

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK	iv
ZUSAMMENFASSUNG	v
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II KERANGKA TEORI	
A. Deskriptif Teoritis	8
1. Kosakata	8
1.1 Penguasaan Kosakata	9
2. Media	12
3. Permainan	15
3.1 Permainan Pembelajaran	15
3.2 Permainan dalam Pembelajaran Bahasa	17
3.3 <i>Würfelspiel</i>	19
3.3.1 Cara Bermain <i>Würfelspiel</i>	20

B.	Penelitian Relevan	23
C.	Kerangka Berpikir	24
D.	Hipotesis	25

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A.	Tujuan Penelitian	26
B.	Lingkup Penelitian	26
C.	Tempat dan Waktu penelitian	26
D.	Metode Penelitian dan Desain Penelitian	26
E.	Populasi dan Sampel	27
F.	Variabel Penelitian	27
G.	Definisi Konseptual	28
H.	Definisi Operasional	29
1.	Uji Coba	29
2.	<i>Pre-Test</i>	29
3.	Tahap Perlakuan	30
4.	<i>Post-Test</i>	30
I.	Instrumen Penelitian	30
1.	Tes	30
2.	Kisi-kisi Instrumen	31
J.	Validitas dan Reliabilitas	32
K.	Analisis Data	33
1.	Hipotesis Statistik	33
2.	Uji-t	34

BAB IV HASIL PENELITIAN

A.	Deskripsi Data	35
1.	Deskripsi Data <i>Pre-Test</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	35
2.	Deskripsi Data <i>Post-Test</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	36
B.	Hasil Pengujian Hipotesis	36
C.	Pembahasan	38

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	39
B. Implikasi	39
C. Saran	40

DAFTAR PUSTAKA

41

