

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*, edisi revisi. Jakarta: Rajagrafindo Persada
- Asyhar, R. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada
- Chanrutsi, N. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Audio-Visual Berbasis Animasi Terhadap Hasil Belajar Ekonomi Siswa Kelas X SMA Negeri 14 Medan T.A. 2022/2023. *Jurnal Penelitian Multidisiplin Ilmu*, 2(2), 1379-1386
- Daradjat, Z. (1994). *Remaja Harapan dan Tantangan*. Jakarta: Ruhama
- Darwis, H. Ramdani, & Djangi, MJ (2020). Pengaruh Penggunaan Media Animasi Berbasis Flash pada Model Pembelajaran Discovery Learning terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas X IPA SMA Negeri 1 Pamboang (Studi pada Materi Pokok Ikatan Kimia). *Jurnal Chemica*, 21(1), 42-50
- Denizulaiha, D. (2018). Peran Guru Sekolah Dasar dalam Pembelajaran di Era Teknologi Digital. *In Prosiding seminar nasional program pascasarjana Universitas PGRI Palembang*
- Huda, A., & Ardi, N. (2021). *Teknik Multimedia dan Animasi*. Padang: UNP Press
- Janah, R., & Ernawati, E. (2024). Pengaruh Media Animasi terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI Materi Persebaran Flora Fauna Indonesia dan Dunia di SMAN 1 Batang Anai. *Al-DYAS*, 3(1), 145-159
- Mashuri, S. (2019). *Media pembelajaran matematika*. Deepublish
- Moreira, I. X., Pereira, S., & Gusmão, H. F. (2018). *The Influence of Concrete Instructional Media on Learning Achievement*. *ISCE: Journal of Innovative Studies on Character and Education*, 2(1), 104-114
- Okra, R., & Novera, Y. (2019). Pengembangan media pembelajaran digital IPA di SMPN 3 Kecamatan Pangkalan. *Journal Educative: Journal of Educational Studies*, 4(2), 121
- Sanaky, H. A. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara, 3
- Saroinsong, K. H., Pardanus, R. H. W., & Sojow, L. (2021). Pengaruh Pembelajaran Berbasis Media Animasi Terhadap Hasil Belajar Desain Grafis Percetakan di SMK. *Edutik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 1(3), 251-267
- Setiadi, A. (2013). *Animasi Interaktif Pengenalan Objek Wisata Di DI Yogyakarta*. *Khasanah Ilmu-Jurnal Pariwisata Dan Budaya*, 4(1)
- Suryani, N., & Agung, L. (2012). *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Ombak

Suryani, N., dkk. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Sutjipto, B., & Kustandi, C. (2011). *Media pembelajaran manual dan digital*. Bogor: Ghalia Indonesia

Tickton, S. G. (1981). *Twelve innovative approaches to energy conservation and education*. *New Directions for Higher Education*, 1981(34), 79-89

Wibowo, S. A. (2023). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Animasi terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X SMA Negeri 1 Belitang III*. Universitas Nurul Huda

