



**LAMPIRAN 1**  
**MODEL TINDAKAN**

## 1. Pertemuan Pertama Siklus 1

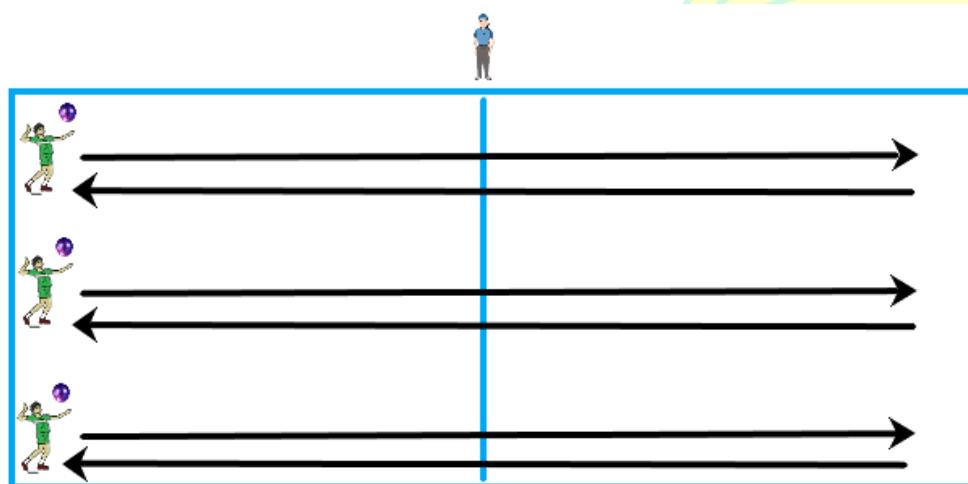
### a) Pembelajaran servis atas 1, Permainan *Dribble* Balon

#### a. Tujuan :

Untuk melatih sentuhan bola kepada tangan

#### b. Alat dan Bahan :

1. Balon Tiup
2. Peluit



Gambar 3.1 Permainan *Dribble* Balon

Sumber : Desain Peneliti

#### c. Pelaksanaan

1. Pertama buatlah 3 baris atau lebih dengan jumlah setiap kelompok sama besar, masing-masing kelompok yang berada dibarisan depan memegang

balon. Tangan kanan berada di atas kepala dengan siku ditekuk, posisi siku tepat menghadap kedepan dan berada tepat disamping telinga.

2. Siswa memukul balon dengan menggunakan tangan terkuat sampai menuju garis finish yang sudah ditentukan dan bergantian dengan teman sekelompok. Jika salah satu kelompok sampai digaris finish terlebih dahulu, maka tim tersebut dinyatakan sebagai pemenang dalam permainan tersebut.

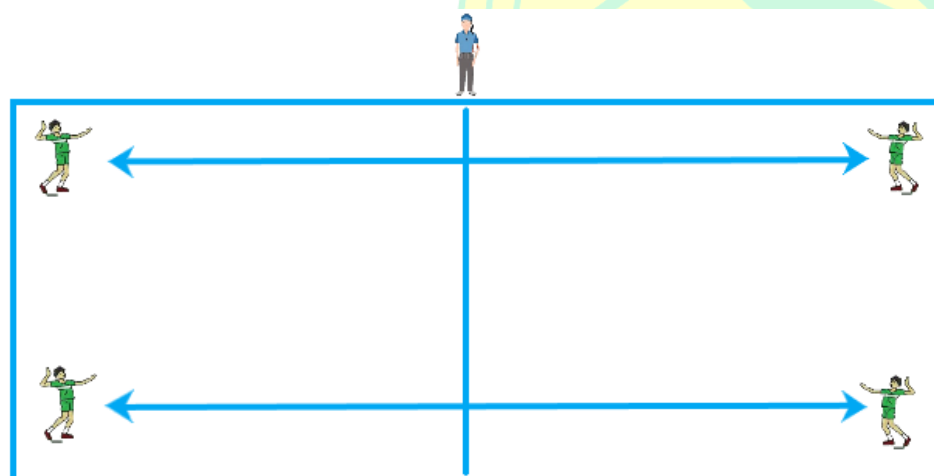
b) Pembelajaran servis atas 2, Permainan *Throw Small Ball*

a. Tujuan :

Untuk membelajarkan siswa posisi tangan saat memukul bola di udara

b. Alat dan Bahan :

1. Bola Kasti
2. Net



Gambar 3.12 Permainan *Throw Small Ball*

Sumber : Desain Peneliti

c. Pelaksanaan :

1. Buatlah tiga kelompok atau lebih dengan jumlah kelompok sama besar, kemudian masing-masing kelompok yang berada dibarisan paling depan memegang bola kasti dengan tangan terkuat, tangan yang memegang bola kasti berada diatas kepala sesuai dengan gerakan tangan pada posisi servis atas dengan posisi ujung siku berada tepat diatas dahi siswa yang memegang bola kasti
2. Kemudian siswa lakukan lemparan menggunakan tangan yang paling kuat kearah siswa lain yang berada tepat di depannya, dengan jarak lemparan yang sudah ditentukan.
3. Lakukan gerakan tersebut secara bergantian sampai orang pertama pada setiap tim kembali pada posisi semula, maka tim tersebut dinyatakan sebagai pemenang dalam permainan ini.

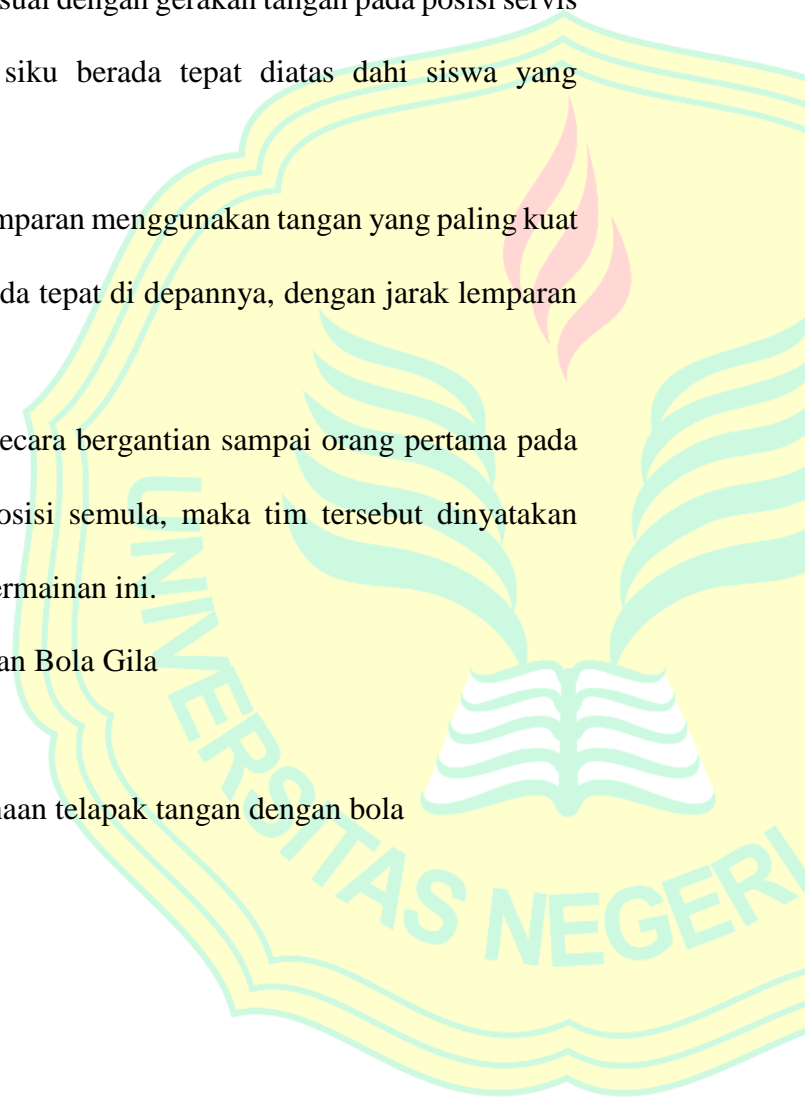
c) Pembelajaran servis atas 3, Permainan Bola Gila

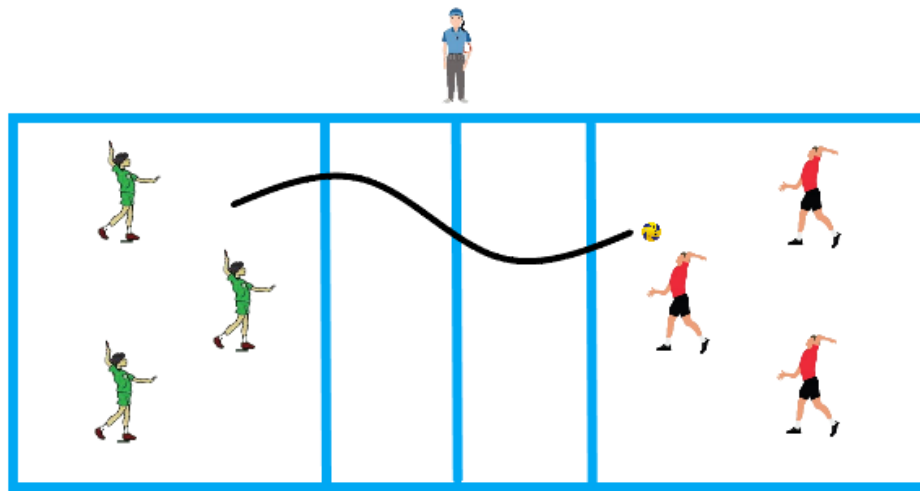
a. Tujuan :

Melatih kekompakan dan perkenaan telapak tangan dengan bola

b. Alat dan Bahan :

1. Bola Voli Mini
2. Net





Gambar 3.5 Permainan Bola Gila

Sumber : Desain Peneliti

c. Pelaksanaan :

1. masing-masing kelompok terdiri dari 3 orang didalam lapangan
2. permainan dimulai setelah ada bunyi pluit dari pengawas permainan
3. bila di pukul dari area garis 3 meter (dekat dengan net) selanjutnya bola harus di tangkap dan langsung di pukul kembali ke lawan tanpa bergerak
4. bola tidak boleh menyentuh lantai, apabila bola menyentuh lantai maka poin 1 untuk lawan

**2. Pertemuan Kedua Siklus 1**

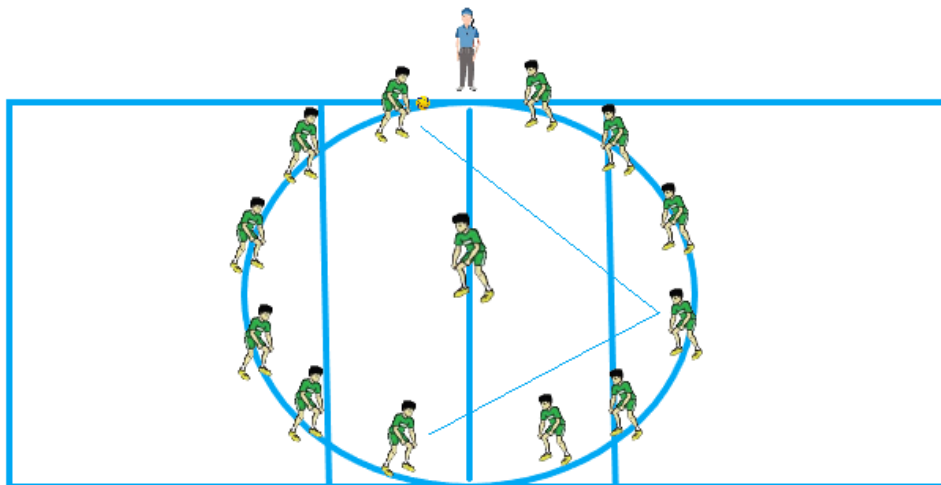
a) Pembelajaran servis atas 1, Permainan Kucing Tikus 1

a. Tujuan :

Melatih servis atas dan ketepatan servis

b. Alat dan Bahan :

1. Bola voli mini



Gambar 3.2 Permainan Kucing Tikus 1

Sumber : Desain Peneliti

c. Pelaksanaan :

1. Siswa membentuk lingkaran besar (sebagai tikus)
2. Satu siswa berada di tengah lingkaran (sebagai Kucing)
3. Siswa yang membentuk lingkaran (tikus) melakukan gerakan servis atas kepada salah satu siswa yang membentuk lingkaran
4. Siswa yang berdiri ditengah lingkaran mencoba menghalau bola yang di servis oleh siswa yg membentuk lingkaran (tikus)
5. Pergantian kucing menjadi tikus ketika bola yang di servis oleh tikus dapat di halau oleh kucing.

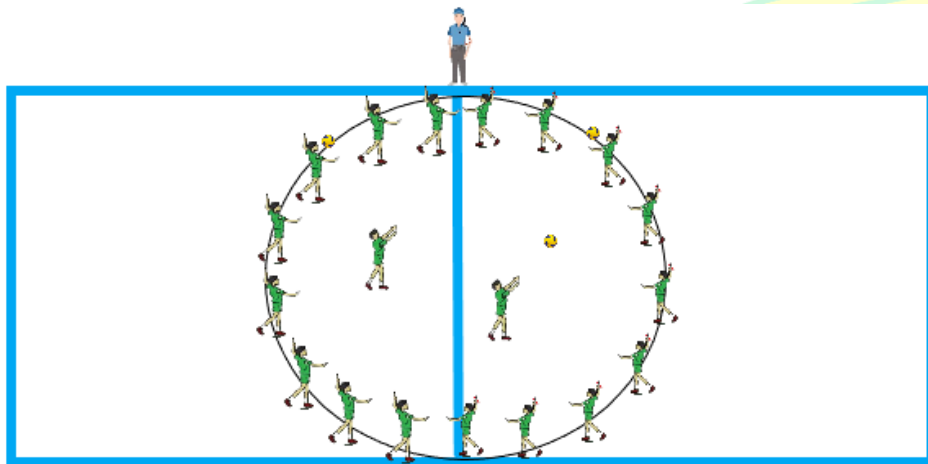
b) Pembelajaran servis atas 2, Permainan Kucing Tikus 2

a. Tujuan:

Meningkatkan kemampuan servis atas dengan cara melambungkan bola voli ke atas

b. Alat dan Bahan:

1. Bola Voli Mini



Gambar 3.3 Permainan Kucing Tikus 2

Sumber : Desain Peneliti

c. Pelaksanaan

1. siswa dibagi menjadi 3 kelompok
2. siswa yang melakukan servis atas bola voli harus bisa mengarahkan bola agar tidak terkena oleh kucing
3. siswa yang menjadi kucing harus bisa menangkap bola

4. setelah kucing mengenai bola bergantian ke temannya yang melakukan servis atas bola voli dan temannya yang menjadi kucing
5. dilakukan secara bergantian hingga 1 kelompok 3 orang tersebut melakukan servis atas bola voli

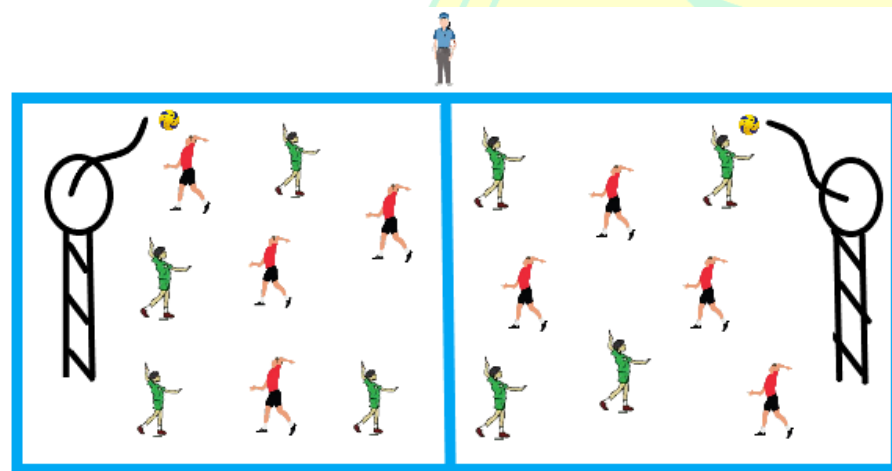
c) Pembelajaran servis atas 3, Permainan Menimpuk Jambu

a. Tujuan :

Meningkatkan kekompakan dengan cara bekerjasama dengan team kelompok.

b. Alat dan Bahan :

1. Bola Voli Mini
2. Ring Basket



Gambar 3.9 Permainan Menimpuk Jambu

Sumber : Desain Peneliti

c. Pelaksanaan

1. siswa dibagi menjadi 2 kelompok, setiap kelompok terdiri dari 4 orang



2. siswa merebutkan bola dan memasukan bola kedalam lingkaran untuk menghasilkan skor
3. dalam waktu 10 menit kelompok yang memperoleh skor terbanyak itulah pemenangnya

### 3. Pertemuan Pertama Siklus 2

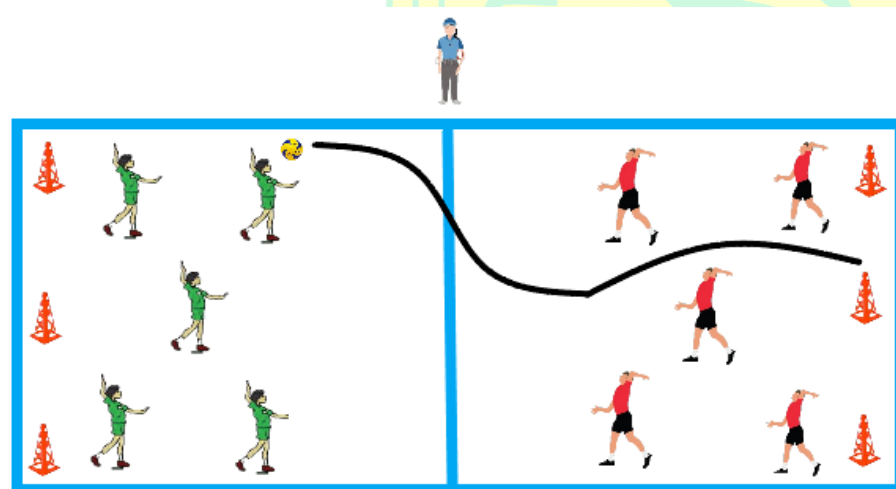
#### a) Pembelajaran servis atas 1 , Permainan Tangkap Pukul

##### a. Tujuan :

Melatih ketepatan pukulan dan perkenaan bola dengan telapak tangan

##### b. Alat dan Bahan :

1. Bola Voli Mini
2. Cones



Gambar 3.4 Permainan Tangkap Pukul

Sumber : Desain Peneliti

c. Pelaksanaan :

1. masing-masing kelompok terdiri dari 5 orang pemain di lapangan
2. setiap kelompok harus bisa menjatuhkan cons yang ada di garis luar pertahanan lawan dengan cara saling mengoper bola dengan cara dipukul.
3. peraturannya bola tidak boleh dibawa lari atau beregerak
4. harus langsung dioper kepada teman satu kelompok sampai mendekati area garis pukul yang sudah ditentukan untuk menembak cons musuh.

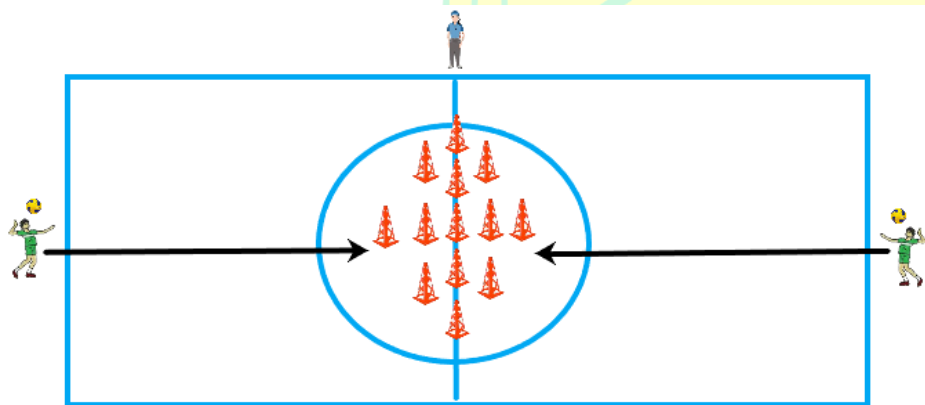
b) Pembelajaran servis atas 2, Permainan Memasukan Koin

a. Tujuan :

Meningkatkan kemampuan mengendalikan mengatur jarak jauh dekat kecepatan bola voli.

b. Alat dan Bahan :

1. Bola Voli Mini
2. Cones



Gambar 3.7, Permainan Memasukan Koin

Sumber : Desain Peneliti

c. Pelaksanaan

1. seluruh siswa dalam satu kelas dibagi menjadi dua kelompok, setelah dibagi menjadi dua kelompok siswa yang melakukan servis atas bola voli mengenai cones akan mendapatkan skor.
2. dua kelompok siswa saling merebutkan skor dengan cara menjatuhkan cones yang ada di lingkaran.
3. siswa yang melakukan servis atas bola voli dilakukan secara bergantian dengan temannya hingga ke orang yang terakhir melakukannya
4. setelah orang terakhir melakukan servis atas lalu di hitung skor antara dua kelompok tersebut
5. kelompok yang banyak memperoleh skor itulah yang menang

c) Pembelajaran servis atas 3, Permainan Kasti Servis

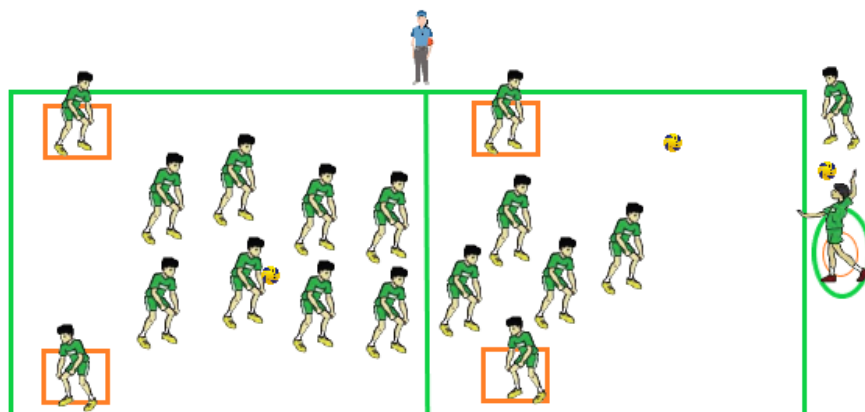
a. Tujuan:

Meningkatkan kemampuan servis atas

b. Alat dan bahan:

1. Bola Voli Mini
2. Lakban





Gambar 3.11 Permainan Kasti Servis

Sumber : Desain Peneliti

c. Pelaksanaan

1. Masing-masing kelompok terdiri dari 6-8 orang di bagi menjadi 2 kelompok
2. Kelompok pertama berada didalam lapangan untuk menjaga bola
3. Kelompok kedua bermain dengan memukul bola dari luar lapangan
4. Setelah bola dipukul pemain harus berlari menyelamatkan diri ke kotak yang sudah disiapkan
5. Pemain harus menghindari lemparan dari lawan yang menjaga bola
6. Apabila pemain terkena lemparan di luar kotak maka pemain di nyatakan gugur
7. Pemain harus melewati 4 tahapan kotak yg sudah di sipakan dan apabila dapat melewati kotak dengan tanpa terlempar bola mendapatkan poin satu.

#### 4. Pertemuan Kedua Siklus 2

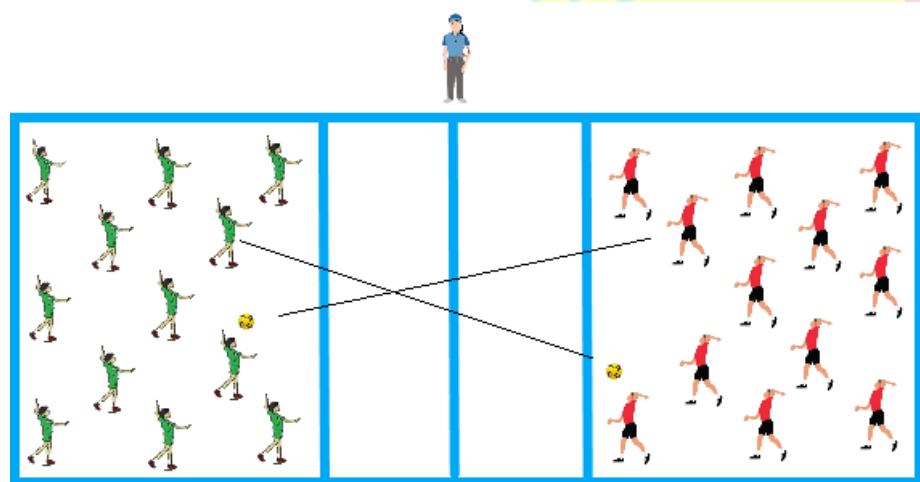
##### a) Pembelajaran servis atas 1, Permainan Tembak-tembakan

###### a. Tujuan :

Meningkatkan kecerdasan anak saat melakukan target sasaran servis atas bola voli mini.

###### b. Alat dan Bahan :

1. Bola Voli Mini
2. Net



Gambar 3.6, Permainan Tembak-tembakan

Sumber : Desain Peneliti

###### c. Pelaksanaan :

1. siswa dibagi menjadi 2 kelompok, setelah itu siswa memegang 1 bola voli dan melakukan servis atas bola voli dan mengenai kelompok lawannya

2. tidak boleh melakukan servis atas bola voli mengenai kepala temannya
3. kelompok yang terkena bola oleh kelompok lawannya harus keluar dari permainan tersebut.
4. kelompok yang habis terkena bola oleh kelompok lawannya, kelompok itulah yang kalah.

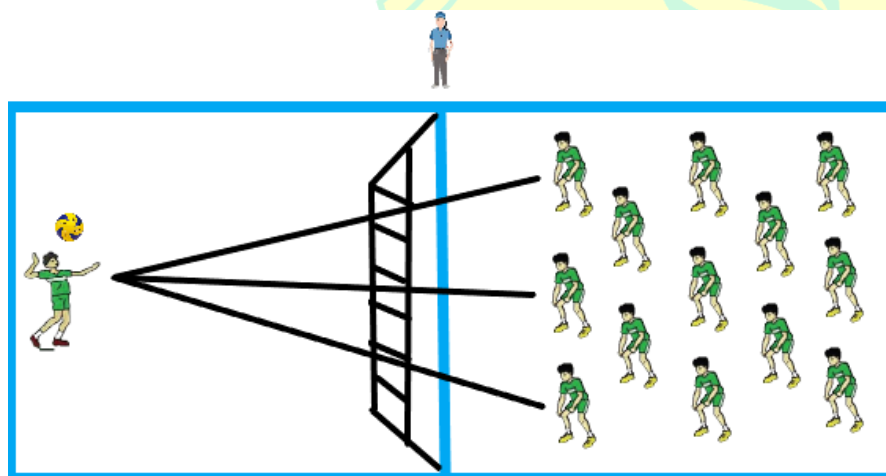
b) Pembelajaran servis atas 2, Permainan Memancing Ikan

a. Tujuan :

Meningkatkan kemampuan servis atas dengan target sasaran yang benar

b. Alat dan Bahan :

1. Bola Voli Mini
2. Net



Gambar 3.8 Permainan Memancing Ikan

Sumber : Desain Peneliti

c. Pelaksanaan

1. siswa berada didalam kotak lapangan bola voli sebagai ikan dan satu anak berada didepan net sebagai orang yang akan memancing ikan
2. siswa yang memancing ikan dengan cara servis atas bola voli, tidak boleh mengenai kepala ikan dan hanya boleh mengenai dari kaki sampai bahu
3. ikan boleh memblok bola jika bola ke arahnya lalu ikan pun keluar terkena pancing dan semua ikan yang ada didalam kotak bola voli tidak boleh bergerak atau menghindar datangnya bola kecuali membloknnya, ikan yang ketahuan menghindar atau berpindah tempat dinyatakan keluar dari lapangan garis bola voli
4. ikan yang terkena pancing keluar lalu secara bergantian menggantikan temannya yang menjadi pemancing melakukan servis dan temannya yang sudah memancing dan mengenai ikan boleh keluar area permainan dan bergantian kepada ikan yang di pancingnya
5. setelah ikan pun habis di dalam kotak garis lapangan bola voli tersisa pemancing yang belum melakukan servis atas bola voli tetap melakukan servis atas sebanyak 5x percobaan mengenai sasaran di dalam garis kotak lapangan bola voli.

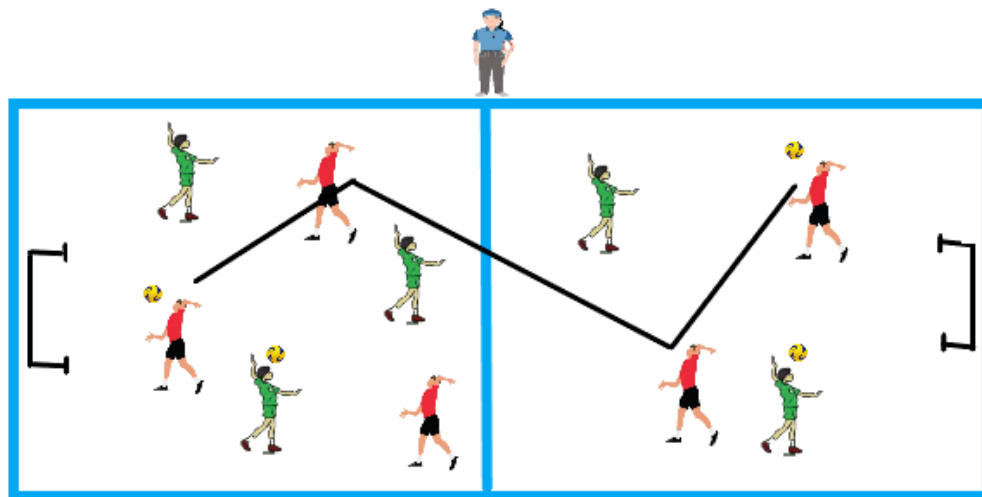
c) Pembelajaran servis atas 10, Permainan *Snake Ball*

a. Tujuan :

Meningkatkan kemampuan servis atas dan perkenaan bola kepada telapak tangan

b. Alat dan Bahan :

1. Bola Voli Mini
2. Gawang Paralon



Gambar 3.10 Permainan *Snake Ball*

Sumber : Desain Peneliti

c. Pelaksanaan

1. masing-masing kelompok terdiri dari 4 orang
2. permainan di mainkan selama 5-10 menit
3. permainan dimulai ketika wasit membunyikan peluit di mulainya permainan



4. masing-masing kelompok berusaha memasukan bola kedalam gawang lawan dengan cara saling mengoper bola dengan di pukul
5. bola boleh dibawa berlari atau berjalan hanya 3 langkah
6. setiap kelompok yang dapat memasukan bola mendapat skor 1
7. pemenang permainan adalah kelompok dengan skor terbanyak

