

PENGEMBANGAN BAHAN AJAR VIDEO ANIMASI BERBASIS *PROBLEM BASED LEARNING* PADA MATERI BAGIAN TUBUH TUMBUHAN DAN FOTOSINTESIS KELAS IV SEKOLAH DASAR



*Mencerdaskan dan  
Memartabatkan Bangsa*

Oleh:

MIFTAKHUL AZZA

1107617112

Pendidikan Guru Sekolah Dasar

SKRIPSI

Ditulis Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Dalam Mendapatkan

Gelar Sarjana Pendidikan

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2023

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA  
UJIAN/SIDANG SKRIPSI/KARYA INOVATIF**

Judul : Pengembangan Bahan Ajar Video Animasi Berbasis *Problem Based Learning* Pada Materi Bagian Tubuh Tumbuhan dan Fotosintesis Kelas IV Sekolah Dasar  
Nama Mahasiswa : Miftakhul Azza  
Nomor Registrasi : 1107617112  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Tanggal Sidang : Jum'at, 22 Desember 2023

Pembimbing I



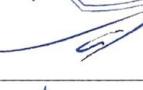
Drs. Endang Wahyudiana, M.Pd  
NIP. 196610121993031003

Pembimbing II



Dr. Gusti Yarmi, M.Pd  
NIP. 196708211993032014

**Panitia Ujian/Sidang Skripsi/Karya Inovatif**

Nama	Tandatangan	Tanggal
Dr. Murni Winarsih, M. Pd (Penanggungjawab)*		
Dr. Wirda Hanim, M.Psi (Wakil Penanggungjawab)**		22/01/2024
Prof. Dr. Arifin Maksum, M. Pd (Ketua Penguji)***		23/01/2024
Tunjungsari Sekaringtyas, M. Pd (Anggota)****		15/01/2024
Prof. Dr. Iva Sarifah, M. Pd (Anggota)****		

**Catatan:**

- \* Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan
- \*\* Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan
- \*\*\* Ketua Penguji
- \*\*\*\* Dosen Penguji selain Pembimbing dan Ketua Penguji

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR VIDEO ANIMASI BERBASIS *PROBLEM BASED LEARNING* PADA MATERI BAGIAN TUBUH TUMBUHAN DAN FOTOSINTESIS KELAS IV SEKOLAH DASAR**

(2023)

Oleh  
**Miftakhul Azza**

**ABSTRAK**

**Abstrak:** Minimnya sumber belajar serta kurang tepatnya pemahaman mengenai bahan ajar video animasi yang digunakan dalam kegiatan belajar IPA khususnya materi bagian tubuh tumbuhan dan peristiwa fotosintesis beserta fungsinya. Bahan ajar ini berbentuk video animasi sehingga dengan adanya jaringan internet dapat mudah diakses dalam situasi pembelajaran apapun. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan bahan ajar video animasi berbasis *Problem Based Learning* Pada Materi bagian tubuh tumbuhan dan peristiwa fotosintesis beserta fungsinya di Kelas IV sekolah dasar. Jenis penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan yang mengadopsi model pengembangan ADDIE yang terdiri dari lima tahapan yaitu 1) *Analysis*, 2) *Design*, 3) *Development*, 4) *Implementation*, 5) *Evaluation*. Instrumen pengumpulan data menggunakan wawancara, dan kuesioner, Proses *expert appraisal* dilakukan pada tiga ahli yaitu materi, media dan bahasa. Hasil dari ketiga ahli yaitu sebagai berikut: 1) ahli materi 94% sangat layak; 2) ahli media 96% sangat layak; 3) ahli bahasa 82,5% sangat layak. Proses development testing dilakukan secara tiga tahap yaitu *one to one*, *small group*, dan *field test*. Hasil dari ketiga tahapan menunjukkan kategori sangat layak digunakan dalam pembelajaran yaitu: 1) *one to one* 80,625 %, 2) *small group* 91,4%, 3) *field test* 89,3%.

**Kata Kunci:** Sumber Belajar; Bahan Ajar; Video Animasi; Problem Based Learning; Materi Bagian Tubuh Tumbuhan dan Fotosintesis; Pembelajaran IPA di SD; ADDIE

# DEVELOPMENT OF ANIMATED VIDEO TEACHING MATERIALS BASED ON PROBLEM-BASED LEARNING ON THE MATERIAL OF PLANT BODY PARTS AND PHOTOSYNTHESIS IN CLASS IV ELEMENTARY SCHOOL

(2023)

By

Miftakhul Azza

## ABSTRACT

**Abstract:** The lack of learning resources and inaccurate understanding of animated video teaching materials used in science learning activities, especially the material of plant body parts and photosynthesis events and their functions. This teaching material is in the form of animated videos so that with the internet network it can be easily accessed in any learning situation. This study aims to develop Problem Based Learning-based animated video teaching materials on the material of plant body parts and photosynthesis events and their functions in Class IV elementary schools. This type of research is research and development that adopts the ADDIE development model which consists of five stages, namely 1) Analysis, 2) Design, 3) Development, 4) Implementation, 5) Evaluation. The data collection instruments used interviews, and questionnaires. The expert appraisal process was carried out on three experts, namely material, media and language. The results of the three experts are as follows: 1) material experts 94% very feasible; 2) media experts 96% very feasible; 3) language experts 82.5% very feasible. The development testing process was carried out in three stages, namely one to one, small group, and field test. The results of the three stages show a very feasible category for use in learning, namely: 1) one to one 80.625%, 2) small group 91.4%, 3) field test 89.3%.

**Keywords:** Learning Resources; Teaching Materials; Animated Video; Problem Based Learning; Plant Body Parts and Photosynthesis Material; Science Learning in Elementary School; ADDIE

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya yang bertandatangan di bawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta:

Nama : Miftakhul Azza

No. Registrasi : 1107617112

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul "Pengembangan Bahan Ajar Video Animasi Berbasis *Problem Based Learning* Pada Materi Bagian Tubuh Tumbuhan dan Fotosintesis Kelas IV Sekolah Dasar" adalah:

1. dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian/pengembangan pada bulan November 2021 – Juni 2023
2. bukan merupakan duplikasi skripsi yang pernah dibuat oleh orang lain atau jiplakan karya tulis orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang timbul jika pernyataan saya ini tidak benar. Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 15 Oktober 2023  
Yang membuat pernyataan,



Miftakhul Azza  
NIM. 1107617112



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Miftakhul Azzra  
NIM : 1107617112  
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Pendidikan / Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Alamat email : miftakhul.azzra@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengembangan Bahan Ajar Video Animasi Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Bagian Tubuh Tumbuhan Dan Fotosintesis Kelas IV Sekolah Dasar

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta , 31 Januari 2024

Penulis

( Miftakhul Azzra )  
nama dan tanda tangan

## LEMBAR PERSEMPAHAN

*“Do not falter or grieve, for you will have the upper hand, if you are true believers.”*

(Ali Imran : 139)

Puji syukur kepada Allah Subhanahuwata'ala karena atas segala rahmat dan hidayah-Nya peneliti dapat menyelesaikan proposal skripsi ini sebagai salah satu persyaratan dalam menyelesaikan studi sarjana 1 (S.Pd). Peneliti menyadari bahwa keberhasilan dari penyusunan proposal skripsi ini tidak lepas dari bantuan banyak pihak. Oleh karena itu peneliti ingin mengucapkan terimakasih yang tulus kepada.

Kepada Ibu dan Bapak yang selalu mendoakan, memberikan dukungan, ruang dan pengertiannya serta selalu mendengarkan dan memeluk anakmu ini. Kepada kakak dan adik terbaik, Mas Azka, Ufa dan A'yun yang juga sedang berjuang dalam menata masa depan, terima kasih karena selalu ada dan mendukung saudaramu.

Kepada Sahabat seperjuangan, Azza, Maika Lestari, Nurlaili, Mustika Dewi, Irfan Nudin, Astri Nailah, Theresia Echa, Agni, Widya, Trixie, Bella, Odi, Rifdah, Salsa, Gheren dan teman yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terima kasih telah memberikan kehangatan pertemanan, dukungan, hiburan dan segala bantuan selama proses penulisan maupun sebelumnya.

Kepada perpustakaan nasional RI dan seluruh café di Bekasi yang pernah saya datangi, terima kasih telah menjadi saksi tak hidup tempat saya menuliskan skripsi hingga akhir, terima kasih juga kepada girlband BlackPink terkhusus Rose dan Dahyun serta jihyo Twice yang selalu menghibur saya dengan lagu penyemangat disaat menyelesaikan tugas akhir skripsi.

Kepada semua bagian dari SDN Malaka Jaya 05 Pagi Jakarta yang telah memberikan izin melaksanakan penelitian, memberikan tempat untuk belajar dan memberikan pengalaman belajar. Juga kepada teman-teman Pendidikan Guru Sekolah Dasar 2017, terima kasih untuk kebersamaan dalam menjalani perkuliahan dan penyelesaian studi. Terima kasih atas seluruh kebaikan yang diberikan kepada saya.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjangkan kehadirat Allah Yang Maha Esa atas rahmat dan berkatNya penulisan penelitian dan pengembangan yang berjudul “Pengembangan Bahan Ajar Video Animasi Berbasis *Problem Based Learning* Pada Materi Bagian Tubuh Tumbuhan dan Fotosintesis Kelas IV Sekolah Dasar” dapat peneliti selesaikan. Peneliti menyadari dalam penulisan skripsi ini banyak dukungan, saran dan kritik dari berbagai pihak, khususnya para pembimbing yang mengarahkan dan mendorong peneliti untuk segera menyelesaikan skripsi ini. Untuk itu, peneliti menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan setinggi-tingginya kepada berbagai pihak.

Pertama, kepada Dr. Gusti Yarmi, M.Pd selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar dan selaku dosen pembimbing II, juga Drs. A. R. Supriatna, M. Pd selaku dosen pembimbing I yang selalu sabar dalam membimbing dan mengarahkan peneliti untuk menuntaskan skripsi ini.

Kedua, kepada Prof. Dr. Fahrurrozi dan Dr. Wirda Hanum, M.Psi selaku Dekan dan Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah memberikan kemudahan izin bagi peneliti untuk melaksanakan penelitian.

Ketiga, kepada seluruh dosen dan staf Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah memberikan ilmu, bimbingan dan bantuannya selama proses penulisan skripsi ini maupun selama menjalani perkuliahan.

Keempat, kepada Ibu Firmalinda, M.Pd selaku Kepala SDN Malaka Jaya 05 Pagi, Ibu Fyra Aldira, S.Pd dan bapak Wilson selaku guru kelas IV SDN Malaka Jaya 05 Pagi yang telah mengizinkan peneliti untuk melakukan penelitian dan memberikan bantuan dalam penyusunan skripsi ini. Peneliti juga secara khusus mengucapkan terima kasih kepada Almarhumah ibu Dra. Maratun Nafiah, M.Pd dan Drs. Sutrisno, M.Pd selaku dosen pembimbing pertama dan terbaik yang penuh kesabaran, mendoakan dan mendukung peneliti. Semoga segala bantuan yang diberikan dalam penyusunan skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Jakarta, 15 Oktober 2023

Peneliti

Miftakhul Azza

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	i
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN</b>	
<b>PANITIA UJIAN/SIDANG SKRIPSI/KARYA INOVATIF</b>	ii
<b>ABSTRAK</b>	iii
<b>SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA</b>	v
<b>LEMBAR PERSEMBERAHAN</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR</b>	vii
<b>DAFTAR ISI</b>	viii
<b>DAFTAR TABEL</b>	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	10
C. Pembatasan Masalah	10
D. Perumusan Masalah	10
E. Kegunaan Hasil Penelitian	10
<b>BAB II KAJIAN TEORETIK</b>	13
A. Kajian Konsep Bahan Ajar Video Animasi Berbasis PBL	13
1. Hakikat Bahan Ajar	13
2. Hakikat Video Animasi	24
3. Hakikat Model Pembelajaran PBL (Problem Based Learning)	29
4. Hakikat Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)	43
5. Karakteristik Peserta Didik Kelas IV	51
6. Bagian Tubuh Tumbuhan dan Fotosintesis	52
7. Aspek Penilaian Penyusunan Bahan Ajar Video Animasi	60
B. Hasil Penelitian yang Relevan	65
C. Kerangka Konsep Pengembangan	70

D. Rancangan Model.....	72
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>77</b>
A. Tujuan Penelitian.....	77
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	78
C. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	78
D. Prosedur Pengembangan.....	80
E. Instrumen Penelitian.....	89
F. Teknik Analisis Data.....	98
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>102</b>
A. Deskripsi Hasil Proses Pengembangan.....	102
B. Nama Produk.....	129
C. Karakteristik Produk.....	130
D. Analisis Data.....	132
E. Prosedur Pemanfaatan Produk.....	142
F. Pembahasan.....	143
G. Keterbatasan Penelitian.....	148
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN.....</b>	<b>150</b>
A. Kesimpulan.....	150
B. Implikasi.....	150
C. Saran.....	151
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>153</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>160</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Sintaks Model Pembelajaran Problem Based Learning.....	35
Tabel 2.2 Langkah – Langkah Model Pembelajaran <i>PBL</i> .....	37
Tabel 2.3 BAB, Sub BAB dan Pembelajaran.....	47
Tabel 2.4 Capaian Belajar.....	47
Tabel 2.5 Kompetensi Dasar, Indikator dan Tujuan Pembelajaran.....	48
Tabel 2.6 Tahapan Pengajaran, Strategi Pengajaran dan Tujuan Pembelajaran per Tahapan.....	50
Tabel 3.1 Instrumen Pengumpulan Data.....	89
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Analisis Kebutuhan Guru.....	90
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Analisis Kebutuhan Peserta Didik.....	91
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Kuesioner Ahli Media.....	92
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Kuesioner Ahli Materi.....	93
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Kuesioner Ahli Bahasa.....	94
Tabel 3.7 Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Kuesioner Responden Pengguna.....	96
Tabel 3.8 Kisi-Kisi Instrumen Tahap <i>One to One, Small Group</i> dan <i>Field Test</i> .....	97
Tabel 3.9 Deskripsi Penilaian dan Kuesioner.....	99
Tabel 3.10 Deskripsi Rentangan Persentase Kelayakan.....	99
Tabel 4.1 Kurikulum Merdeka Kelas IV BAB I.....	105
Tabel 4.2 Tahapan, Strategi dan Tujuan Pembelajaran Per Tahapan.....	106
Tabel 4.3 Jenis Huruf Video Animasi.....	107
Tabel 4.4 Hasil Revisi Video Animasi.....	123
Tabel 4.5 Penerapan Problem Based Learning dalam Bahan Ajar.....	130

Tabel 4.6 Rekapitulasi Penilaian Ahli Materi.....	133
Tabel 4.7 Rekapitulasi Penilaian Ahli Media.....	134
Tabel 4.8 Rekapitulasi Penilaian Ahli Bahasa.....	135
Tabel 4.9 Hasil Rekapitulasi Validasi Oleh Para Ahli.....	136
Tabel 4.10 Hasil Rekapitulasi Uji Coba Tahap <i>One to One</i> .....	137
Tabel 4.11 Hasil Rekapitulasi Uji Coba Tahap <i>Small Group</i> .....	138
Tabel 4.12 Hasil Rekapitulasi Uji Coba Tahap Field Test.....	140
Tabel 4.13 Hasil Rekapitulasi Uji Coba Pada Peserta Didik.....	142



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Akar Serabut dan Akar Tunggang.....	54
Gambar 2.2 Bagian Tubuh Akar.....	55
Gambar 2.3 Batang Tumbuhan.....	55
Gambar 2.4 Struktur dan Jenis Daun Tumbuhan.....	56
Gambar 2.5 Bagian Tubuh Bunga.....	57
Gambar 2.6 Macam – Macam Buah dan Biji.....	58
Gambar 2.7 Proses Fotosintesis.....	60
Gambar 2.8 Bagan Kerangka Konsep Pengembangan.....	71
Gambar 2.9 Bagan Flowchart Produk Pengembangan.....	74
Gambar 2.10 Bagan Flowchart Materi Video Animasi Model VAK.....	76
Gambar 3.1 Bagan Tahapan Model <i>ADDIE</i> .....	79
Gambar 3.2 Bagan Prosedur Pengembangan Model <i>ADDIE</i> .....	80
Gambar 3.3 Desain Banner Header Youtube Channel.....	82
Gambar 3.4 Desain Cover Video Animasi Tahukah Kamu Fungsi Akar Tumbuhan?.....	82
Gambar 3.5 Desain Cover Video Animasi Tahukah Kamu Fungsi Batang Tumbuhan?.....	82
Gambar 3.6 Desain Cover Video Animasi Tahukah Kamu Fungsi Daun Tumbuhan?.....	83
Gambar 3.7 Desain Cover Video Animasi Tahukah Kamu Fungsi Bunga Tumbuhan?.....	83
Gambar 3.8 Desain Cover Video Animasi Tahukah Kamu Fungsi Buah & Biji Tumbuhan?.....	83
Gambar 3.9 Desain Cover Video Animasi Tahukah Kamu Apa Itu Fotosintesis?.....	84
Gambar 3.10 Pengembangan Soal Evaluasi Pembelajaran Wordwall.....	84
Gambar 3.11 Perancangan Soal Evaluasi Pembelajaran Wordwall.....	85
Gambar 3.12 Langkah Pembuatan Youtube Channel.....	85

Gambar 3.13 Tampilan Youtube Channel Ayo Lebih Dekat Dengan Tumbuhan.....	85
Gambar 3.14 Tampilan Visual pada Video Animasi.....	86
Gambar 3.15 Tampilan Kegiatan <i>Problem Based Learning</i> pada Video Animasi Tahap 1 .....	86
Gambar 3.16 Tampilan Kegiatan <i>Problem Based Learning</i> pada Video Animasi Tahap 2 .....	86
Gambar 3.17 Tampilan Kegiatan <i>Problem Based Learning</i> pada Video Animasi Tahap 3 .....	86
Gambar 3.18 Tampilan Kegiatan <i>Problem Based Learning</i> pada Video Animasi Tahap 4 .....	87
Gambar 3.19 Tampilan Kegiatan <i>Problem Based Learning</i> pada Video Animasi Tahap 5 .....	87
Gambar 3.20 Tampilan QR Code Di Akhir Video.....	87
Gambar 4.1 Tampilan Tata Letak (Layout) Sampul Halaman Video Animasi.....	108
Gambar 4.2 Tampilan Tata Letak (Layout) Pembukaan Video Animasi.....	108
Gambar 4.3 Tampilan Tata Letak (Layout) Tahapan M1 PBL.....	109
Gambar 4.4 Tampilan Tata Letak (Layout) Tahapan M2 PBL.....	109
Gambar 4.5 Tampilan Tata Letak (Layout) Tahapan M3 PBL.....	109
Gambar 4.6 Tampilan Tata Letak (Layout) Tahapan M4 PBL.....	110
Gambar 4.7 Tampilan Tata Letak (Layout) Tahapan M5 PBL.....	110
Gambar 4.8 Tampilan Tata Letak (Layout) Materi Pembelajaran.....	111
Gambar 4.9 Tampilan Tata Letak (Layout) Lembar Kerja Analisis.....	111
Gambar 4.10 Tampilan Tata Letak (Layout) Kuis Evaluasi.....	111
Gambar 4.11 Tampilan Cover/Sampul Depan Thumbnail Youtube.....	113
Gambar 4.12 Tampilan Cover/Sampul Depan Buku Panduan.....	114

Gambar 4.13 Tampilan Lembar Identitas.....	114
Gambar 4.14 Tampilan Kata Pengantar.....	114
Gambar 4.15 Tampilan Daftar Isi.....	115
Gambar 4.16 Tampilan Petunjuk Penggunaan.....	115
Gambar 4.17 Tampilan Capaian Belajar, Tahapan Pengajaran, Strategi Pengajaran Dan Tujuan Pembelajaran Per Tahapan.....	115
Gambar 4.18 Tampilan Deskripsi Video Animasi.....	116
Gambar 4.19 Tampilan Kegiatan Problem Based Learning Pada Video Animasi Tahap 1 Orientasi Permasalahan.....	116
Gambar 4.20 Tampilan Penjelasan Singkat Pada Video Animasi Sebelum Masuk Pada Tahapan PBL Selanjutnya.....	116
Gambar 4.21 Tampilan Kegiatan Problem Based Learning Pada Video Animasi Tahap 2 Mengorganisir Peserta Didik.....	117
Gambar 4.22 Tampilan Kegiatan Problem Based Learning Pada Video Animasi Tahap 3 Membimbing Penyelidikan.....	117
Gambar 4.23 Tampilan Kegiatan Problem Based Learning Pada Video Animasi Tahap 4 Menyajikan Hasil Penyelidikan.....	117
Gambar 4.24 Tampilan Penjelasan Materi Pada Video Animasi Setelah Melakukan Penyelidikan pada Permasalahan.....	117
Gambar 4.25 Tampilan Kegiatan Problem Based Learning Pada Video Animasi Tahap 5 Evaluasi Masalah Pada Pembelajaran.....	118
Gambar 4.26 Tampilan Materi Pembelajaran Bagian Tubuh Dan Fungsi Akar Tumbuhan.....	118
Gambar 4.27 Tampilan Materi Pembelajaran Bagian Tubuh Dan Fungsi Batang Tumbuhan.....	118

Gambar 4.28 Tampilan Materi Pembelajaran Bagian Tubuh Dan Fungsi Daun Tumbuhan.....	118
Gambar 4.29 Tampilan Materi Pembelajaran Bagian Tubuh Dan Fungsi Bunga Tumbuhan.....	119
Gambar 4.30 Tampilan Materi Pembelajaran Bagian Tubuh Serta Fungsi Buah Dan Biji Tumbuhan.....	119
Gambar 4.31 Tampilan Materi Pembelajaran Peristiwa Dan Proses Terjadinya Fotosintesis.....	119
Gambar 4.32 Tampilan Soal Tantangan.....	119
Gambar 4.33 Tampilan Lembar Kegiatan Analisis Peserta Didik.....	120
Gambar 4.34 Tampilan QR Code Untuk Mengakses Kuis Evaluasi Pembelajaran (Tahap M5 Evaluasi Pembelajaran).....	120
Gambar 4.35 Konversi Dokumen PNG Menjadi Video Animasi.....	120
Gambar 4.36 Konversi Video Animasi Menjadi MP4.....	121
Gambar 4.37 Publikasi Video Animasi Pada Youtube.....	121
Gambar 4.38 Pembuatan Kuis Interaktif Wordwall.....	121
Gambar 4.39 Tampilan Awal Kuis Interaktif Wordwall Siap Digunakan.....	122
Gambar 4.40 Tampilan Kuis Interaktif Wordwall Siap Digunakan.....	122

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Analisis Kebutuhan Guru dan Peserta Didik Kelas IV.....	160
<i>Lampiran 2 Tampilan bahan ajar video animasi berbasis Problem Based Learning.....</i>	170
Lampiran 3 Penilaian oleh Ahli atau Expert Review.....	181
Lampiran 4 Hasil Uji Coba Peserta Didik.....	208
Lampiran 5 Surat Permohonan Izin Pelaksanaan Penelitian.....	211
Lampiran 6 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian Skripsi.....	212
Lampiran 7 Dokumentasi Kegiatan Penelitian Skripsi.....	213
Lampiran 8 Daftar Riwayat Hidup.....	217

