

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, A.d. (2021). Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Pola Pikir Siswa Kelas VIII SMP Negeri 2 Ulaweng Kecamatan Ulaweng Kabupaten Bone. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 7(3). 397-404.
- Angla F. Sauhenda. (2019). Pengaruh Penggunaan Handphone Terhadap Prestasi Belajar Bahasa Indonesia Siswa. *Jurnal Magistra*. 6(1), 34-44)
- Arini, L. D. D., & Harsiwi, U. B. (2020). Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif terhadap Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. 4(4). 1104-1113
- Budiastuti, dkk. 2018. *Validitas dan Reliabilitas Penelitian*. Jakarta: Wacana Media
- Ekaputra, F.(2023). Optimalisasi Aplikasi Quizwhizzer dalam Kegiatan Perkuliahan Terhadap Peningkatan Motivasi Belajar Mahasiswa. *Indonesian Journal Of Learning and Educational Studies*. 1(2). 62-68
- Fitriansyah, F. (2019). Analisis Isi Buku Teks Teknologi Media Pembelajaran Sebagai Sumber Belajar Mahasiswa. *Cakrawala: Jurnal Humaniora Bina Sarana Informatika*. 19(2) 207-212
- Gogahu, D, G, S. & Prasetyo, T. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis E-Bookstory untuk Meningkatkan Literasi Membaca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. 4(4) 10005-1015
- Harun, F. & Arsyad L. (2020). Dampak Game Online Dan Implikasinya Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik Di Mi Al Anshar Kecamatan Hulonthalangi. *Educator (Directory of Elementary Education Journal)*, 1(2). 26-37.
- Herliani, D.T. Boleng, E.T. Maasawet. 2019. *Teori Belajar dan Pembelajaran*, Jawa Tengah. Lakeisha.
- Hudaya, A. (2019) Pengaruh Gadget Terhadap Sikap Disiplin Dan Minat Belajar Peserta Didik. *Research and development journal of education*, 4(2). 86-97
- Indra, K. Irfan dan Arifuddin. (2019). Dampak penggunaan handphone android terhadap minat belajar siswa kelas XI IPS di SMAN 3 Kota Bima. *Edu Sociata: Jurnal Pendidikan Sosiologi*, 2(2), 43-52
- Iryani, E. (2020). Penggunaan Handphone sebagai media pembelajaran melalui aplikasi kine master untuk meningkatkan minat belajar IPS di SMP Negeri 2 Banyuasin III. *Keraton : jurnal Of Histori Education and Culture*, 2(2), 120-142
- Juhaeni. Cahyani, I. E. Utami, F. A. M. & Safaruddin. (2023). Pengembangan Media Game Edukasi dalam Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Kelas

- III Siswa Madrasah Ibtidaiyah. *Journal of Instructional and Development Researches*. 3(2). 58-66
- Julita, M. Yuline, Y. Yusuf, A. (2019). Dampak Negatif Penggunaan Gadget Pada Peserta Didik Smp Negeri 13 Pontianak. *Khatulistiwa: Jurnal pendidikan dan Pembelajaran*, 8(11). 1-8
- Kusuma, D. (2018). Analisis Keterbacaan Buku Teks Fisika SMK Kelas X. *JPFS: Jurnal Pendidikan Fisika dan Sains*. 1(1) 14-21
- Maharani, D. Helmiah, F. & Rahmadani, N (2021). Penyuluhan Manfaat Menggunakan Internet dan Website Pada Masa Pandemi Covid-19. *Abdiformatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*. 1(1) 1-7
- Marian, E, W. Sulistyono & Affan, A. (2019) Pengaruh Penggunaan gadget dan lingkungan teman sebaya terhadap minat belajar siswa kelas VII pada mata pelajaran IPS. *Jurnal riset Pendidikan Ekonomi*, 4(2). 1-7
- Musariffah, N.A. (2018) Hubungan Penggunaan Smartphone dengan Minat Belajar Siswa SMA Negeri 1 Gedangan Sidoarjo. *JUPE*, 6(3) 133-137
- Nobisa, J. (2020). Pengaruh Orang Tua Dalam Menanggulangi Dampak Negative Handphone pada Siswa Madrasah Aliyah Negeri Kota Kupang. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 5(2). 50-62
- Pranata, K. Fikri, A. N. & Zulherman. (2022) Pengaruh Media Pembelajaran Audio Visual Melalui Zoom terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*. 4(4). 6231-6236.
- Prasetyo, H. Ferdiansyah, M. Surtiyono, E. (2021) Dampak Penggunaan Handphone Terhadap Perubahan Sikap Siswa Dalam Berinteraksi Di Smp Negeri 5 Palembang. *Juang : Jurnal Wahana Konseling*, 4(1). 58-68
- Rahmadhani, M. & Yuliani, W. (2021) Hubungan Manfaat Penggunaan Gadget Dengan Prestasi Belajar Siswa/I Smp Harapan 1 Medan. Ibnu Sina : *Jurnal Kedokteran dan Kesehatan-Fakultas kedokteran Universitas Islam Sumatra Utara*. 20(1), 42-48
- Rahmawati, Z.D. (2020). Hubungan manfaat penggunaan gadget dengan prestasi belajar siswa/i smp harapan 1 medan. *Ta'lim : Jurnal Studi Pendidikan Islam*. 3(1), 97-113
- Ribawati, E. (2015). Pengaruh Penggunaan Media Video Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa. *Candrasangkala: Jurnal Pendidikan dan sejarah*, 1(1).
- Risanjani, A. (2023). Efektivitas Model Pembelajaran Matematika Knisley Berbantuan Media Quizwhizzer Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa. *Dewantech: Jurnal Teknologi Pendidikan*. 1(1). 1-7

- Rosiyanti, hatri. & Muthmainnah, R.N., (2018). Penggunaan Gadget Sebagai Sumber Belajar Mempengaruhi Hasil Belajar Pada Mata Kuliah Matematika Dasar. *Fibonacci: Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika*, 4(1). 25-36
- Salfa, A. N. Prasetyo, E. & Anomeisa, A. B. (2017). Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X IPA 1 Di SMA Negeri 1 Bola. *Vektor: Jurnal Fisika Pendidikan dan Pengajaran*
- Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*. 2(1). 470-477
- Sari, E. Y. & Janatakka, N. (2023). Pemanfaatan QuizWhizzer Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Web dalam Kegiatan Belajar Online. *Community Development Journal*. 4(1). 154-158
- Sasmita, A. B. Sapti, M. & Darmono, P. B. (2023). Pengaruh Pembelajaran Berdiferensiasi Berbasis Rme Menggunakan Media Interaktif Quizwhizzer Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Matematika Siswa. *Pedagogy: Jurnal Pendidikan Matematika*. 8(2) 379-386.
- Septiani, A & Santi, A. U. P. (2022). Pengaruh Aplikasi Quizwhizzer Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas IV pada Materi Sumber Energi. *Prosiding Semnaslit LPPM UMJ*. 1-9
- Siregar, S. P., Adnan, M. F., & Rejeki. (2020). Pemanfaatan Media Pembelajaran Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. 4(2). 337-343
- Sobri, M. Muid, Abdul. Daud, S.M. (2021). Penggunaan model pembelajaran case method dalam mengatasi demotivasi belajar during mata kuliah muhadatsah lil muhtadiin prodi pendidikan bahasa arab universitas jambi. *Ad-Dhuha : Jurnal Pendidikan bahasa Arab dan Budaya Islam*. 2(2). 1-11
- Susanto, D. A. & Ismaya, E. A. (2022). Pemanfaatan Aplikasi Quizwhizzer Pada PTM Terbatas Muatan Pelajaran IPS Bagi Siswa Kelas VI SDN 2 Tuko. 5(1). 104-110.
- Wafara, P. C. (2023). Pemanfaatan QuizWhizzer Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Web dalam Kegiatan Belajar Online. *Madani: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*. 1(10). 243-252
- Yusuf, F. (2018). Uji Validitas Dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif. *Tarbiyah: Jurnal Ilmu Kependidikan*. 7(1) 17-23