

DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, R. I. (2018). Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1), 98-107.
- Ahmad, U. A., Saputra, R. E., & Pangestu, P. Y. (2021). Perancangan Infrastruktur Jaringan Komputer Menggunakan Fiber Optic Dengan Metode Network Development Life Cycle (NDLC). *e-Proceeding of Engineering*, 8(6), 12066-12079.
- Akbar, R., & Hamzah, D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Link Budget Fiber Optik Pada Fiber To The Home FTTH PT. TELKOM INDONESIA. *TEKINFO*, 21(2), 83-91.
- Amalia, N. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia pada Mata Kuliah Konstruksi Bangunan I. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 108-114.
- Amelia, M., & Susanti, E. T. (2021). Pemanfaatan Youtube Sebagai Media Pembelajaran Matematika di Masa Pandemi Covid-19. *Journal of Mathematics Education and Science*, 6(2), 15-18.
- Anissi, R. A., & Fitria, Y. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model Discovery Learning Pada Tema 4 Berbagai Pekerjaan Untuk Siswa Kelas IV SD. *Journal of Basic Education Studies*, 4(1), 772-783.
- Aprilia, T., Sunardi, & Djono. (2017). Pemanfaatan Media Buku Digital Berbasis Kontekstual dalam Pembelajaran IPA. *Prosiding Seminar Pendidikan Nasional: Pemanfaatan Smartphone untuk Literasi Produktif Menjadi Guru Hebat dengan Smartphone* (pp. 195-206). Surakarta: Pascasarjana Teknologi Pendidikan FKIP Universitas Sebelas Maret.
- Arista, L. D., & Marheni, S. S. (2018). Pengaruh Pemanfaatan Media Pembelajaran Terhadap Tingkat Keberhasilan Belajar Siswa Mata Pelajaran PKN Siswa Kelas XI Multimedia Semester Ganjil SMK Muhammadiyah 1 Genteng Tahun Pelajaran 2016/2017. *Jurnal Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*, 3(1), 12-17.
- Arkadiantika, I., Ramansyah, W., Effindi, M. A., & Dellia, P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality pada Materi Pengenalan Termination dan Splicing Fiber Optic. *Jurnal Dimensi dan Pembelajaran*, 29-36.
- Arsyad, A. (2015). *Media Pembelajaran (18th ed.)*. PT Raja Grafindo.
- Asmarnis, Yuhelman, N., & Murwindra, R. (2016). Media dan Efektivitas Belajar Siswa untuk Mewujudkan Pendidikan yang Berdaya Saing Tinggi. *Jurnal Zarah*, 4(1), 34-46.
- Astuti, W. T., & Muslim, M. A. (2018). Perencanaan dan Analisis E-Book Interaktif Materi ASEAN Semester Genap Kelas XII SMA. *Jurnal Informatika Sunan Kalijaga*, 2(3), 127-134.

- Bahrin, S., Alifah, S., & Mulyono, S. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Survey Pemasaran dan Penjualan Berbasis Web. *Jurnal Transistor Elektro dan Informatika*, 2(2), 81-88.
- Batubara, H. H. (2021, Agustus 27). *Cara Membuat Buku Digital Interaktif Berformat HTML5 dengan Flip PDF Professional*. Retrieved from Youtube: <https://youtu.be/RK3lQdRTWdo>
- Borman, R. I., & Purwanto, Y. (2019). Impelementasi Multimedia Development Life Cycle pada Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Bahaya Sampah pada Anak. *JEPIN (Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika)*, 5(2), 119-124.
- Cici, J. L., Sarwati, T., & Irfandi. (2022). Survei Tingkat Persepsi Guru dan Orang Tua Terhadap Pembelajaran Daring (Dalam Jaringan) Selama Pandemi Covid 19 Pada SMA 1 Baitusalam Aceh Besar. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa*, 3(2).
- Dalimunthe, R. A., Yusda, R. A., Ramadhan, R. F., & Jufri, H. (2022). Workshop Pengenalan Fiber Optik untuk Siswa SMK Triyadikayasa Aek Songsongan. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 5(1), 79-84.
- Danny, G., Yuliati, T., & Pratiwi, M. (2022). Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS). *JUTEKINF*, 10(1), 1-5.
- Darmawan, N. (2018). Analisa Pengembangan Jaringan Fiber Optic Site Nangka Semarang. *Jurnal Mahasiswa*.
- Ekawati, R. (2021). *Mengenal Fiber Optik*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Fadilah, L. N., & Sulistyowati, H. (2022). Keefektifan dan Respon Peserta Didik Terhadap Bahan Ajar e-Modul Berbasis Aplikasi Flip Pdf Corporate. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(1), 4014-4024.
- Fathoni, M. I., & Marpanaji, E. (2018). Pengembangan E-Book Interaktif Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) untuk SMK Kelas X. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 5(1), 70-81.
- Fatmawati, N., Mappincara, A., & Habibah, S. (2019). Pemanfaatan Dan Pemeliharaan Sarana Dan Prasarana Pendidikan. *Jurnal Ilmu Pendidikan, Keguruan, dan Pembelajaran*, 3(2), 115-121.
- Fauziah, K. N. (2019). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif pada Materi Fotografi untuk Mata Pelajaran Desain Grafis Percetakan Kelas XI Multimedia di SMKN 1 Godean [skripsi]. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Fitria, S. E., & Ariva, V. F. (2018). Analisis Faktor Kondisi Ekonomi, Tingkat Pendidikan dan Kemampuan Berwirausaha Terhadap Kinerja Usaha Bagi Pengusaha Pindang di Desa Cukanggenteng. *Jurnal Manajemen Indonesia*, 18(3), 197-208.

- Hariyadi. (2018). Sistem Komunikasi Fiber Optik dan Pemanfaatannya pada PT. Semen Padang. *Journal Rang Teknik*, 1(1), 43-51.
- Hasan, S. H., & Larumbia, L. (2021). Kelayakan Media Pembelajaran Praktikum Fisika Teknik Menggunakan Video Tutorial. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 5(2), 271-277.
- Hasbiyanti, H., & Khusnah, L. (2017). Penerapan Media E-Book Bereksistensi E-Pub untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Siswa SMP pada Mata Pelajaran IPA. *Jurnal Pena Sains*, 4(1), 16-21.
- Hidayat, A., Suyatna, A., & Suana, W. (2017). Pengembangan Buku Elektronik Interaktif pada Materi Fisika Kuantum Kelas XII SMA. *Jurnal Pendidikan Fisika (JPF)*, 10(2), 87-101.
- Hijjah, N., & Bahri, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Scrapbook Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Materi Cerpen di Kelas V SD Negeri 064970 Medan Denai. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 1(1), 24-32.
- Jumaidil, M. (2022). *Pemasangan dan Maintenance Jaringan Wifi Menggunakan Kabel Fiber Optik*. Riau: Politeknik Negeri Bengkalis.
- Kemendikbudristek. (2023). *Capaian Pembelajaran Mata Pelajaran Teknik Komputer dan Jaringan Fase F untuk SMK/MAK*. Jakarta: Badan Standar, Kurikulum, dan Assesmen Pendidikan Kemendikbudristek.
- Kesuma, D. (2021). Penggunaan Metode System Usability Scale Untuk Mengukur Aspek Usability Pada Media Pembelajaran Daring Di Universitas XYZ. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 8(3), 1615-1626.
- Kesuma, D. P. (2020). Evaluasi Usability Pada Web Perguruan Tinggi XYZ Menggunakan System Usability Scale. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, 1(2), 212-222. doi:<https://doi.org/10.35957/jtsi.v1i2.518>
- Khairrani, A. (2019). E-Book Sebagai Media Pembelajaran di Masa Depan. *Repository Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Jakarta*, 1-9.
- Khoir, H. M., Mustinugraha, R. E., & Musalamah, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Moodle Pada Mata Kuliah Metodologi Penelitian. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 9(1), 54-60.
- Kodi, A. I., Hudha, M. N., & Ayu, H. D. (2019). Pengembangan Media Flipbook Fisika Berbasis Android untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Pada Topik Perpindahan Kalor. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Fisika V: Peran Pendidik Fisika dalam Mempersiapkan Society 5.0* (pp. 1-8). Madiun: Pendidikan Fisika, FKIP, Universitas PGRI Madiun.
- Kristy, F. E., Adiarta, I. S., Dewi, N. G., Kristianto, D. T., Kamajaya, G. P., Bernardi, N. P., . . . Paskhahito, L. Y. (2022). Paket Wisata Sawang Lintang di Desa Muntuk, Dlingo, Kabupaten Bantul, D.I.Yogyakarta. *Jurnal Atma Inovasia (JAI)*, 2(5), 511-517.

- Kurniawati, I. D., & Nita, S. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa. *Journal of Computer and Information Technology*, 1(2), 68-75.
- Kusumawati, L. D., Sugito, n., & Mustadi, A. (2021). Kelayakan Mutimedia Pembelajaran Interaktif dalam Memotivasi Siswa Belajar Matematika. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 9(1), 31-51.
- Moto, M. M. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dalam Dunia Pendidikan. *Indonesian Journal of Primary Education*, 3(1), 20-28.
- Muhsan, R., Hanim, N., & Zuraidah. (2022). Analisis Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Prezi Berbasis Metode Problem Solving pada Materi Perubahan Lingkungan. *Prosiding Seminar Nasional Biotik 2022* (pp. 52-59). Banda Aceh: Program Studi Pendidikan Biologi Fakultas Tarbiyah Universitas Islam Negeri Ar-Raniry.
- Mulyadi, D. U., Wahyuni, S., & Handayani, R. D. (2016). Pengembangan Media Flash Flipbook untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa dalam Pembelajaran IPA di SMP. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 4(4), 296-301.
- Mustaghfaroh, K. S., Putra, F. N., & Ananingtyas, R. S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan MDLC Untuk Materi Benda dan Perubahan Sifatnya. *JACIS : Journal Automation Computer Information System*, 100-109.
- Mustika. (2018). Rancang Bangun Aplikasi SUMSEL Museum Berbasis Mobile Menggunakan Metode Pengembangan Multimedia Development Life Cycle (MDLC). *Jurnal Mikrotik*, 1-14.
- Mustika, Sugara, E. P., & Pratiwi, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle. *JOIN (Jurnal Online Informatika)*, 121-126.
- Novianti, V. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web pada Materi Garis dan Sudut Kelas VII SMP [skripsi]. Malang: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Malang.
- Novitasari, D., Ratnawuri, T., & Pritandhari, M. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Electronic Book (E-Book) Berbasis Edmodo Kelas X SMK Kartikatama Metro. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 7(2), 107-115.
- Nurjannah, A., Marpaung, L. N., Harahap, S. L., & Marini, A. (2023). Pengembangan Media Flipbook untuk Meningkatkan Sikap Tanggung Jawab di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 2(3), 421-428.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syariah, dan Tarbiyah*, 3(1), 171-187.

- Pakpahan, A. F., Ardiana, D. P., Mawati, A. T., Wagiu, E. B., Mansyur, J. S., Ili, L., . . . Iskandar, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Prameswara, P. B., Aryanto, K. Y., & Sariyasa. (2018). Analisis Pengaruh Kualitas Layanan Jaringan FTTH (Fiber To The Home) 3Play Indihome Terhadap Kepuasan Pelanggan Wilayah Singaraja Bali. *Jurnal Ilmu Komputer Indonesia (JIKI)*, 3(2), 45-52.
- Prameswari, J., Praherdhiono, H., & Husna, A. (2022). E-Book Berbasis Elaborasi Gambar Sebagai Penguatan Kognitif Siswa. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 5(4), 423-434. doi:10.17977/um038v5i42022p423
- Pranatawijaya, V. H., Widiarty, Priskila, R., & Putra, P. B. (2019). Pengembangan Aplikasi Kuesioner Survey Berbasis Web Menggunakan Skala Likert dan Guttman. *Jurnal Sains dan Informatika*, 5(2), 128-137.
- Pratiwi, A., Ajie, H., & Widodo. (2018). Analisis Kebutuhan Elemen Multimedia Foto dan Pengembangannya sebagai Konten dalam Sistem Repositori Multimedia Pembelajaran untuk Pengembangan Media Pembelajaran. *Jurnal PINTER*, 2(1), 17-26.
- Prihatiningtyas, S., & Sholihah, F. N. (2020). Project Based Learning E-Module to Teach Straight-Motion Material for Prospective Physics Teachers. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 223-234. doi:10.26618/jpf.v8i3.3442
- Putra, Y. P., & Musril, H. A. (2022). Perancangan Aplikasi E-Modul Pembelajaran Informatika di MTS Negeri 6 Agam. *Jurnal Edukasi Elektro*, 6(1), 18-23.
- Ridho, S., Yusuf, A. N., Andra, S., Sirin, D. N., & Apriono, C. (2020). Perancangan Jaringan Fiber to the Home (FTTH) pada Perumahan di Daerah Urban. *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi*, 9(1), 94-103.
- Rohmania, T. P. W. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran *E-book* Belajar Shalat Untuk Menanamkan Nilai Religius Peserta Didik Kelompok A Di Tk ABA 16 Kota Malang [skripsi]. Malang: Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Ruddamayanti. (2019). Pemanfaatan Buku Digital Dalam Meningkatkan Minat Baca. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang* (pp. 1193-1202). Palembang: Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang.
- Safira, A. R. (2020). *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Gresik: Caramedia Communication. Diambil kembali dari https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=cxv-DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=pentingnya+media+pembelajaran+m enurut+para+ahli&ots=lo1H-Cs38x&sig=ohzZlBQkk5tkc8mr4qu3U_y7_Xw&redir_esc=y#v=onepage &q&f=false
- Safitri, R. D., & Harmanto. (2022). Pengembangan E-Book Interaktif Materi Mewaspada Ancaman Terhadap Kedudukan NKRI Bagi Siswa Kelas XI

IPS 2 SMA Muhammadiyah 2 Surabaya. *Kajian Moral dan Kewarganegaraan*, 10(3), 668-682.

- Santoso, T. N., Siswandari, & Sawiji, H. (2018). The Effectiveness of eBook versus Printed Books in the Rural Schools in Indonesia at the Modern Learning Era. *International Journal of Educational Research Review*, 77-84.
- Sanuaka, I. W., Ariawan, K. U., & Sutaya, I. W. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Electronic Book (E-Book) Interaktif Multimedia Dalam Mata Pelajaran Teknik Animasi 3D dan Teknik Animasi 2D di Jurusan Multimedia SMK Negeri 3 Singaraja. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha*, VI(1), 9-20.
- Sari, K. D. W. (2020). Pengembangan Konten Biologi Materi Ekosistem Hutan Wisata Alas Kedaton Sebagai Suplemen Bahan Ajar untuk Siswa Kelas X SMA [skripsi]. Bali: Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sari, W. N., & Ahmad, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5), 2819-2826.
- Sauro, J. (2018, September 19). *5 Ways to Interpret a SUS Score*. Retrieved from Measuringu: <https://measuringu.com/interpret-sus-score/>
- Sejati, W. S., Purba, H. S., & Mahardika, A. I. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web pada Pembelajaran Klasifikasi Materi dan Perubahannya Kelas VII SMP dengan Metode Demonstrasi. *Computer Science Education Journal (CSEJ)*, 1(2), 37-48.
- Sidik, A. (2018). Penggunaan System Usability Scale (SUS) Sebagai Evaluasi Website Berita Mobile. *Jurnal Ilmiah "Technologia"*, 9(2), 83-88.
- SMK Negeri 22 Jakarta. (2020, Juni 4). *SMK Negeri 22 Jakarta*. Retrieved from SMK Negeri 22 Jakarta - Official Website: <https://www.smkn22jakarta.sch.id/>
- Sucin, S., & Utami, L. S. (2020). Konvergensi Media Baru dalam Penyampaian Pesan Melalui Podcast. *Koneksi*, 4(2), 235-242.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Statistik untuk penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Suhardi. (2018). Perancangan Video Pembelajaran untuk Menerjemahkan Kata dalam Bahasa Korea ke Bahasa Indonesia Serta Pengucapannya dalam Bahasa Korea [skripsi]. Batam: Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Internasional Batam.

- Sunggara, Dea. (2018). Implementasi Jaringan Fiber Optik FTTH (Fiber To The Home) Berbasis Sistem NOSS-F STO Muara Karang [skripsi]. Jakarta: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer.
- Supartini, M. (2016). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dan Kreativitas Guru Terhadap Prestasi Belajar Siswa Kelas Tinggi SDN Mangunharjo 3 Kecamatan Mayangan Kota Probolinggo. *Jurnal Penelitian dan Pendidikan IPS (JPPI)*, 10(2), 277-293.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.
- Susanti, E. D., & Sholihah, U. (2021). *Pengembangan E-Modul Berbasis Flip Pdf Corporate pada Materi Luas dan Volume Bola*, 3(1), 37-46.
- Sutara, D. (2018). Pembuatan Animasi Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS5 Sebagai Media Pembelajaran Pengantar Akuntansi Dasar [skripsi]. Pontianak: AMIK BSI Pontianak.
- Suwarno, R. N., & Rahmatullah. (2020). E-Book Interaktif Terintegrasi Kearifan Lokal Karawitan Sebagai Bahan Ajar Kontekstual IPA SMP: Analisis Konten. *Indonesian Journal of Applied Science dan Technology*, 2(2), 77-82.
- Universitas Gajah Mada. (2021). <https://luk.staff.ugm.ac.id/atur/UU20-2003Sisdiknas.pdf>. Diakses pada 11 Juli 2023
- Wijayanti, W., & Relmasira, S. C. (2019). Pengembangan Media PowerPoint IPA Untuk Siswa Kelas IV SD Negeri Samirone. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 3(2), 77-83.
- Wulandari, E. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *E-Book* pada Materi Sistem Pencernaan untuk SMP Kelas VIII [skripsi]. Lampung: Fakultas Tabiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Raden Intan.
- Yani, S. (2016). Kelayakan Flipbook Inventaris Tumbuhan Obat di Desa Amboyo Inti pada Submateri Biodiversitas. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 5(1), 1-15. doi:<http://dx.doi.org/10.26418/jppk.v5i1.13334>
- Yonata, Y., Sipayung, E., & Theresa, N. (2020). Analisis User Interface Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile pada Aspek Usability (Studi Kasus: Aplikasi XYZ). *Jurnal Telematika*, 15(1), 55-61.
- Zahwa, F. A., & Syafi'i, I. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi*, 19(1), 61-78.