

**APLIKASI PEMBELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI
BERBASIS ANDROID**



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

DITA HELVIANI

1601619072

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

2023

APLIKASI PEMBELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI

BERBASIS ANDROID

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan pembelajaran pendidikan jasmani dengan berbasis Android pada kelas VII (Sekolah Menengah Pertama). Penelitian ini dilaksanakan dengan menggunakan metode *research and development* dan menggunakan model ADDIE, yaitu analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi untuk mendapatkan pengembangan pembelajaran pendidikan jasmani yang sesuai dengan berbasis android. Dengan diharapkan siswa dapat mengakses pembelajaran pendidikan jasmani dengan mudah dimanapun dan kapanpun. Adapun aplikasi android yang dikembangkan mulai dari *slash screen* yang menarik, *home screen* yang berisi bab pembelajaran, bab materi-materi pembelajaran pendidikan jasmani, evaluasi *screen* yang berisi soal-soal evaluasi, *reference screen* yang berisi daftar pustaka dan diakhiri dengan detail materi pembelajaran dengan berisi materi berupa video, gambar dan tulisan yang sesuai dengan tujuan pembelajaran yang sedang diakses. Dari hasil aplikasi dapat menghasilkan pembelajaran yang lebih mudah didapat, efektif dan mudah dipahami oleh para siswa dalam mempelajari semua materi pendidikan jasmani. Pada tahap *expert judgement* dilaksanakan oleh 3 ahli pembelajaran dua dosen pendidikan jasmani dan guru pendidikan jasmani. Dengan total persentase kepuasan 95% disimpulkan bahwa aplikasi pembelajaran pendidikan jasmani berbasis android yaitu layak digunakan sebagai sumber belajar, mudah dipahami, mudah diakses, memudahkan proses pembelajaran, dapat digunakan berulang-ulang, memiliki warna video, gambar dan tulisan yang jelas dan disajikan secara lengkap sesuai materi pembelajaran.

Kata Kunci : Pengembangan Pembelajaran, Berbasis Android, Pendidikan Jasmani Kelas VII

PHYSICAL EDUCATION LEARNING BASED ANDROID APPLICATION

ABSTRACT

The aim of this study is to develop Android Application for Physical Education learning for VII Grade (Junior High School). This study was research using research and development method and using the ADDIE method using analysis, design, develop, implementation and evaluation to get physical education learning that suitable with android application. Hopefully, the student can access the learning subject wherever and whenever. There is the development of android application start from slash screen that attractive, the home screen contain learning chapter, subject physical education, an evaluation screen containing evaluation questions, reference screen containing bibliography, and close by main theory that include the video, picture and written the material. The result from the research that the application of physical education learning is easy way to access, more effective and easy to understand by student to access all material physical education. Through the expert judgement by 3 expert learning of physical education. 2 lecturer physical education and 1 teacher of physical education. With a total satisfaction percentage of 95% This research get the conclusion that the android application of physical education learning worthy of being a source physical education learning, easy to understand, easy to access, make the learning process more easier, can using repeated, have the colour of video, picture and the written clear and served completely according to learning material.

Key Word : Learning Development Android based , Physical Education Grade VII

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I <u>Eko Prabowo, M.Pd</u> NIP. 198604172020121002		16/01/2024
Pembimbing II <u>Slamet Sukriadi, M.Pd</u> NIP. 198210282015041002		16/01/2024
Nama	Jabatan	Tanda Tangan
1. <u>Dr. Herman Chaniago, MM</u> NIP. 19640416198901100	Ketua	
2. <u>Prof. Dr. Taufik Rihatno</u> NIP. 196410041992031001	Sekretaris	
3. <u>Eko Prabowo, M.Pd</u> NIP. 198604172020121002	Anggota	
4. <u>Slamet Sukriadi, M.Pd</u> NIP. 198210282015041002	Anggota	
5. <u>Del Asri, S.Si., M.Pd</u> NIP. 197508082000121001	Anggota	
		16/01/2024
		16/01/2024
		16/01/2024
		16/01/2024
		16/01/2024

Tanggal Lulus : Rabu, 10 Januari 2024

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 04 Januari, 2024

Yang membuat pernyataan,



Dita Helviani

No. Reg. 1601619072



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN
Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: jib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Dita Helviani
NIM : 1601619072
Fakultas/Prodi : Ilmu Keolahragaan/Pendidikan Jasmani
Alamat email : ditahelviani18@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

**“APLIKASI PEMBELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI BERBASIS
ANDROID”**

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalih mediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 26 Januari 2024

Penulis

(DITA HELVIANI)
nama dan tanda tangan

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Saya panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat rahmat-Nya saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulisan Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta. Saya menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Skripsi ini. Oleh karena itu, pada kesempatan kali ini saya ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak **Dr. Hernawan, S.E., M.Pd**, selaku Dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta.
2. Bapak **Dr. Iwan Setiawan, M.Pd**, selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta.
3. Bapak **Prof. Dr. Taufik Rihatno**, selaku dosen pembimbing akademik yang telah membimbing saya selama perkuliahan sampai saya menyelesaikan skripsi.
4. Bapak **Eko Prabowo, M.Pd**, selaku dosen pembimbing 1 saya yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membimbing saya menyelesaikan skripsi.
5. Bapak **Slamet Sukriadi, M.Pd**, selaku dosen pembimbing 2 saya yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membimbing saya menyelesaikan skripsi
6. Bapak **Dr. Oman, U.S., M.Pd**, selaku ahli pembelajaran penjas.
7. Bapak **Mastri Juniarto, M.Pd**, selaku ahli media pembelajaran penjas.
8. Bapak **Dr. Herman Chaniago, MM**, selaku dosen ketua pengaji sidang.
9. Bapak **Drs. Anang Suryana**, selaku guru yang telah memvalidasi.
10. Kedua Orang tua saya yang selalu membantu dan memberikan dukungan material maupun moral, yang selalu mengingatkan saya untuk mengerjakan skripsi ini dan selalu mendukung saya untuk menyelesaikannya.
11. Kepada Keluarga saya yang selalu mendukung dan mendoakan saya.

12. Terima kasih juga kepada Senior-senior serta teman - teman mahasiswa, telah banyak membantu saya selama perkuliahan dan selalu memberikan semangat untuk saya menjalani perkuliahan.

Mudah-mudahan skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak, khususnya bagi sekolah dan bagi para pendidik. Namun demikian, penulis tetap menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Karena itu penulis sangat mengharapkan koreksi dari berbagai pihak untuk memperbaiki skripsi ini.

Akhir kata, saya berharap Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan keolahragaan.

Jakarta, 04 Januari 2024

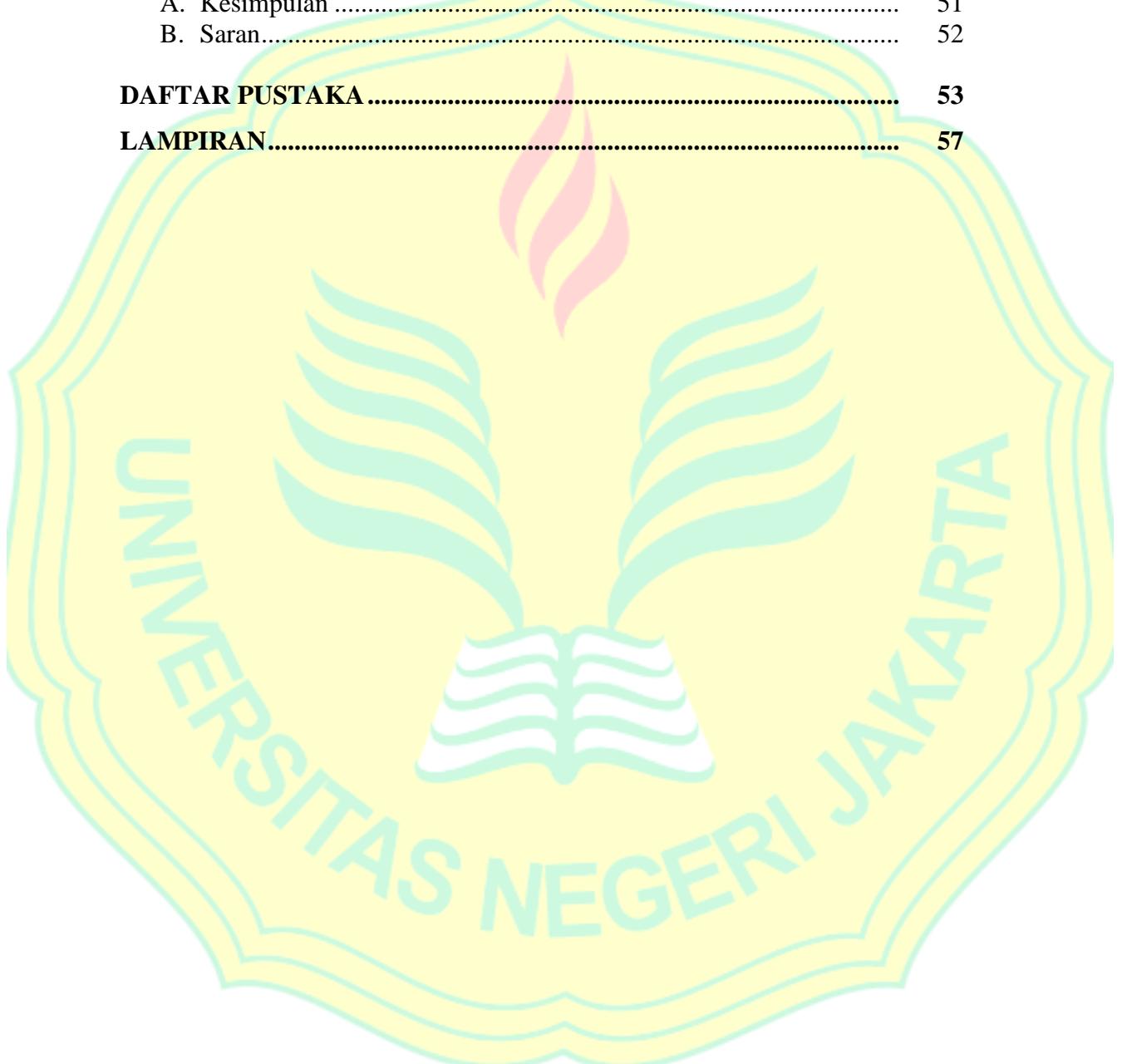
Dita Helviani



DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian	5
C. Perumusan Masalah	5
D. Kegunaan Penelitian.....	5
BAB II. KERANGKA TEORITIK.....	7
A. Konsep Pengembangan Model.....	7
B. Konsep Model Yang Dikembangkan	11
C. Kerangka Teori.....	12
D. Rancangan Model.....	21
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	25
A. Tujuan Penelitian	25
B. Tempat dan Waktu Penelitian	25
C. Karakteristik Model Yang Dikembangkan	25
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	26
E. Langkah-langkah Pengembangan Model	28
1. Penelitian Pendahuluan	28
2. Perencanaan Pengembangan Model.....	29
3. Validasi, Evaluasi dan Revisi Model	35
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	36
A. Hasil Pengembangan Model	36
1. Hasil Analisis Kebutuhan.....	36
2. Produk Draf Awal	37
3. Produk Final	38

B.	Kelayakan Produk	39
C.	Revisi Produk	44
D.	Implementasi	45
E.	Evaluasi	45
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN		51
A.	Kesimpulan	51
B.	Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA		53
LAMPIRAN.....		57



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Langkah-langkah pengembangan ADDIE	9
2. Langkah-langkah penggunaan metode R&D	22
3. <i>Slash Screen</i>	30
4. <i>Home Screen</i>	31
5. BAB Screen	31
6. Sub BAB Screen	32
7. Materi Screen	33
8. Evaluasi Screen	34
9. Referensi Screen	34
10. Model Draft Awal	37
11. Model Final	39
12. Grafik Angket aplikasi ini mudah digunakan	45
13. Grafik Angket aplikasi ini mempermudah dalam memahami materi	46
14. Grafik Angket aplikasi ini praktis untuk digunakan	46
15. Grafik Angket aplikasi ini menarik	47
16. Grafik Angket aplikasi ini dapat dipelajari secara mandiri	47
17. Grafik Angket aplikasi ini dapat digunakan kapan saja dan dimana saja	48
18. Grafik Angket aplikasi ini lebih menarik untuk dipelajari	48
19. Grafik Angket aplikasi ini dapat digunakan berulang ulang	49
20. Grafik Angket aplikasi ini digunakan sebagai sumber belajar	49
21. Grafik Angket aplikasi ini menyajikan materi, dan quiz atau Latihan soal yang mudah dipahami	50

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Telaah Dosen Ahli Pembelajaran Penjas	40
2. Media Pembelajaran	41
3. Telaah Guru Pendidikan Jasmani	42



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. Validasi Ahli Pembelajaran Penjas.....	57
2. Lembar Validasi Ahli Pembelajaran Penjas	58
3. Validasi Ahli Media Pembelajaran.....	59
4. Lembar Validasi Ahli Media Pembelajaran	60
5. Validasi Ahli Guru.....	61
6. Validasi Ahli Guru.....	62
7. Surat Penelitian	63
8. Surat Balasan Penelitian	64
9. Dokumentasi Penelitian	65
10. Riwayat Hidup	69

