

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Pengembangan Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis *Website* di Millennial Futsal Tigaraksa ini dikembangkan melalui tahapan yang ada di dalam metode pengembangan *Prototyping* yaitu: mengidentifikasi persyaratan dasar pengguna, kembangkan *prototype* awal, gunakan *prototype*, dan merevisi dan meningkatkan *prototype*. Fitur yang terdapat dalam pada aplikasi pemesanan lapangan futsal berbasis *website* di Millennial Futsal Tigaraksa disesuaikan berdasarkan kebutuhan pengguna.

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan menggunakan metode *Black Box* dan *User Acceptance Test* untuk setiap fungsi, aplikasi yang dikembangkan dalam penelitian ini sudah sesuai dengan hasil yang diharapkan pada skenario pengujian. Sehingga dapat disimpulkan bahwa pengembangan aplikasi pemesanan lapangan futsal berbasis *website* di Millennial Futsal Tigaraksa dapat dilakukan dengan metode *Prototyping* untuk menyelesaikan permasalahan dalam memesan lapangan futsal.

5.2. Saran

Menurut penulis, saran yang dapat dilakukan untuk penelitian berikutnya antara lain sebagai berikut:

1. Aplikasi dikembangkan menggunakan fitur *automatic deletion* sehingga pemesan yang tidak melakukan pembayaran lebih dari 24 jam langsung terhapus di database penyewaannya.
2. Aplikasi dikembangkan menggunakan fitur *block account* sehingga pemesan yang lebih dari 2 kali melakukan kesalahan seperti tidak melakukan pelunasan setelah membayar uang muka tidak dapat *login* kembali.

