

**PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO ANIMASI GUNA
MENINGKATKAN PARTISIPASI MASYARAKAT PADA
PROGRAM BANK SAMPAH DI RW 03, KELURAHAN
SUKABUMI UTARA**



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

Oleh :
MEGA NUR HALIMAH
1104619007

SKRIPSI

Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan dalam Mendapatkan
Gelar Sarjana Pendidikan

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MASYARAKAT
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2024**

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN
PENGESAHAN SIDANG SKRIPSI**

Judul : Pengembangan Media Video Animasi Guna Meningkatkan Partisipasi Masyarakat Pada Program Bank Sampah di RW 03, Kelurahan Sukabumi Utara

Nama Mahasiswa : Mega Nur Halimah

Nomor Registrasi : 1104619007

Program Studi : Pendidikan Masyarakat

Tanggal Ujian : Rabu, 17 Januari 2024

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I







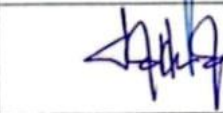

Prof. Dr. Anan Sutisna, M.Pd
NIP. 196604191993031003

Dosen Pembimbing II



Dr. Puji Hadiyanti, M.Si
NIP. 197410052005012001

PANITIA SIDANG SKRIPSI

Nama	Tandatangan	Tanggal
Dr. Murni Winarsih, M.Pd. (Penanggung Jawab)*		23/01/24
Dr. Wirda Hanim, M.Psi. (Wakil penanggung jawab)**		23/01/24
Dr. Henny Herawaty Br. Dalimunthe, M.Pd. (Koor. Program Studi Pendidikan Masyarakat)***		23/01/24
Dr Daddy Darmawan , M.Si. (Ketua Sidang)****		23/01/24
Prof. Dr. Durotul Yatimah , M.Pd. (Anggota) ****		22/01/24
Nararia Utama Putra , M.Pd. (Anggota) ****		23/01/24

Catatan:

- * Dekan FIP
- ** Wakil Dekan I
- *** Koordinator Program Studi
- **** Dosen Penguji selain Pembimbing dan Koordinator Program Studi

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN /
SIDANG SKRIPSI

Judul : Pengembangan Media Video Animasi Guna Meningkatkan Partisipasi Masyarakat Pada Program Bank Sampah di RW 03, Kelurahan Sukabumi Utara

Nama Mahasiswa : Mega Nur Halimah
Nomor Registrasi : 1104619007
Program Studi : Pendidikan Masyarakat

Dosen Pembimbing I



Prof. Dr. Anan Sutisna, M.Pd
NIP. 196604191993031003

Dosen Pembimbing II



Dr. Puji Hadiyanti, M.Si
NIP. 197410052005012001

Mengetahui,

Program Studi Pendidikan Masyarakat

FIP UNJ



Dr. Henny Herawaty Br Dalimunthe, M.Pd
NIP. 197605202008122001

**PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO ANIMASI GUNA MENINGKATKAN
PARTISIPASI MASYARAKAT PADA PROGRAM BANK SAMPAH DI
RW 03, KELURAHAN SUKABUMI UTARA**

MEGA NUR HALIMAH

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan partisipasi masyarakat pada program Bank Sampah di RW 03, Kelurahan Sukabumi Utara sebanyak 21 orang. Metode penelitian yang digunakan yaitu mengikuti model *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) dengan menggunakan pendekatan *Research and Development*. Pengambilan sample menggunakan teknik *random sampling*. Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan observasi dan analisis melalui *form* dan angket yang disebar. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengembangan media pembelajaran berbasis video animasi berdasarkan uji ahli media yaitu mendapatkan persentase kualitas sebesar 98,4% dengan kriteria sangat baik, uji ahli materi mendapatkan persentase kualitas sebesar 99% dengan kriteria sangat baik, hasil pengguna mendapatkan persentase kualitas sebesar 92% dengan kriteria baik, sehingga dapat meningkatkan partisipasi Masyarakat dalam Program Bank Sampah di RW 03, Kelurahan Sukabumi Utara. Kesimpulannya bahwa video animasi yang dikembangkan sangat layak dan cocok sebagai bahan belajar pada sosialisasi Program Bank Sampah berikutnya.

Kata Kunci : Bank Sampah, Media Video Animasi, Partisipasi, MDLC.

**THE DEVELOPMENT OF ANIMATED VIDEO MEDIA TO INCREASE
COMMUNITY PARTICIPATION IN THE WASTE BANK PROGRAM IN
RW 03, NORTH SUKABUMI URBAN VILLAGE**

MEGA NUR HALIMAH

ABSTRACT

This research aims to increase community participation in the Waste Bank program in RW 03, North Sukabumi District by 21 people. The research method used is following the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) model using a Research and Development approach. Sampling used random sampling technique. Data collection was carried out using observation and analysis through distributed forms and questionnaires. The results of the research show that the development of animated video-based learning media based on media expert testing, namely getting a quality percentage of 98.4% with very good criteria, material expert testing getting a quality percentage of 99% with very good criteria, user results getting a quality percentage of 92% with good criteria, so that it can increase community participation in the Waste Bank Program in RW 03, North Sukabumi District. The conclusion is that the animated video developed is very feasible and suitable as learning material for the next socialization of the Waste Bank Program.

Keywords: Waste Bank, Animated Video Media, Participation, MDLC.

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta :

Nama : Mega Nur Halimah

NIM : 1104619007

Program Studi : Pendidikan Masyarakat

Menyatakan bahwa skripsi saya dengan judul **“Pengembangan Media Video Animasi Guna Meningkatkan Partisipasi Masyarakat Pada Program Bank Sampah di RW 03, Kelurahan Sukabumi Utara”** adalah :

1. Skripsi ini saya susun dan selesaikan berdasarkan data yang telah diperoleh dari hasil penelitian pada bulan Juni – Juli 2023.
2. Skripsi bukan hasil melakukan plagiasi atas karya tulis orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Jakarta, 20 Agustus 2023

Yang membuat
Pernyataan,



(Mega Nur Halimah)

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Mega Nur Halimah
NIM : 1104619007
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Pendidikan / Pendidikan Masyarakat
Alamat email : meganurhalimah_penmas_2019@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengembangan Media Video Animasi guna Meningkatkan Partisipasi Masyarakat
Pada Program Bank Sampah Di RW 03, Kelurahan Sukatani Utara


Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 31 Januari - 2024

Penulis


(Mega Nur Halimah)
nama dan tanda tangan

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Barangsiapa yang mengerjakan kebaikan sekecil apa pun, niscaya dia akan melihat balasannya” (QS. Al – Insyirah : 7)

Rasa Syukur yang tidak ada habisnya saya haturkan kepada Allah SWT yang telah memberikan kesehata dan rasa sabar dalam proses penelitian skripsi ini, serta orang tua yang senantiasa memberikan doa dan semangat setiap hari kepada anak tercintanya untuk terus berusaha menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini saya persembahkan kepada orang-orang yang berperan penting dalam penelitian saya yaitu:

1. Almarhumah Kiptiyah, selaku Ibu saya yang sudah mendidik dan membesarkan saaya sampai sejauh ini.
2. Bapak Sutrisna, selaku orang tua saya yang luar biasa sabar menghadapi tingkah laku anaknya saat mengerjakan skripsi.
3. Ali Nur Dahlan dan Abdul Muhammad Tohir, selaku abang kandung saya yang luar biasa membantu saya untuk memenuhi keperluan skripsi saya.
4. Ismayanti, selaku sahabat saya yang sangat setia mendengarkan keluh kesah saya dalam mengerjakan skripsi ini.
5. Achmad Taufan, Aditya Saputra dan Indri Hariyanto selaku abang perguruan yang mau bekerjasama dalam mensukseskan skripsi saya.
6. Karang Taruna RW 03, kelurahan sukabumi utara yang sudah bersedia menjadi tempat penelitian untuk skripsi saaya.
7. Seluruh responden, yang senantiasa mau meluangkan waktunya untuk mengikuti sosialisasi yang telah dilaksanakan.
8. Kepada Dosen Pembimbing, yang telah berusaha sekuat tenaga memotivasi saya untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
9. Teman seperjuangan saya yang selalu memberikan semangat dan berbagi informasi mengenai pembuatan skripsi ini.

Terimakasih atas bantuan semua pihak baik secara fisik maupun mental yang menjadikan peneliti kuat dalam penyelesaian skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh

Pertama-tama, Puji dan Syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT dan juga tauladan kita Nabi Besar Muhammad SAW beserta para sahabatnya, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya proposal ini dapat terselesaikan.

Peneliti menyadari sepenuhnya, terselesaikannya skripsi ini bukan semata-mata hasil kerja keras peneliti sendiri. Dukungan dari berbagai pihak, khususnya dari para pembimbing telah mendorong peneliti untuk segera menyelesaikan proposal skripsi ini. Untuk itu, peneliti menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada berbagai pihak.

Pertama, kepada Prof. Dr. Anan Sutisna, M.Pd selaku pembimbing I dan Dr. Puji Hadiyanti, M.Si selaku pembimbing II. Keduanya telah meluangkan waktu untuk memeriksa dan mengarahkan peneliti dalam menyusun proposal ini.

Kedua, kepada Dr. Henny Herawati BR.D, M.Pd selaku koordinator program studi Pendidikan Masyarakat Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta, yang telah memberi izin kepada peneliti untuk melaksanakan penelitian.

Ketiga, Kepada Bapak Yuswardi Yusuf, Achmad Taufan, S.H. dan jajaran RW.03 yang telah memberi izin dan membantu pelaksanaan penelitian di Bank Sampah RW.03 dengan penuh antusias dan semangat.

Keempat, terimakasih kepada rekan-rakan mahasiswa seperjuangan saya yang telah membantu dan memeberi semangat dalam menjalankan penelitian ini. Lebih khusus lagi adalah untuk orang tua tercinta serta saudara-saudara peneliti, yang dengan penuh kesabaran telah mendo'akan dan mendukung peneliti untuk dapat menyelesaikan studi.

Semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak, khususnya bagi civitas akademika Universitas Negeri Jakarta. Terima kasih.

Jakarta, Agustus 2023
Peneliti,

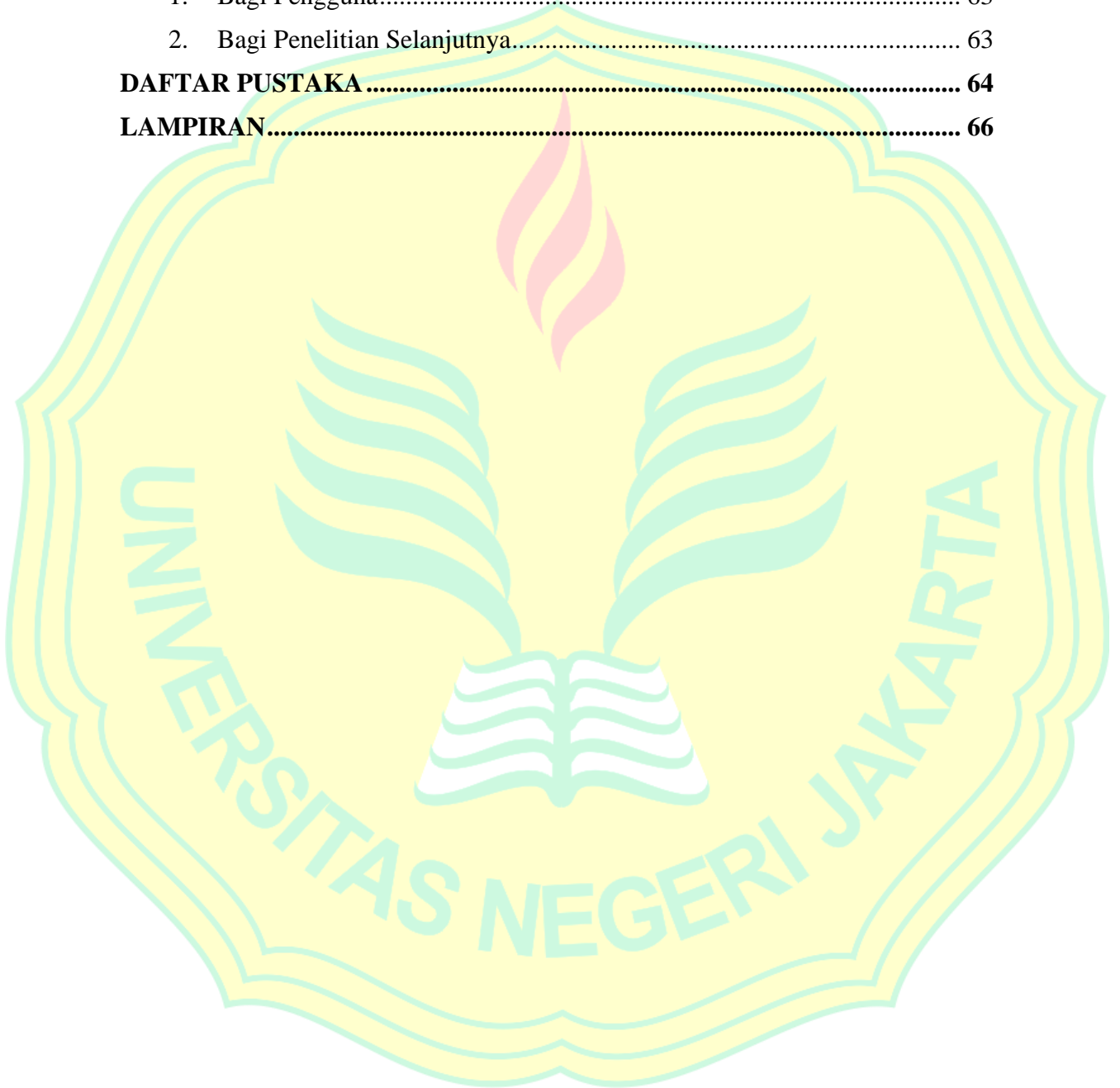
Mega Nur Halimah

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	vi
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Pembatasan Masalah	3
D. Perumusan Masalah	4
E. Kegunaan Hasil Penelitian	4
BAB II KAJIAN TEORITIK.....	6
A. Kajian Teori	6
1. Konsep Sampah.....	6
2. Bank Sampah.....	9
3. Media Pembelajaran	10
4. Berbasis Video Animasi.....	11
5. Sosialisasi	13
6. Partisipasi Masyarakat.....	14
B. Penelitian yang Relevan.....	18
C. Kerangka Konsep Pengembangan	19
D. Rancangan Model.....	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	23
A. Tujuan Penelitian	23
B. Tempat dan Waktu Penelitian	23

1. Gambaran Umum RW.03, Kelurahan Sukabumi Utara	23
2. Letak Geografis	24
3. Waktu Penelitian	24
C. Pendekatan dan Metode Penelitian	24
D. Prosedur Pengembangan.....	24
1. <i>Concept</i>	25
2. <i>Design</i>	25
3. <i>Material Collection</i>	25
4. <i>Assembly</i>	25
5. <i>Testing</i>	25
6. <i>Distribution</i>	25
E. Instrumen Penelitian.....	26
F. Uji Validitas	30
G. Uji Reliabilitas.....	32
H. Teknik Analisis Data	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	36
A. Deskripsi Hasil dan Proses Pengembangan	36
1. Konsep (<i>Concept</i>).....	36
2. Perancangan (<i>design</i>)	37
3. Pengumpulan Bahan Materi (<i>Material Collecting</i>).....	37
4. Pembuatan (<i>Assembly</i>)	38
5. Pengujian (<i>Testing</i>).....	42
6. Distribusi (<i>Distribution</i>)	42
B. Nama Produk/Model	43
C. Karakteristik Produk/Model.....	43
D. Analisis Data	44
1. Pengujian <i>Alpha</i>	44
2. Pengujian Beta.....	51
3. Hasil Belajar	54
E. Prosedur Pemanfaatan Produk/Model.....	57
F. Pembahasan.....	57
G. Keterbatasan Penelitian	59
1. Kelebihan produk	60
2. Kekurangan Produk	60

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	62
A. Kesimpulan	62
B. Implikasi.....	62
C. Saran.....	63
1. Bagi Pengguna.....	63
2. Bagi Penelitian Selanjutnya.....	63
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN.....	66



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi.....	26
Tabel 3.2 Tabel Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media	27
Tabel 3.3 Tabel Kisi-Kisi Instrumen Pengguna.....	28
Tabel 3.4 Tabel Kisi-Kisi Pengukuran Partisipasi Masyarakat	29
Tabel 3.5 Tabel Hasil Uji Validitas Butir Instrumen	31
Tabel 3.6 Tabel Perhitungan Koefisien.....	32
Tabel 3.7 Tabel Aturan Konversi Skor Instrumen Ahli Media dan Materi	33
Tabel 3.8 Tabel Aturan Konversi Skor Instrumen Pengguna	34
Tabel 3.9 Tabel Konversi Data Kuantitatif Menjadi Data Kualitatif.....	34
Tabel 3. 10 Tabel Pedoman Konversi Skor Validasi Ahli dan Responden	35
Tabel 4.1 Tabel Data dan Analisis Ahli Media.....	45
Tabel 4.2 Tabel Hasil Validasi Oleh Ahli Media.....	46
Tabel 4.3 Tabel Data dan Analisis Ahli Materi	48
Tabel 4.4 Tabel Hasil Validasi Ahli Materi	49
Tabel 4.5 Tabel Hasil Pengujian Beta dari Aspek Pemograman	51
Tabel 4.6 Tabel Hasil Pengujian Beta dari Aspek Interaksi dan Reaksi Pengguna	52
Tabel 4.7 Tabel Hasil Pengujian Beta dari Aspek Pembelajaran.....	52
Tabel 4.8 Tabel Pedoman Skor Penilaian Pengguna	53
Tabel 4.9 Tabel Hasil Analisis Pengujian Beta Pengguna.....	53
Tabel 4.10 Tabel Hasil <i>Pre test</i> Pengguna.....	54
Tabel 4.11 Tabel Pedoman Peilaian Pengguna.....	55
Tabel 4.12 Tabel Penilaian Hasil Post Test Pengguna.....	56
Tabel 4.13 Tabel Pedoman Penilaian Pengguna.....	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Konsep Pengembangan.....	20
Gambar 2.2 Rancangan Model Video Animasi Bank Sampah	22
Gambar 3.1 Pengujian Realibilitas.....	33
Gambar 4.1 Tampilan Judul Video Animasi Bank Sampah	38
Gambar 4.2 Tampilan Pembuka Video Animasi Bank Sampah	39
Gambar 4.3 Tampilan Pengenalan Karakter Video Animasi Bank Sampah	39
Gambar 4.4 Tampilan Perumusan Masalah Video Animasi Bank Sampah.....	40
Gambar 4.5 Tampilan Tujuan Pembelajaran Video Animasi Bank Sampah.....	40
Gambar 4.6 Tampilan Materi Utama Video Animasi Bank Sampah.....	41
Gambar 4.7 Tampilan Seruan Partisipasi Video Animasi Bank Sampah	41
Gambar 4.8 Tampilan Akhir Video Animasi Bank Sampah.....	42
Gambar 4.9 Diagram Penilaian Ahli Media.....	47
Gambar 4.10 Diagram Penilaian Ahli Materi	50
Gambar 4.11 Diagram Penilaian Dari Pengguna	53

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Instrumen Penilaian Ahli Materi	66
Lampiran 2 Instrumen Penilaian Ahli Media.....	70
Lampiran 3 Instrumen Penilaian Pengguna	75
Lampiran 4 Lembar Observasi Aspek Psikomotorik.....	78
Lampiran 5 Lembar Angket Afektif	80
Lampiran 6 Lembar Pre Test.....	82
Lampiran 7 Lembar Post Test.....	87
Lampiran 8 Story Board Rancangan Video Animasi.....	92
Lampiran 9 Daftar Hadir Peserta Sosialisasi	95
Lampiran 10 Perhitungan Correlations SPSS	96
Lampiran 11 Surat Keterangan Validasi Instrumen.....	99
Lampiran 12 Surat Izin Kaji Ahli Materi.....	100
Lampiran 13 Surat Izin Kaji Ahli Media	101
Lampiran 14 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran.....	102
Lampiran 15 Hasil Model Fisik	105
Lampiran 16 Surat Keterangan Penelitian	106
Lampiran 17 Laporan Dokumentasi.....	107
Lampiran 18 Daftar Riwayat Hidup.....	109