

DAFTAR PUSTAKA

- Augia, G. D. (2017). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Menggambar Ilustrasi untuk Siswa Kelas VIII DI SMP N 2 Turi Sleman Yogyakarta.
- Agus Sachari dan Yan Yan Sunarya, Sejarah Dan Perkembangan Desain Di Indonesia, (Bandung: ITB, 2002), hlm. 10
- Anis Basleman, Teori Belajar, (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2011), 7.
- Arief, S. Sadiman. (2010). Media Pendidikan: Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Arsyad, Azhar. (2009). Media Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Pers.
- Aunurrahman. Belajar dan Pembelajaran. Bandung: Alfabeta, 2012.
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (2003). Educational Research an Introduction fourth edition. New York: Prentice Hall Press.
- Bruning, Steven.F. (2004). A New Way to Calculate Cooling Loads. ASHRAE Journal.
- Cecep dan Bambang Sutjipto. (2011). Media Pembelajaran: Manual dan Digital. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Branch, R. M. (2009). Instructional Design: The ADDIE Approach. Springer US. <https://doi.org/10.1007/978-0-387-09506-6>.
- Dwiranata, D., Pramita, D., & Syaharuddin, S. (2019). Pengembangan media pembelajaran matematika interaktif berbasis android pada materi dimensi tiga kelas x sma. *Jurnal Varian*, 3(1), 1-5.
- Hamdani. (2011). Pendekatan Belajar Mengajar. Bandung: Pustaka Setia
- Ikhsanudin, F. (2020). Pengembangan Media Permainan Inovatif CERAPI (Cerita Imajinasi Pola Lantai) Pada Pembelajaran SBdP Untuk Siswa Kelas V SDN Karangtengah 01 Batang. *Skripsi. Semarang: Univeritas Negeri Semarang*.
- Kukuh Andri Aka, Model-model Pengembangan Bahan Ajar (Februari 2013) <http://belajarpendidikanku.blogspot.co.id/2013/02/model-model-pengembangan-bahan-ajar.html> (diakses 14 Juli 2023)
- MAGFIROH, D. N. M., Khutobah, K., & Budyawati, L. P. I. (2020). Pengembangan Media Motif (Monopoli Edukatif) Dalam Pembelajaran Berbasis *Multiple Intelligence* Pada Anak Tk Kelompok B.
- Nana Sudjana, Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar (Bandung: Sinar Baru, 1989), 49
- Nasution, S. (2009). Metode *Research* (Penelitian Ilmiah) (Vol. 3, p. 45). Bumi Aksara. Retrieved from <http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0160738315000444%0>
[Ahttp://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0160738315000444%](http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0160738315000444%0)

250Ahttp://eprints.lancs.ac.uk/48376/%255Cnhttp://dx.doi.org/10.1002/za
mm.19630430112%250Ahttp://www.sciencedirect.com/

- Pribadi, B. A. (2019). Pengertian dan Prinsip-prinsip Pengembangan Bahan Ajar. *Pengembangan Bahan Ajar*, 1–45.
- Suardi, M. I., Musyaddad, K., & Mukminin, A. (2018). Pengembangan Media Ajar Berbasis Macromedia Flash Pada Materi Tata Surya Kelas VI Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Ihsan Telanaipura Kota Jambi (Doctoral dissertation, UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi).
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*. (p. 28). Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif & Research and Development*. (Pertama, cet-25). CV. Alfabeta.
- Sudjana, Nana. (2010). *Dasar-Dasar Proses Belajar*, Bandung : Sinar Baru
- Slameto, Belajar & Faktor- Faktor Yang Mempengaruhi,(Jakarta: Rineka Cipta, 2010), 54.
- Sumadi Suryabrata, *Psikologi Pendidikan* (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2015), 70



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*