

DAFTAR PUSTAKA

- Andini, S., Budiyono, & Fitriana, L. (2018). Developing Flipbook Multimedia: The Achievement of Informal Deductive Thinking Level. *Journal on Mathematics Education*, 9(2), 227–238. <https://doi.org/10.22342/jme.9.2.5396.227-238>.
- Anwar, F., dkk. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran “Telaah Perspektif Pada Era Society 5.0”*. Makassar: CV. Tohar Media.
- Aprilia, T. S. D. (2017). *Penggunaan Media Sains Flipbook dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. 15(02), 74–82.
- Bahalwan, F. & NCC, T. (2013). *Step by Step 108 Cake Decorating Dengan Butter Cream & Plastic Icing*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Budiningsih, A. (2019). *Produk Pastry dan Bakery SMK/MAK Kelas XI*. Jakarta: Yudhistira.
- Damayanti, A. E., Syafei, I., Komikesari, H., & Rahayu, R. (2018). Kelayakan Media Pembelajaran Fisika Berupa Buku Saku Berbasis Android Pada Materi Fluida Statis. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 01(1), 63–70. <http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/IJSME/article/view/2476>.
- Depdiknas. (2003). *Undang-undang RI No.20 Tahun 2003*. tentang sistem pendidikan nasional.
- Diamond, L. & Hermanson, A. (2014). *The New Gluten Free Recipes, Ingredients, Tools & Techniques*. Canada: Friesen Press.
- Fadjarajani, S., dkk. (2020). *Media Pembelajaran Transformatif*. Gorontalo: Ideas Publishing.
- Fikri, H. & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudera Biru.
- Flinn, C. (2016). *Piping on Cakes*. UK: Search Press.
- Georgiou, C. A. & Danezis, G. P. (2017). *Food Authentication: Management, Analysis and Regulation*. Canada: John Wiley & Sons, Inc.
- Gisslen, W. (2016). *Professional Baking Seventh Edition*. Canada: John Wiley & Sons, Inc.
- Hapudin, M. S. (2021). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Hardiansyah, D. & Sumbawati, M. S. (2016). Pengembangan Media Flash Flipbook dalam Pembelajaran Perakitan Komputer Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X TKJ SMK Negeri 7 Surabaya. *Jurnal IT-Edu*, 1(2), 5–11.
- Hickman, A. (2012). *Prepare and Model Marzipan*. Melbourne: William Angliss Institute of TAFE.

- Hidayat, M. I. & Yusnidah. (2020). *Revolusi Pendidikan Tinggi di Era Industri*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ibrahim, A. R., Suharman, A., & Sari, D. K. (2021). *Bahan Ajar Kimia Pangan Konstruktivisme 5 Fase Needham*. Palembang: Bening Media Publishing.
- Isnarto, Abdurrahman, & Sugianto. (2017). Pengembangan Laboratorium Media Pembelajaran Berbasis Kebutuhan Sekolah. *Jurnal Profesi Keguruan (JPK)*, 3(2), 244–252.
- Kurniawan, H. (2021). *Pengantar Praktis Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Deepublish.
- Leonardy, J. (2023). Peran Fisikawan Indonesia dalam Pengembangan Ilmu Pendidikan, Sains, dan Teknologi sebagai Upaya Membangun Sumber Daya Manusia yang Berkualitas di Era Society 5.0. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Lijana, Panjaitan, R. G. P., & Eko Sri Wahyuni. (2018). Respon Siswa Terhadap Media Pembelajaran Komik. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*. <https://docplayer.info/81311924-Respon-siswa-terhadap-media-pembelajaran-komik-pada-materi-ekologi-di-kelas-x-sma.html>
- Listianingrum, R. A. (2016). Formulasi Marzipan Kacang Merah (*Phaseolus vulgaris*. L). *Seminar Nasional 2016 "Professional Responsibility Pendidik Dalam Menyiapkan SDM Vokasi Abad 21*, 113–140.
- Maf'ula, A., Hastuti, U.S., & Rohman, F. (2017). Pengembangan Media Flipbook Pada Materi Daya Antibakteri Tanaman Berkhasiat Obat. *Jurnal Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 2(11), 1450–1455. <http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/download/10156/4843>
- Misilia. (2018). Kelayakan Buku Teks Bahasa Indonesia Kelas VIII di MTS Kabupaten Malang. (Sebuah Kajian Berdasarkan Standar BNSP) [thesis]. Malang: Program Pascasarjana, Universitas Muhammadiyah Malang.
- Monger, S. (2014). *Using Cutters on Cake*. UK: Search Press.
- Muaris, J. M. (2013). *Khasiat Lemon Untuk Kestabilan Kesehatan*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Muliastrini, N. K. E. (2019). Penguatan Literasi Baru (Literasi Data, Teknologi, Dan SDM/Humanisme) Pada Guru-Guru Sekolah Dasar Dalam Menjawab Tantangan Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Ilmu Sosial Dan Humaniora*, 131–138.
- Mulyaningsih, N. N. & Saraswati, D. L. (2017). Penerapan Media Pembelajaran Digital Book Dengan Kvisoft Flipbook Maker. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 5(1), 25. <https://doi.org/10.24127/jpf.v5i1.741>
- Mulyono, T.T., dkk. (2022). *Teori Komunikasi Pendidikan*. Sukoharjo: Pradina Pustaka.
- Niekerk, B. V. (2013). *Marzipan-How To Make Marzipan Marquetry, Fruits, Models, Cakes, and Candy*. Amerika: Create Space Independent Publishing Platform.

- Nizamuddin. (2020). *Penelitian Berbasis Tesis dan Skripsi Disertai Aplikasi dan Pendekatan Analisis Jalur*. Bandung: Pantera Publishing.
- Panggabean, N. H. & Danis, A. (2020). *Desain Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Sains*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Prasetyo, B. & Trisyanti, U. (2018). Revolusi Industri 4.0 dan Tantangan Perubahan Sosial. *IPTEK Journal of Proceedings Series*, 0(5), 22–27. <https://doi.org/10.12962/j23546026.y2018i5.4417>.
- Prihatiningtyas, S. & Sholihah, F. N. (2020). *Physics Learning By E-Module*. Jawa Timur: Fakultas Pertanian Universitas KH. A. Wahab Hasbullah.
- Prisila, E., Riska, N., & Kandriasari, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Panduan Praktikum Sequence Of Service Pada Mata Kuliah Tata Hidang. *Risenologi*, 6(2), 9–16.
- Purba, R. A., dkk. (2020). *Pengantar Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Putri, E. D. & Mayasari, C. U. (2020). *Operational Patiseri*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Qisthi, L. M . (2020). Pengembangan Media Flipbook Materi Personal Higiene Pada Mata Pelajaran Keamanan Pangan Untuk Siswa Kelas X Di SMKN 2 Godean [skripsi]. Yogyakarta: Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rahmawati, D., Wahyuni, S., & Yushardi. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Pada Materi Gerak Benda di SMP. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 6(4), 326–332. <https://jurnal.unej.ac.id/index.php/JPF/article/view/6213>
- Riyanti, T., Agustina, T. W., & Hadiansah. (2021). Pengembangan Krtu Games Make a Match Berbasis QR Code untuk Meningkatkan Kognitif Siswa. *Jurnal Program Studi Pendidikan Biologi*, 11(1), 1-9.
- Rohadi, P. S. (2020). Pengaruh Penggunaan Gliserin Dengan Persentase Berbeda Pada Tepung Marzipan Instan Substitusi Tepung Kacang Hijau (*Phaseolus radiatus* L) Terhadap Daya Terima Konsumen [skripsi]. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
- Rosita, L., Febriana, R., & Yulianti, Y. (2021). Pengembangan media pembelajaran video tutorial tata hidang. *Jurnal Amal Pendidikan*, 2(2), 110–117.
- Rusdiyah, E. F. (2020). *Media Pembelajaran Problem Based Learning*. Surabaya: UIN Sunan Ampel Press.
- Shoffa, S., dkk. (2021). *Perkembangan Media Pembelajaran di Perguruan Tinggi*. Jawa Timur: CV. Agrapana Media.
- Sufiat, S. & Priyanti. (2018). *Teknik Pengolahan Adonan Cake*. Aceh: Syiah Kuala University Press.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Sumiharsono, M. R. & Hasanah, H. (2017). *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: CV Pustaka Abadi.
- Susilawati, S. A., Musiyam, M., & Wardana, Z. A. (2021). *Pengantar Pengembangan Bahan dan Media Ajar*. Surakarta: Muhammadiyah University Press.
- Syafri, F. S. (2018). *Pengembangan Modul Pembelajaran Aljabar Elementer di Program Studi Tadris Matematika IAIN Bengkulu*. Bengkulu: CV. Zigie Utama.
- Winarni, E. W. (2018) *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R&D*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Winarno, F. G. & Octaria, A. (2020). *Pewarna Makanan Alami Indonesia Potensi di Masa Depan*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Yuniastuti, Miftakhuddin, & Khoiron, M. (2021). *Media Pembelajaran Untuk Generasi Milenial*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka.
- Yusuf, M. & Daris, L. (2018). *Analisis Data Penelitian Teori & Aplikasi dalam Bidang Perikanan*. Bogor: IPB Press

