

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, S., Msi, M., & Taufik Syastra, M. (2015). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam. *78 CBIS Journal*, 3(2).
- Adha Bilqis Ibrahim, K., & Gustina, D. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Android Untuk Brand Clothing Sand Beach dengan Skema Diskon Menggunakan Hungarian Algorithm*.
- Alim Roswanto, Muhammad Azhar, & Waryani Fajar Riyanto. (n.d.). *Islam, Agama-agama, dan Nilai kemanusiaan* (Moch Nur Ichwan & Ahmad Muttaqin, Eds.; 1st ed.). CISForm.
- Arsyad Azhar. (2011). *Media Pembelajaran* (1st ed., Vol. 2). Raja Grafindo.
- Baturaja, U., Selatan, S., & Artikel, S. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 pada Mata Pelajaran Biologi Siti Muryoah * & Mega Fajartia. In *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology IJCET* (Vol. 6, Issue 2). <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/ujet>
- Fahrurrozi, Faizah, & Kadri. (2019). *Buku Ilmu Dakwah* (Junaidi Wawan & Muzayanah Iklilah, Eds.; 1st ed., Vol. 1). PRENADAMEDIA GROUP.
- Hamzah B. Uno, & Nina Lamatenggo. (2011). *Teknologi komunikasi dan informasi pembelajaran* (1st ed.). Bumi Aksara.
- Hidi, S., & Renninger, K. A. (n.d.). *The Four-Phase Model of Interest Development*.
- Hikmah, S. (2014). *Mengenalkan Dakwah pada Anak Usia Dini*. 34(1).
- Indayatami. (2018). Pengaruh Vlog Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik SMK Negeri 2 Depok Oleh: Indayatmi Program keahlian kimia analisis SMK Negeri 2 Depok Sleman Yogyakarta. *Pendidikan Sains*, 6(1), 56–63. <http://jurnal.unimus.ac.id/index.php/JPKIMIA>
- Munir, M., & Ilaihi, W. (n.d.). *Manajemen Dakwah*.
- Nasution, A., Efendi, B., & Kamil Siregar, I. (2019). Pelatihan Membuat Aplikasi Android Dengan Android Studio Pada Smp Negeri 1 Tinggi Raja. *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 2(1), 53–58. <https://doi.org/10.33330/jurdimas.v2i1.321>
- Rahman Hery, A., Buku, N., Guru, P., Pekerti, D. B., Pendidikan, K., Teknologi, D., Standar, B., Asesmen Pendidikan, D., & Perbukuan, P. (2021). *Pendidikan Agama Islam SMA/SMK KELAS XI* (F. Syukur & A. Zayadi, Eds.; 1st ed.). Pusat Perbukuan. <https://buku.kemdikbud.go.id>

- Renninger, K. A., Hidi, S., & Krapp, A. (2014). *The Role of Interest in Learning and Development* (1st ed., Vol. 1). Lawrence Erlbaum Associates, Inc.
- Risabethe, A., & Astuti, B. (2017). Pengembangam Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Semangat Kebangsaan Siswa Kelas V SD. *Pendidikan Karakter, 1*, 1–12.
- Suria, Y., & Man, P. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Smartphone Untuk Memfasilitasi Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika, 05*(02), 1116–1126.
- Suryani, N. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Berbasis IT*. 186–196.
- Yayun Alutfayanto. (2021). *Analisis Pesan Dakwah Dalam “Rubrik Teladan” Majalah Ma’arif (Edisi Januari 2002-Juni 2005)* [Thesis]. Institut Agama Islam Negeri Walisogo.
- Zulfikar Ali, A., Kusuma, Y., & Tabligh Majelis Kiai, K. (2021). *Strategi Dakwah Kiai Umarul Faruq Musthafa Dalam Membina Penyandang Masalah Kesejahteraan Sosial Di Desa Pelnggiyan Sampang. 5*(1), 2580–3972. <http://ejournal.idia.ac.id/index.php/bayan-linnaas>

