

DAFTAR PUSTAKA

- Arina Restian. (2010). *Pendidikan Seni Rupa Estetik Sekolah Dasar*. Malang: UMM Press.
- Asih Widi Wisudawati dan Eka Sulistyowati. (2014). *Metodologi Pembelajaran IPA*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Asrorul Mais. (2016). *Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus*. Jawa Timur: CV Pustaka Abadi.
- Bambang Eka Purnama. (2013). *Konsep Dasar Multimedia*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. (2013). *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Cecep Kustandi dan Daddy Darmawan. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Prenada Media.
- Cecep Kustandi. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Delora Jantung Amelia. (2019). *Media Pembelajaran SD Berorientasi Multiple Intellegences*. Malang: UMM Press.
- Deni Darmawan. (2012). *Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Depdiknas Ditjen Manajemen Dikdasmen Ditjen Pembinaan TK dan SD. (2007)
- Depdiknas Ditjen Manajemen Dikdasmen Ditjen Pembinaan TK dan SD. (2007)
- Dian Oktafiani, Lukman Nulhakim, dan Trian Pamungkas Alamsyah. (2023). "Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Pada Kelas IV" *Mimbar PGSD Undiksha*. 8(3)

Erwin Putera Permana dan Desy Nourmavita. "Pengembangan Multimedia Interaktif pada Mata Pelajaran IPA Materi Mendeskripsikan Daur Hidup Hewan di Lingkungan Sekitar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal PGSD: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 10(2).

Evita Adnan, dkk. (2016). *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.

Fatmawati, Yusminah Hala dan Muhammad Arsyad. Pengembangan Media Pembelajaran IPA-Biologi Berbasis Visual Basic untuk Siswa Kelas VIII SMP Negeri 42 Kepulauan Selayar. *UNM Journal of Biological Education*. Maret 2023. Volume 6. Nomor 2

Herlina Ahmad, Abdul Latif dan Ahmad Al Yakin. (2021). *Media Quizizz sebagai Aplikasi Assessment Pembelajaran*. Yogyakarta: CV. Nas Media Pustaka.

Herman Dwi Surjono. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.

Herman Dwi Surjono. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.

Husniyatus Salamah Zainiyati. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT*. Jakarta: Kencana.

Husniyatus Salamah Zainiyati. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran berbasis ICT*. Jakarta: Kencana.

Ikha Nur Jannah, Dwi Prasetyawati Diah Hariyanti, dan Singgih Adhi Prasetyo. *Efektivitas Penggunaan Multimedia dalam Pembelajaran IPA di SD*. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*. February 2020, Volume 4, Nomor 1

Iwan Binanto. (2010). *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: CV Andi.

Iyan Mulyana, Agung Prajuhana, dan Mohamad Iqbal. (2019). *Buku Ajar Desain Grafis dan Multimedia*. Bogor: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Pakuan.

- Jenri Ambarita. (2021). *Pendidikan Karakter Kolaboratif*. Palembang: Inteligi.
- Masnur Muslich. (2010). *Text Book Writing*. Yogyakarta: Ar Ruzz Media Group.
- Mustofa Abi Hamit. dkk. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Nizwardi Jalmur dan Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: KENCANA.
- Novia Lestari. (2019). *Media Pembelajaran berbasis Multimedia Interaktif*. Klaten: Lakeisha.
- Nusa Putra. (2015). *Research & Development Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Oktavia Lestari Pasaribu. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Medan: UMSU Press.
- Olivia Feby Mon Harahap, Mastiur Napitupulu, dan Novita Sari Batubara. (2022). *Media Pembelajaran Teori dan Perspektif Penggunaan Media Pembelajaran dalam Bahasa Inggris*. Pasaman: CV Azka Pustaka.
- Peri Ramdani. (2021). *Media Pembelajaran Animasi*. Sukabumi: Farha Pustaka.
- Permendikbud No. 24 Tahun 2016
- Priya Santosa. (2018). *Mahir Praktikum Biologi. Penggunaan Alah-Alat Sederhana dan Murah untuk Percobaan Biologi*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Randi Ramliyana. dkk. (2021). *Menggagas Pembelajaran Bahasa Indonesia pada Era Kelimpahan*. Malang: Unisma Press.
- Rudi Susilana dan Cepi Riyana. (2009). *Media Pembelajaran Hakikat. Pengembangan. Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Rudy Sumiharsono dan Hisbiyatul Hasanah. (2017). *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: CV Pustaka Abadi.
- Septy Nurfadhillah dan 4C PGSD. (2021). *Media Pembelajaran di Jenjang SD*. Sukabumi: CV Jejak.

- Surono. (2011) *Pengembangan Media Pembelajaran Macromedia Flash pada Kompetensi Mengelas Skripsi*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sutiah. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran PAI*. Sidoarjo: Nizamia Learning Center.
- Wandah Wibawanto. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.
- Widi Widayat, Kasmui Kasmui, dan Sri Sukaesih. Pengembangan Multimedia Interaktif sebagai MEDIA Pembelajaran IPA Terpadu pada Tema Sistem Gerak pada Manusia. *Unnes Science Educational Journal*. Juli 2014. Volume 3. Nomor 2
- Wina Sanjaya. (2008). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Wiwin Warliah. dkk. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Widya Wisata*. Pamekasan: Duta Media Publishing.
- Yudhi Munadi. (2008). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada.