

## المصادر والمراجع

الدّين, نور عارف, 'استخدام بطاقة التكملة في تعليم مهارة القراءة', ٢٠١٠.

الصديق, محمد إسماعيل صيني وعمر, 'المعينات البصرية في تعليم اللغة', الرياض:

جامعة الملك سعود, ١٩٨٣

صديق, عبدالرحمن, 'فعالية استخدام الوسائل التعليمية بطاقة "UNO" في ترقية

مهارة ترجمة الجملة العربية البسيطة', ٢٠١٦, ٧٧-٧٨

لوبيس, ديسي سري هرياتي, 'مشكلات تعلم اللغة العربية بمهارة القراءة', طريقة

العلمية, ٢١,١ (٢٠٢٠), <<http://journal.um-9-1>

[surabaya.ac.id/index.php/JKM/article/view/2203](http://surabaya.ac.id/index.php/JKM/article/view/2203)>

منصور, عبد المجيد سيد أحمد, 'سيكولوجية الوسائل التعليمية ووسائل تدريس اللغة

العربية', القاهرة: دار المعارف, ط.١ (١٩٨٣)

## المصادر والمراجع

Hikmah, Nurul, 'The Development of Accounting Uno Card Game as An Accounting Learning Media in Basic Competence of Adjustment Entries', *Yogyakarta State University*, 58.12 (2010) <<https://doi.org/10.1088/1751-8113/44/8/085201>>



## المصادر والمراجع

- Abror, Meidias, 'Pembelajaran Membaca Bahasa Arab Dengan Kartu UNO Di Kelas X IPA 2 MAN 3 Malang', *UIN Maulana Malik Ibrahim Malang*, 2016, 199–206
- Ahmad, Arifin, 'Penerapan Permainan Bahasa (Katarsis) Untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Siswa Kelas Iva Sd Negeri 01 Metro Pusat', *EduHumaniora | Jurnal Pendidikan Dasar Kampus Cibiru*, 9.2 (2017), 75  
<<https://doi.org/10.17509/eh.v9i2.7024>>
- aminingsih, siti, 'Penggunaan Media Word Walls Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Indonesia Pada Pembelajar Asing Tingkat Intermediate Wisma Bahasa Yogyakarta', *E-Tech*, 2.2 (2013)
- Arikunto, Suharsimi, *Manajemen Penelitian* (Jakarta: Rineka Cipta, 2010)
- Fikri, Hasnul dan Ade Sri Madona, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif* (Yogyakarta: Samudra Biru, 2018)
- Halimah, 'Aqif, 'تعليم مهارة القراءة للناطقين بغيرها', *لساننا*, (LISANUNA): *Jurnal Ilmu Bahasa Arab Dan Pembelajarannya*, 9.2 (2020), 249  
<<https://doi.org/10.22373/ls.v9i2.6744>>
- Hamdi, Asep Saepul, *Metode Penelitian Kuantitatif Aplikasi Dalam Pendidikan* (Yogyakarta: Deepublish, 2017)
- Hartono, Rudi, 'PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PERMAINAN KARTU UNO TERHADAP PENGUASAAN KOSAKATA BAHASA MANDARIN SISWA KELAS XI BAHASA SMA NEGERI 3 LAMONGAN TAHUN AJARAN 2016 / 2017 Rudi Hartono', *Https://Ejournal.Unesa.Ac.Id/Index.Php/Manadarin/Article/View/18281*, 2017, 1–6
- Isnawan, Muhamad Galang, *KUASI-EKSPERIMEN* (Lombok Barat: Nashir Al-Kutub Indonesia, 2020)
- Khalilullah, M., 'Strategi Pembelajaran Bahasa Arab Aktif (Kemahiran Qira'ah Dan Kitabah)', *Jurnal Sosial Budaya*, 2011

- Mahmudah, Siti, 'MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA ARAB', *An Nabighoh Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Bahasa Arab*, 2018  
<<https://doi.org/10.32332/an-nabighoh.v20i01.1131>>
- Margono, *Metodologi Penelitian Pendidikan* (Jakarta: Rineka Cipta, 2004)
- Mustofa, Syaiful, *Strategi Pembelajaran Bahasa Arab Inovatif* (Malang: UIN-MALIKI Press, 2017)
- Riduwan, *Belajar Mudah Penelitian Untuk Guru, Karyawan Dan Peneliti Pemula* (Bandung: Alfabeta, 2005)
- Rohmah, Ayunda Miftahul, 'Kartu Permainan Urab ( Uno Bahasa Arab ) Sebagai Media Pembelajaran Kemahiran Menulis Bahasa Arab Untuk Siswa Madrasah', *Prosiding Semnasbama IV UM Jilid 2, 4* (2020), 260–71
- Sugiarsih, Septia, 'Permainan Bahasa Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Sekolah Dasar', *Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta*, September, 2010, 16
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D* (Bandung: Alfabeta, 2016)
- Sukardi, *Metodologi Penelitian Pendidikan* (Jakarta: Bumi Aksara, 2013)
- Wahyu Estiani, Arif Widiyatmoko, Sarwi, 'Pengembangan Media Permainan Kartu UNO Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Dan Karakter Siswa Kelas VIII Tema Optik', *Unnes Science Education Journal*, 4.1 (2015), 711–19
- Wekke, Ismail Suardi, *Model Pembelajaran Bahasa Arab*, Ed.1 (Yogyakarta: Deepublish, 2014)
- Winarsunu, Tulus, *Statistik Dalam Penelitian Psikologi Dan Pendidikan* (Malang: UMMPress, 2017)
- Zulkifli, *Metodologi Pengajaran Bahasa Arab; Konvensional Dan Kontemporer* (Pekanbaru: Zanafa Publishing, 2011)