, Siti Rosilawati Ramlan, and Naqibah Mansor. "Kecendrungan Pelajar Dalam Teknik Pembelajaran Bahasa Arab Menggunakan Teknologi." In *International Seminar on Islamiyyat Studies*, 1114–1123. Selangor: Kolej Universiti Islam Antarabangsa Selangor, 2019.
- Azuma, Ronald T. "A Survey of Augmented Reality." *Teleoperators and Virtual Environments* 6, no. 4 (1997): 355–385.

- Bryan, Alexander, Ashford-Rowe Kevin, Barajas-Murphy Noreen, Dobbin Gregory, Knot Jessica, McCormack Mark, Pomerantz Jeffery, Seilhamer Ryan, and Weber Nicole. *EDUCAUSE Horizon Report: 2019 Higher Education Edition*. ERIC, 2019.
- Cahyani, Aisyah, Mohammad Fauzan, Kurniawati Aprilia Rusdiana Putri, Ariyani Dwi Larasati, Nurrotu Halimatus Sakdiah, and Annas Tohuri. "Arabic Vocabulary: Konsep Aplikasi Berbasis Augmented Reality Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Arab." *Journal of Language, Literature, and Arts* 1, no. 8 (2021): 1158–1170.
- Eka Pradita, Linda, Rani Jayanti, Asih Andriyati Mardiyah, and Engkin Suwandana. *Berbahasa Produktif Melalui Keterampilan Berbicara: Teori Dan Aplikasi*. Edited by Moh Nasrudin, M.Pd.I. Ke-1. Pekalongan: PT. Nasya Expanding Mangement, 2021.
- Ekaresty, Zalmia. "Pengembangan Media Aplikasi Mobile Efuning (Easy, Fun Learning) Dalam Pembelajaran Tematik Sekolah Dasar." Universitas Muhammadiyah Malang, 2021.
- Fathoni, Muhamad. "Pembelajaran Maharah Istima'." *Journal Komunikasi dan Pendidikan Islam* 1, no. 1 (2018): 199–218.
- Fatimah, Dini Destiani Siti, Ayu Latifah, and Hani Haniyah. "Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Kata Benda Bahasa Arab Pada Siswa Sekolah Dasar Islam Terpadu." *Jurnal Algoritma* 19, no. 2 (2022): 781–791.
- Fitri, E. Bahruddin, and Maemunah Sa'diyah. "Metode Pembelajaran Bahasa Arab Kreatif Untuk Meningkatkan Kenyamanan Belajar Bahasa Arab Di STIQ Zad Al Insaniah." *Rayah Al-Islam* 5, no. 2 (2021): 615–621.
- Fortuna, Aprilla, Aprizal Saputra, Amri Ramadhan, Febri Prasetya, Primawati, and Detty Rahmadhani. "Development of Physics Learning Media Based on Augmented Reality Newton's Law Material." In *Seminar Nasional Pendidikan Fisika*, 11:1–8. Madiun: Universitas PGRI Madiun, 2022.
- Geroimenko, Vladimir. "Augmented Reality in Education." *International Journal of Gaming and Computer-Mediated Simulations* 3, no. 1 (2020): 91–93.
- Hasan. "Keterampilan Mengajar Bahasa Arab Materi Istima Menggunakan Media Lagu." *Ittihad Jurnal Kopertais* 15, no. 28 (2017): 41–51.
- Hasyim, Mochamad, Nur Rokhmatulloh, Muhammad Imron Rosadi, and Faizal Arief Zakaria. "Implementasi Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Android Menggunakan Metode Markerless Tracking." *Jurnal Keilmuan dan*

Aplikasi Teknik Informatika 13, no. 1 (2021): 28–34.

- Hijriyah, Umi, Syarifudin Basyar, Koderi, Erlina, Muhammad Aridan, and Muhammad Subkhi Hidayatullah. "Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Android Untuk Maharat Al Istimia Kelas 8 Smp." *Jurnal Ilmiah Pembelajaran Bahasa Arab dan Kebahasaaraban* 5, no. 2 (2022): 239–256.
- Ilana, Virlya Rahma, Edy Hidayat, and Octi Rjcky Mardasari. "Pengembangan Media Podcast Untuk Keterampilan Menyimak Mahasiswa Prodi Pendidikan Bahasa Mandarin Universitas Negeri Malang." *Journal of Language, Literature, and Arts* 1, no. 2 (2021): 151–161.
- Jamali, Siti Salmi, Mohd Fairuz Shiratuddin, and Kok Wai Wong. "A Review of Augmented Reality (AR) and Mobile-Augmented Reality (MAR) Technology: Learning in Tertiary Education." *The International Journal of Learning in Higher Education* 20, no. 2 (2013): 37–54.
- Jatiyasa, I Wayan. "Pengajaran Keterampilan Menyimak Di Sekolah Dasar." *Jurnal Lampuhyang* 3, no. 2 (2018): 52–67.
- Kantun, Sri. "Hakikat Dan Prosedur Penelitian Pengembangan" (2013): 76.
- Khoiriyah, Hidayatul. "Metode Qir'ah Dalam Pembelajaran Keterampilan Reseptif Berbahasa Arab Untuk Pendidikan Tingkat Menengah." *Shaut Al-'Arabiyah* 7, no. 2 (2019): 32–44.
- Koparan, Timur, Hakan Dinar, Ezgi Taylan Koparan, and Zeliha Sema Haldan. "Integrating Augmented Reality into Mathematics Teaching and Learning and Examining Its Effectiveness." *Elsevier* 47 (2023).
- Kumoro, Danang Tejo, Dian Syafitri Chani Saputri, and Apriani. "Pelatihan Membuat Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Untuk Guru Smp." In *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 461–466. Yogyakarta: STMIK AMIKOM, 2017.
- Mahardika, Andi Ichsan, Nuruddin Wiranda, and Mitra Pramita. "Pembuatan Media Pembelajaran Menarik Menggunakan Canva Untuk Optimalisasi Pembelajaran Daring." *Jurnal Pendidikan dan Pengabdian Masyarakat* 4, no. 3 (2021): 2614–7947.
- Maisaroh, Siti, Agustinus Sirumapea, and Galang Trifadli Nur Islam. "Media Pembelajaran Mari Menghafal Do'a Harian Menggunakan Augmented Reality Di PAUD Delima Kebon Jahe." *Jurnal SISFOTEK GLOBAL* 11, no. 1 (2021): 21–28.
- Maulidya, Reza Anis. "An Augmented Reality (AR) Pocket Dictionary: The Development of English Vocabulary Book for Informatics Engineering Students (A Developmental Research At." Syarif Hidayatullah State

University, 2023.

- Mulyati, Yeti. "Hakikat Keterampilan Berbahasa" (2014): 1–34.
- Mursyidah, Dian, and Erwin Rahayu Saputra. "Aplikasi Berbasis Augmented Reality Sebagai Upaya Pengenalan Bangun Ruang Bagi Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Dasar* 4, no. 1 (2022): 427–433.
- Mustaqim, Ilmawan. "Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran." *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* 13, no. 2 (2016): 174.
- Nation, I.S.P, and John Macalister. *Language Curriculum Design*. New York: Routledge, 2019.
- Nurhasan, Usman, Satrio Binusa Suryadi, and Ariadi Retno Ririd. "Pemanfaatan Konten Augmented Reality Untuk Pembelajaran Bahasa Inggris." In *Prosiding SENTIA*, 11:43–48. Malang: Politenik Negeri Malang, 2019.
- Nurnaena, Siti, and Septi Gumindari. "Efektivitas Penggunaan Augmented Reality Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Arab Dan Hasil Belajar Siswa Di Sekolah MAN 1 Cirebon." *Akrab Juara* 7, no. 4 (2022): 402–414.
- Oktavia, Rita. "Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality (AR) Pada Pembelajaran Biologi Di SMA 1 Pante." *Jurnal Bionatural* 9, no. 2 (2022): 26–32.
- Pingak, Jacobias Deferson. "Meningkatkan Kemampuan Listening Pada Materi Airport Announcement Dengan Teknik Dictoglos Siswa Kelas Xi Ipa SMA N 1 Lobalain Semester I Tahun Pelajaran." *Jurnal Mitra Pendidikan* 4, no. 8 (2020): 569–582.
- Pratiwi, Adinda Putriani, and Joko Riyanto. "Aplikasi Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Struktur Tumbuhan Untuk Anak Usia Dini Menggunakan Augmented Reality." *Journal of Engineering, Technology and Applied Science* 4, no. 2 (2022): 79–86.
- Prihatin, Yulianah. "Problematika Keterampilan Menyimak Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia." *STKIP PGRI Jombang* 5, no. 3 (2017): 45–52.
- Rahmatullah, Inanna, and Andi Tenri Ampa. "Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva." *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha* 12, no. 2 (2020): 317–327.
- Rahmawati, Fitri. "Penggunaan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris Siswa Sekolah Dasar." 645–665. Yogyakarta: Prosiding Seminar Nasional Program Pengabdian

Masyarakat, 2021.

Rohendi, D, S Septian, H Sutarno - IOP conference Series, and Undefined 2018. "The Use of Geometry Learning Media Based on Augmented Reality for Junior High School Students." In *Iopscience.Iop.Org*, 306:1–6. Bandung: IOP Conf. Series: Materials Science and Engineering, 2018.

Rosdawita. "Pembelajaran Menyimak Berbasis Pendekatan Kontekstual" 3, no. 2 (2013): 2089–3973.

Rosyidi, Abd Wahab, and Mamlu'atul Ni'mah. *Memahami Konsep Dasar Pembelajaran Bahasa Arab*. 1st ed. Malang: UIN-Maliki Press, 2011.

Rukmana, Hartati Indah, Syamswisna, and Yokhebed. "Kelayakan Media Booklet Submateri Keanekaragaman Hayati Kelas X SMA" 7, no. 2 (2018): 1–13.

Sari, Sultia Linika, Anton Widyanto, and Samsul Kamal. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Dalam Smartphone Pada Materi Sistem Kekebalan Tubuh Manusia Untuk Siswa Kelas Xi Di SMA Negeri 5." In *Prosiding Seminar Nasional Biotik*, 476–485. Aceh: Program Studi Pendidikan Biologi FTK Uin Ar-Raniry Banda Aceh, 2017.

Scrivner, Olga, Juie Madewell, Cameron Buckley, and Nitocris Perez. "Augmented Reality Digital Technologies (ARDT) for Foreign Language Teaching and Learning." In *Ieeexplore.Ieee.Org*, 395–398. San Francisco, CA, USA: IEEE, 2017.

Series, R Johar - Journal of Physics: Conference, and Undefined 2020. "A Need Analysis for the Development of Augmented Reality Based-Geometry Teaching Instruments in Junior High Schools." *iopscience.iop.org* 1460, no. 1 (2020): 12034.

Setyawan, Cahya Edi. "Konsep Landasan Teori Dan Rancangan Silabus Pembelajaran Maharah Istima Di Perguruan Tinggi." *Jurnal Komunikasi dan Pendidikan Islam* 7, no. 1 (2018): 159–176.

Simaremare, Anggun, Nugroho Adi Promono, Dewi Setio Putri, Fiona Putri Parama Mallisa, Sabrina Nabila, and Fatih Zahra. "Pengembangan Game Edukasi Fisika Berbasis Augmented Reality Pada Materi Kinematika Untuk Siswa SMA J." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika* 6, no. 1 (2022): 203–213.

Singhal, Samarth, Sameer Bagga, Praroop Goyal, and Vikas Saxena. "Augmented Chemistry: Interactive Education System." *International Journal of Computer Applications* 49, no. 15 (July 28, 2012): 1–5.

Sudarmayana, I Gede Arya, Made Windu Antara Kesiman, and Nyoman Sugihartini. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis

- Augmented Reality Book Simulasi Perkembangbiakan Hewan Pada Mata Pelajaran IPA Studi Kasus Kelas VI-SD." *KARMAPATI* 10, no. 1 (2021): 38–49.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. 19th ed. Bandung: ALFABETA, CV., 2013.
- Supardi, Kanisius. "Media Visual Dan Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar." *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar* 1, no. 2 (2017): 160–171.
- Suryantoro. "Penggunaan Audio Visual Untuk Peningkatan Keterampilan Menyimak Dongeng Siswa SMP Negeri 2 Pakisaji Malang." *Jurnal Inspirasi Pendidikan* 5, no. 1 (2015): 560–567.
- Syaipurrahman. "Meningkatkan Kemampuan Keterampilan 'Istima' (Menyimak) Pada Pelajaran Bahasa Aarab Materi At Tasawwuq Melalui Model." In *Seminar Nasional Pendidikan Profesi Guru Agama Islam*, 1678–1684. Palangka Raya: IAIN Palangka Raya, 2023.
- Syifa uddin, Mohammad Rozi, Dihin Muriyatmoko, Jumhurul Umami, and Ahmad Kali Akbar. "Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Media Pembelajaran Rambu Rambu Lalu Lintas Berbahasa Arab." In *Seminar Nasional Publikasi Hasil-Hasil Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat*, edited by Heri Dwi Santoso, Arief Hendra Saptadi, Arief Yanto, and Eko Yuliyanto, 51–62. Semarang: Universitas Muhammadiyah Semarang, 2022.
- Tafonao, Talizaro. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa." *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2, no. 2 (2018): 103–114.
- Thiagarajan, Sivasailam, Dorothy Silberman Semmel, and Melvyn I. Semmel. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook*. Bloomington: Indiana University, 1974.
- Tondang, M. "Penggunaan Metode Ekstemporer Dalam Pembelajaran Daring Terhadap Keterampilan Menyimak Teks Pidato Siswa Kelas IX SMP ..." (2021): 1–37.
- Wardani, Eka. "Kompetensi Guru Dalam Memanfaatkan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi Di SMPN 1 Prambanan" 10, no. 8 (2021): 803–821.
- Wu, HK, SWY Lee, HY Chang, JC Liang - Computers & Education, and Undefined 2013. "Current Status, Opportunities and Challenges of Augmented Reality in Education." *Elsevier* 106, no. 43 (2013): 41–49.
- Wulandari, Tri, and Adam Mudinillah. "Efektivitas Penggunaan Aplikasi CANVA Sebagai Media Pembelajaran IPA MI/SD." *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah* 2, no. 1 (2022): 102–118.

Yuliati, Yuyu. "Literasi Sains Dalam Pembelajaran IPA." *Jurnal Cakrawala Pendas* 3, no. 2 (2017): 21–28.

