

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3. Batasan Masalah.....	6
1.4. Rumusan Masalah	6
1.5. Tujuan Penelitian	6
1.6. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1. Kerangka Teoritik	8
2.1.1. Millennial Futsal	8
2.1.2. Olahraga Futsal	10
2.1.3. Situs Web	13
2.1.4. Metode Pengembangan Prototyping	14
2.2. Penelitian Relevan.....	16
2.3. Kerangka Berpikir.....	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	22

3.2. Alat Dan Bahan Penelitian	22
3.2.1. Alat.....	22
3.2.2. Bahan.....	23
3.3. Diagram Alir Penelitian	23
3.4. Teknik Pengumpulan Data.....	24
3.5. Teknik Analisis Data.....	25
3.5.1. Black Box Test	25
3.5.2. User Acceptance Test.....	29
BAB IV HASIL PENELITIAN	38
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian	38
4.2. Tahap Mengidentifikasi Persyaratan Dasar Pengguna	38
4.3. Tahap Mengembangkan Prototype Awal	40
4.4. Tahap Menggunakan Prototype	65
4.5. Tahap Merivisi dan Meningkatkan Prorotype.....	65
4.6. Tahap Testing.....	66
4.6.1. Black Box Test.....	66
4.6.2. User Acceptance Test.....	70
4.7. Pembahasan.....	88
4.7.1. Pembahasan Aplikasi	88
4.7.2. Pembahasan Testing.....	88
4.8. Aplikasi Hasil Penelitian.....	89
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	90
5.1. Kesimpulan	90
5.2. Saran.....	90
DAFTAR PUSTAKA	92

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Relevan.....	18
Tabel 3.1. Perangkat Keras dan Perangkat Lunak Pengembangan Sistem	22
Tabel 3.2. Black Box Testing.....	25
Tabel 3.3. User Acceptance Testing Modul Admin.....	30
Tabel 3.4. User Acceptance Testing Modul Pelanggan	34
Tabel 4.1. User Stories	39
Tabel 4.2. Kebutuhan Sistem	39
Tabel 4.3. Tabel acc_admin	41
Tabel 4.4. Tabel admin.....	41
Tabel 4.5. Tabel jadwal.....	41
Tabel 4.6. Tabel lapangan	41
Tabel 4.7. Tabel pelanggan	41
Tabel 4.8. Tabel pembayaran	42
Tabel 4.9. Tabel sewa.....	42
Tabel 4.10. Tabel status_pembayaran.....	42
Tabel 4.11. Tabel tarif.....	42
Tabel 4.12. Hasil Pengujian Black Box	66
Tabel 4.13. Hasil Pengujian UAT Modul Admin	70
Tabel 4.14. Hasil Pengujian UAT Modul Pelanggan.....	77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Millenial Futsal Tampak dari Depan.....	9
Gambar 2.2. Millenial Futsal Tampak dari Dalam	9
Gambar 2.3. Millenial Futsal Tampak dari Google Maps	10
Gambar 2.4. Ukuran Dan Dimensi Lapangan Futsal (Sumber : FIFA Futsal Laws Of The Game 2014/2015).....	12
Gambar 2.5. Proses Prototyping (Kenneth C. Laudon dan Jane P. Laudon 2012).....	16
Gambar 2.6. Kerangka Berpikir	21
Gambar 3.1. Diagram Alir Penelitian	24
Gambar 4.1. Use Case.....	41
Gambar 4.2. Halaman Home.....	43
Gambar 4.3. Halaman Login Pelanggan	44
Gambar 4.4. Halaman Daftar Pelanggan.....	44
Gambar 4.5. Halaman Booking.....	44
Gambar 4.6. Halaman Pemesanan Pelanggan.....	45
Gambar 4.7. Halaman Lanjutkan Pesan Pelanggan	45
Gambar 4.8. Halaman Nota Pelanggan	45
Gambar 4.9. Halaman Profil Pelanggan.....	46
Gambar 4.10. Halaman Admin Home.....	46
Gambar 4.11. Halaman Admin Detail Penyewaan	46
Gambar 4.12. Halaman Admin Detail Pembayaran.....	47
Gambar 4.13. Halaman Admin Tarif	47
Gambar 4.14. Halaman Admin Ubah Tarif.....	47
Gambar 4.15. Halaman Admin Tambah Tarif	48
Gambar 4.16. Halaman Admin Lapangan.....	48
Gambar 4.17. Halaman Admin Ubah Lapangan.....	48
Gambar 4.18. Halaman Admin Tambah Lapangan	49

Gambar 4.19. Halaman Admin Laporan	49
Gambar 4.20. Halaman Admin Pelanggan.....	49
Gambar 4.21. Hasil Halaman Utama Pelanggan.....	50
Gambar 4.22. Kode Program Halaman Admin Pelanggan	52
Gambar 4.23. Hasil Halaman Login Pelanggan	52
Gambar 4.24. Kode Program Login Pelanggan	53
Gambar 4.25. Hasil Halaman Daftar Pelanggan	53
Gambar 4.26. Kode Program Daftar Pelanggan.....	54
Gambar 4.27. Hasil Halaman Booking Pelanggan.....	55
Gambar 4.28. Kode Program Booking Pelanggan.....	57
Gambar 4.29. Hasil Halaman Pemesanan Pelanggan	58
Gambar 4.30. Kode Program Pemesanan Pelanggan.....	59
Gambar 4.31. Hasil Halaman Profil Pelanggan	59
Gambar 4.32. Kode Program Profil Pelanggan.....	60
Gambar 4.33. Hasil Halaman Login Admin	60
Gambar 4.34. Kode Program Login Admin.....	61
Gambar 4.35. Hasil Halaman Home Admin	61
Gambar 4.36. Kode Program Home Admin.....	62
Gambar 4.37. Hasil Halaman Tarif Admin.....	62
Gambar 4.38. Kode Program Tarif Admin	62
Gambar 4.39. Hasil Halaman Lapangan Admin	63
Gambar 4.40. Kode Program Lapangan Admin.....	63
Gambar 4.41. Hasil Halaman Laporan Admin.....	63
Gambar 4.42. Kode Program Laporan Admin	64
Gambar 4.43. Hasil Halaman Pelanggan Admin	64
Gambar 4.44. Kode Program Pelanggan Admin.....	65

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Wawancara.....	93
Lampiran 2 Tentang Penulis	96
Lampiran 3 Surat Keterangan Pengujian	97

